

**Сборник вопросов по Официальным Правилам баскетбола
ФИБА, механике судейства и индивидуальной судейской
технике к предсезонным семинарам для судей и комиссаров в
2026 году**

1. После некорректной работы игровых часов или таймера для броска, Старший судья уполномочен использовать систему немедленного видеоповтора для определения корректных временных показаний на игровых часах или таймере для броска.
2. После заброшенного мяча с игры команды А или удачного последнего штрафного броска, команде Б предоставляется тайм-аут. После тайм-аута, игрок Б1 получает мяч от судьи для выполнения вбрасывания из-за лицевой линии. Затем игрок Б3 передает его из рук в руки Б2, также располагающемуся за лицевой линией. Допустимое действие.
3. С 1:32, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд в тот момент, когда игроки А3 и Б3 дисквалифицируются за драку между собой в тыловой зоне команды А. Наказания за дисквалифицирующие фолы компенсируются. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с 19 секундами на таймере для броска.
4. Если игрок совершает пробежку на центральной линии, то последующее вбрасывание должно быть из передовой зоны противоположной команды с места ближайшего к центральной линии с 14 секундами на таймере для броска.
5. Если технический фол категории 1 фиксируется нападающей команде, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска независимого от того, должно ли вбрасывание быть проведено в её тыловой или передовой зоне.
6. Запасной игрок А9 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секретарь реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток и прерывает игру. В результате остановки игры судьей, мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего есть возможность для предоставления замены.
7. Игрок А3 еще не вёл мяч и стоит на месте, после чего А3 бросает мяч в щит соперника или в собственный щит и ловит его снова прежде, чем другой игрок коснулся мяча. Произошло нарушение правил.
8. Игрок А4 заканчивает ведение и умышленно бросает мяч в ногу игрока Б4. Игрок А4 ловит мяч и снова начинает ведение. Двойное ведение игрока А4.
9. При броске с игры игрок А5 мяч находится на нисходящей траектории своего полета и полностью выше уровня кольца, когда его одновременно касаются игроки А1 и Б1. Затем мяч не попадает в корзину. Это ситуация спорного броска.
10. Игрок А3 выполняет бросок с игры. На нисходящей траектории полета мяча касается игрок А4, после чего мяч попадает в корзину. Попадание должно быть засчитано.

11. Во время штрафных бросков мяч становится живым, когда он оказывается в распоряжении игрока, выполняющего штрафной бросок.
12. В тот момент, когда игрок Б1 ведёт мяч в своей передовой зоне возле центральной линии, нарушение правила 3 секунд фиксируется игроку Б4. Последующее вбрасывание должно выполняться командой А из-за лицевой линии, за исключением места непосредственно под щитом.
13. Мяч попадает в корзину после штрафного броска. В это время мяч становится живым.
14. Игрок становится запасным, а запасной игроком, когда судья приглашает жестом игрока выйти на игровую площадку.
15. С 1:23, оставшимися на игровых часах в 4 четверти, игрок А3 совершает пробежку в своей передовой зоне. Команде А предоставляется тайм-аут. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с линии вбрасывания в передовой зоне.
16. Игрок А4 ведет мяч в течение 6 (шести) секунд в своей тыловой зоне. Игрок Б3 касается мяча, и мяч уходит за пределы игровой площадки в передовой зоне команды Б. Команда А должна иметь 2 (две) секунды на перевод мяча в свою передовую зону.
17. Дисквалифицирующий фол игрока считается одним из командных фолов команды.
18. Игрок Б1 совершает свой пятый персональный фол. Перед тем, как судья закончил процедуру показа жестов о фоле секретарскому столу, игрок Б1 совершает технический фол категории 1. Тренеру команды Б должен быть записан технический фол с пометкой «В».
19. Игрок А2 ведет мяч в своей тыловой зоне и останавливается, находясь двумя ногами по разные стороны от центральной линии. Затем, продолжая ведение, игрок А2 отбивает мяч игроку А4, который находится в тыловой зоне. Это допустимо.
20. Игрок А2 забрасывает мяч с игры, после чего судьи останавливают игру, чтобы протереть пол. Игрок Б4, выполняющий вбрасывание, бежит вдоль лицевой линии, прежде чем выпустить мяч. Это допустимо.
21. А9 дисквалифицируется за выход на игровую площадку во время ситуации, которая может привести к драке. Дисквалифицирующий фол А9 должен считаться одним из командных фолов.
22. Игрок Б4 фолит на игроке А3, находящемся в процессе броска. Судья фиксирует грубый фол. Судьи сомневаются, соответствует ли контакт со стороны игрока Б4 критериям грубого фолла. Судьи используют систему немедленного видеоповтора, после чего понижают наказание игроку Б4 до обычного персонального фолла. Верная процедура.
23. Игрок А1, выполняющий вбрасывание, находится в своей передовой зоне возле центральной линии. Игрок А1 делает один нормальный шаг и оказывается в тыловой зоне, когда отдает передачу игроку А3, который также находится в тыловой зоне. Это допустимо.
24. В тот момент, когда мяч находится в распоряжении игрока команды Б, выполняющего вбрасывание в результате процесса поочередного владения, фиксируется фол игроку Б3 за неправильную постановку заслона. Команда Б

должна потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения.

25. За 1.29 до конца четвертой четверти перед вбрасыванием судья использует жест неправильного пересечения ограничивающей линии при вбрасывании. В тот момент, когда мяч находится в руках игрока А2 для вбрасывания, игрок Б3 ладонью пересекает плоскость линии вбрасывания и мешает вбрасыванию. Игрок Б3 должен быть наказан техническим фолом категории 2.
26. Игроки А2 и Б2 в воздухе крепко держат мяч обеими руками. После приземления на игровую площадку, нога игрока А2 оказывается на ограничивающей линии. Судья должен зафиксировать выход игрока в аут.
27. Когда на игровых часах остаётся 0:58 до окончания 4 четверти, игрок Б4 намеренно бьёт по мячу ногой в тыловой зоне команды А. На таймере для броска 19 секунд, и команде А предоставляется тайм-аут. Если игра будет продолжена с линии вбрасывания в передовой зоне команды А, команда А должна иметь 14 секунд на атаку.
28. Игрок Б1 выполняет бросок. Мяч касается кольца, после чего игрок А3 касается мяча, и он уходит в аут в тыловой зоне команды Б. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с места, где мяч покинул пределы площадки, с 24 секундами на таймере для броска.
29. Ближе к окончанию первой четверти игрок А4 делает два шага и забивает мяч сверху. Красная рамка загорается примерно в то же время, когда мяч покидает руку игрока. При использовании системы немедленного видеоповтора судьи видят, что мяч был всё ещё в контакте с рукой игрока А4, когда игровые часы показывают 0.0. Судья должен засчитать попадание.
30. При вбрасывании в начале второй четверти мяч уходит в аут, не касаясь никого из игроков. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено немедленно.
31. У команды А 2 командных фолы, а у команды Б 5 командных фолов. Затем после промаха при подборе игроки А3 и Б3 совершают фолы друг против друга. Произошла ситуация спорного мяча.
32. Игрок А3 наказан грубым фолом на игроке Б3 в перерыве между первой и второй четвертями. После выполнения штрафных бросков игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с 14 секундами на таймере для броска.
33. Мяч при броске игрока А4 находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. Затем мяч застревает между кольцом и щитом. Произошла ситуация спорного мяча.
34. Игрок А4 совершает фол в нападении на игроке Б4 на центральной линии. Это третий фол команды А в четверти. Команде Б должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии, с 14 секундами на таймере для броска.
35. Выполняющий вбрасывание игрок А3 передает мяч в направлении корзины команды Б, и мяч застревает между кольцом и щитом. Произошла ситуация спорного броска.
36. При борьбе за подбор игрок А4 толкает игрока Б5 в спину, после чего, приблизительно в то же время, игрок Б5 ударяет игрока А4 локтем. Судьи фиксируют грубый фол игроку А4 и дисквалифицирующий фол игроку Б5. Эти фолы должны рассматриваться как обоюдный фол.

37. Игрок А4 наказан грубым фолом, это его четвёртый фол. После записи в протокол секретарь должен поднять указатель с цифрой «4» таким образом, чтобы оба тренера это видели.
38. Игрок А7 обратился к секретарскому столу с просьбой о замене. При первой возможности для предоставления замены секундометрист должен подать свой сигнал.
39. Игрок Б4 наказан персональным фолом, это четвёртый фол команды Б в четверти. Секундометрист должен поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды Б, когда мяч станет живым.
40. Старший судья уполномочен утверждать оборудование системы немедленного видеоповтора в любой момент во время игры.
41. Решение об использовании системы немедленного видеоповтора принимает Старший судья.
42. В использовании системы немедленного видеоповтора должны принимать участие как минимум два судьи.
43. После использования системы немедленного видеоповтора Старший судья должен продемонстрировать окончательное решение.
44. Если оказанная помощь игроку любым членом команды, которому разрешается сидеть на скамейке команды, оставаясь в зоне скамейки своей команды, не задерживает игру от незамедлительного возобновления, то данный игрок не рассматривается как получивший помощь и не требуется его замена.
45. Игрок Б3 фолит на игроке А3, находящимся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. В то время, как игрок А3 выполняет 2 штрафных броска, игрок А6 из зоны скамейки своей команды передает полотенце игроку А2, который находится на игровой площадке. Игрок А2 должен быть заменен.
46. Игрок Б2 фолит на игроке А2, находящемся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. После фолла игрок А2 падает на игровую площадку и в зону скамейки своей команды. Игрок А6 встает и помогает игроку А2 подняться на ноги. Игрок А2 готов играть немедленно, не позднее, чем в течение 15 секунд. Замена не требуется.
47. Игрок Б3 ещё не держит мяч для выполнения вбрасывания в своей передовой зоне. Физиотерапевт команды Б покидает зону скамейки команды в своей передовой зоне, оставаясь за пределами игровой площадки и фиксирует пластырь игроку Б3. Оказание помощи занимает не более 15 секунд. Игрок Б3 должен быть заменен.
48. С 51 секундой на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А5, судья не показывает предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. Затем игрок Б3 перемещает свое тело по направлению к игроку А5 через ограничивающую линию до того, как мяч брошен через ограничивающую линию. Поскольку судья не сделал предупреждение перед

тем, как передать мяч игроку А5, судья должен дать свисток и теперь игрок Б3 должно быть сделано предупреждение.

49. Вблизи боковой линии игрок А2 с мячом в руках плотно опекается игроками Б4 и Б2. Игрок А2 касается мячом игрока Б4, который 1 ногой находится в ауте. Это является нарушением выхода мяча в аут игрока Б4.
50. Принцип цилиндра применяется ко всем игрокам, независимо от того, являются они защитниками или нападающими.
51. Ведущий мяч игрок А2 наказывается персональным фолом в нападении на игроке Б3. Это пятый фол команды А в данной четверти. Приблизительно в то же самое время игрок Б3 наказывается грубым фолом за удар игрока А2 локтем. Эти два фолы не одной категории (персональный и грубый), следовательно, это не обоюдный фол.
52. Игрок А3 ведет мяч и неправильно контактирует с телом игрока Б4, занимающим правильное положение при опеке. Фол в нападении фиксируется игроку А3. В то же самое время игрок Б4 совершает преувеличенное движение, пытаясь создать впечатление фолла на себе игрока А3. Фол в нападении игрока А3 остается в силе. Судьи не могут зафиксировать фол игроку А3 и в то же самое время сделать предупреждение игроку Б4 за имитацию. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол в нападении игроку А3.
53. Если игрок дисквалифицируется и по пути в свою раздевалку действует таким образом, что это соответствует грубому или дисквалифицирующему фолу, эти дополнительные действия не должны быть наказаны и о них только должно быть сообщено руководящему органу соревнований.
54. Линии ограниченной зоны являются частями самой ограниченной зоны.
55. Капитан команды Б3 совершает свой пятый фол и больше не имеет права играть, затем тренер команды Б дисквалифицируется. У команды Б нет помощника тренера, внесенного в протокол. Капитан команды Б3 исполняет обязанности тренера.
56. Игрок А1 носит защитное приспособление для травмированного носа, которое изготовлено из твердого материала. Игрок А1 может принять участие в игре.
57. Фамилия игрока А4 опоздавшего на игру и прибывшего только к началу третьей четверти, внесена в список команды, переданный тренером секретарю за двадцать минут до начала игры. Игрок А4 может принять участие в игре.
58. Игра должна официально начинаться розыгрышем спорного броска в центральном круге, когда мяч правильно отбит одним или обоими игроками.
59. Игрок А1 случайно заставляя мяч полностью войти в корзину снизу. Действие игрока А1 считается нарушением.
60. Мяч отскакивает вертикально вверх над кольцом после попытки броска с игры в тот момент, когда игрок Б1 совершает фол. Затем игрок Б3 добивает мяч в корзину команды А. Попадание должно быть засчитано.

61. Во время розыгрыша начального спорного броска в центральном круге между игроками А5 и Б5 правильно отбитый мяч ударяется о судью, затем им овладевает игрок А5 прежде, чем мяч коснулся пола или одного из других игроков. Такая игра допустима.
62. Команда, выполняющая вбрасывание в соответствии с процессом поочерёдного владения, совершает нарушение при вбрасывании. Направление стрелки поочерёдного владения должно немедленно быть изменено.
63. Игрок Б3 случайно пытается забросить мяч в собственную корзину в тот момент, когда на нём фолит игрок А3. Данный фол, совершённый на игроке, рассматривается как фол в процессе броска.
64. Команде Б предоставляется тайм-аут. Спустя пятнадцать секунд команда Б уведомляет судей о том, что она готова возобновить игру немедленно. Команда А согласна продолжить игру. Просьба должна быть удовлетворена.
65. Игроку А2 предоставляются два штрафных броска. Перед выполнением второго штрафного броска тренер команды А обращается к секретарю с просьбой о предоставлении тайм-аута. Последний штрафной бросок игрока А2 удачен. Секундометрист должен немедленно подать свой сигнал о предоставлении тайм-аута.
66. В то время, когда игровые часы включены, запасной игрок А12 самостоятельно (без решения тренера) направляется к секретарскому столу и обращается к секундометристу с просьбой предоставить замену при первой возможности. Затем мяч становится мёртвым в результате пробежки игрока А2. Секундометрист подаёт свой сигнал. В этот момент (прежде, чем один из судей на игровой площадке подал свой сигнал и жестом пригласил запасного вступить в игру) тренер А говорит, что он не планировал производить замену. Игрок А12 обязан вступить в игру в это время.
67. Закончив ведение, игрок А1 плотно опекается игроком Б1. Игрок А1 умышленно бросает мяч в ногу Б1, ловит отскочивший мяч и начинает новое ведение. Такое действие игрока А1 является допустимым.
68. Игрок Б3 заканчивает ведение, после чего бросает мяч в щит, ловит его снова и начинает ведение. Игрок Б3 совершил пробежку.
69. При выполнении вбрасывания мяча из-за пределов игровой площадки игрок А1 касается мяча на игровой площадке, но не овладевает им. Спустя три секунды игрок А2 устанавливает контроль над мячом. Оператор таймера для броска должен подождать до тех пор, пока игрок А2 установит контроль над мячом на игровой площадке, прежде чем начать отсчёт двадцати четырех секунд.
70. Тренер команды Б наказывается техническим фолом категории 1 за собственное неспортивное поведение. Позже в игре возникает ситуация, которая может привести к драке, и два члена команды Б покидают зону скамейки команды. Тренер команды Б теперь должен быть дисквалифицирован и направлен в раздевалку команды.

71. Капитан команды Б, отмеченный в протоколе, находится на скамейке после правильно произведённой замены. Возникает ситуация, которая может привести к драке, и капитан выходит на игровую площадку с целью оказания помощи судьям в наведении порядка. Капитан команды Б должен быть дисквалифицирован за данное действие.
72. Игрок А1 находится в процессе броска с игры в тот момент, когда на нём фолит игрок Б3. Бросок неудачен. Прежде чем мяч стал живым для выполнения первого из серии штрафных бросков игрока А1, техническими фолами категории 1 наказываются игроки А2 и Б2. Наказания за фолы игроков А2 и Б2 должны компенсировать друг друга.
73. Старший судья имеет право выбрать для игры мяч, предлагаемый командой гостей.
74. Во время игры главный тренер и помощник тренера, внесённые в протокол, могут одновременно стоять в пределах зоны скамейки своей команды.
75. Команда Б протестует против результата игры. Капитан команды имеет право подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста», не дожидаясь окончания игры.
76. Удалённый игрок считается членом команды.
77. Игрок А4 выполняет вбрасывание из-за пределов игровой площадки. Игрок Б5 контактирует с мячом сразу же после того, как тот покинул руки игрока А4, и мяч попадает в корзину команды Б. Очки должны быть записаны игроку А4.
78. Команда проигрывает игру «лишением права», если во время игры количество игроков этой команды на игровой площадке готовых играть оказывается меньше двух.
79. Игрок Б3, принимающий участие в розыгрыше спорного броска, касается мяча дважды обеими руками одновременно прежде, чем мяч коснется пола или одного из восьми других игроков. Это правильное действие.
80. Во время перерыва в игре команда А имеет право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения. В ходе того же перерыва в игре техническим фолом наказывается игрок команды А. Команда А имеет право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения.
81. Игрок, выполняющий вбрасывание, может сделать несколько шагов в разном направлении (вправо-влево) при условии, что общее расстояние от места вбрасывания, на которое он переместился, не превышает одного метра.
82. Команде Б записывается тайм-аут за задержку игры во время проведения замены. Тренер команды Б просит, чтобы команде Б было разрешено использовать полное время тайм-аута. Просьба тренера команды Б должна быть удовлетворена.
83. В то время, когда мяч живой, тренер команды А, а затем тренер команды Б обращаются с просьбой о предоставлении тайм-аута при первой возможности.

Затем игрок Б2 совершает помеху попаданию при броске с игры игроком А2. Судья фиксирует нарушение и засчитывает попадание. Тайм-аут должен быть предоставлен тренеру А, который первым его попросил.

84. По окончании перерыва между третьей и четвёртой четвертями Старший судья приглашает игроков на игровую площадку для того, чтобы начать четвёртую четверть. Тренер команды Б ещё не закончил своей беседы с игроками и поэтому просит тайм-аут. Судья должен предоставить данный тайм-аут.
85. Игрок Б2 совершает проход к корзине. Его левая нога касается пола в тот момент, когда он берёт мяч в руки. Затем игрок Б2 выпрыгивает с этой ноги и приземляется снова на левую ногу. После этого он выпускает мяч из рук. Это является пробежкой.
86. Последний штрафной бросок игрок А5 выполнил неудачно. Во время последующей борьбы за подбор игрок Б3 отбивает мяч игроку Б1. Отсчёт двадцати четырех секунд начнётся, как только игрок Б3 коснётся мяча.
87. После броска с игры игроком А1 мяч находится на восходящей траектории своего полёта в тот момент, когда его касается игрок команды Б. Затем мяч находится на нисходящей траектории своего полёта, сохраняя возможность попадания в корзину в тот момент, когда его отбивает игрок Б5. Игрок Б5 совершил помеху попаданию.
88. Игрок А1 совершает пробежку, после чего происходит ситуация драки между игроками А1 и Б1. Они наказываются дисквалифицирующими фоломи. Игра должна возобновиться вбрасыванием для команды Б из-за пределов игровой площадки с места ближайшего к тому, где произошла драка.
89. Игрок Б4 находится в процессе броска, выполняя 2-очковый бросок с игры в тот момент, когда с ним неправильно контактирует игрок А4, а затем и игрок А5. Мяч не попадает в корзину. Неправильный персональный контакт игрока А5 должен быть проигнорирован, если он не является грубым/дисквалифицирующим фолом.
90. Капитан команды должен указать игрока, выполняющего штрафные броски, в случае технического фолоа любой категории.
91. Команда Б появляется на игровой площадке в майках в полоску равной ширины. Полосы не мешают различать номера игроков на майках. Это допустимо.
92. Вскоре после начала игры обнаруживается, что один из игроков, находящихся на игровой площадке, не был отмечен в протоколе как выходящий в стартовом составе. Судьи проигнорировали ошибку и продолжили игру. Правильное решение.
93. На скамейке команды имеет право находиться сопровождающее лицо, выполняющее в команде какие-либо другие функции кроме функций менеджера, врача, массажиста, статистика или переводчика.

94. Игрок А3 травмирован, и судья приглашает тренера на игровую площадку для оказания помощи игроку А3. Игрок А3 восстанавливается в течение пятнадцати секунд, и тренер решает оставить игрока А3 в игре. Судья предоставляет команде А тайм-аут и разрешает игроку А3 продолжить игру. Правильное решение.
95. Перерыв в игре в начале любой четверти кроме первой заканчивается, когда мяч касается игрока на игровой площадке или мяча правильно касается игрок на игровой площадке после начального вбрасывания.
96. Игрок А3, находящийся в зоне 3-очковых бросков с игры, случайно забрасывает мяч в собственную корзину. Три очка должны быть записаны капитану команды Б, находящемуся на игровой площадке.
97. В тот момент, когда мяч находится в полёте после броска с игры, звучит сигнал таймера для броска. Затем мяч касается кольца и отскакивает вертикально вверх над корзиной, после чего его касается нападающий А4. Мяч немедленно становится «мёртвым».
98. Во время розыгрыша спорного броска в начале игры мяч становится «живым», как только он выпускается из руки судьи при подбрасывании.
99. Во время розыгрыша начального спорного броска один из спорящих игроков Б4 дважды правильно отбивает мяч, после чего мяч касается пола, и игрок Б4 первым устанавливает контроль над ним. Разрешённое действие.
100. Мяч в распоряжении игрока А2 для вбрасывания в результате процесса поочередного владения, но прежде, чем вбрасывание выполнено, игрок А1 фолит на игроке Б1. Команда Б имеет право на вбрасывание при следующем процессе поочередного владения.
101. Игрок Б3 забрасывает мяч с игры. Затем старший судья останавливает игру в связи с тем, что зрители вышли на игровую площадку. Команда А имеет право выполнять вбрасывание с любого места из-за лицевой линии.
102. Тренер команды Б обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Затем мяч становится «мёртвым» в результате фолла игрока А2. Это пятый фол А2. Тайм-аут должен быть предоставлен немедленно до проведения замены удалённого игрока.
103. В ходе последних двух минут четвёртой четверти игрок А5 совершает помеху попаданию мяча. Прежде чем мяч оказался в распоряжении игрока команды Б, выполняющего последующее вбрасывание, тренер команды А просит предоставить тайм-аут. Тайм-аут должен быть предоставлен.
104. Ведущий судья передаёт мяч отскоком от пола игроку А5 для выполнения единственного штрафного броска. Прежде чем игрок А5 поймал мяч, тренер команды Б обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Тайм-аут должен быть предоставлен.

105. Во время ведения игрока Б4 мяч отскакивает очень высоко от пола. Игрок Б4 делает три шага во время отскока мяча, но не допускает задержки мяча в руке. Произошло нарушение.
106. Игрок А1 ведёт мяч в ограниченной зоне команды Б, когда игрок Б2 выбивает мяч у игрока А1, заставляя мяч удариться о кольцо. Затем игрок А2 устанавливает контроль над отскочившим мячом. Команде А должен быть предоставлен новый 24-секундный период.
107. Мяч покинул руку игрока А1 при выполнении броска с игры и находится на восходящей траектории своего полёта в то время, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. После сигнала и в тот момент, когда мяч всё ещё находится на восходящей траектории своего полёта, его касается игрок Б5. В то время, когда мяч находится на нисходящей траектории своего полёта, его также касается игрок Б1. Действие игрока Б1 считается помехой попаданию.
108. Мяч касается кольца после броска с игры игроком А4, и происходит ситуация борьбы за подбор. Игрок А3 выпрыгивает, ловит мяч и затем сталкивается с игроком Б4, занимающим правильное положение при опеке внутри области полукруга. Фол должен быть зафиксирован игроку А3.
109. Во время розыгрыша спорного броска в начале игры мяч покинул руки судьи при подбрасывании, но не был ещё правильно отбит одним из спорящих игроков, когда игрок А5 совершает фол на игроке Б5. Этот фол должен считаться фолом, совершённым в игровое время.
110. Команда А контролирует мяч на игровой площадке в тот момент, когда фиксируется грубый фол игроку Б3. Затем тренер команды А наказывается техническим фолом категории 1. Происходит ситуация спорного броска.
111. Игрок А5 является капитаном команды. Игрок А12 вступает в игру, заменяя игрока А5. Обязанностью тренера команды А является проинформировать судью о том, кто теперь является капитаном команды А на игровой площадке.
112. Игровая форма команды Б состоит из маек доминирующего синего цвета и шорт доминирующего зелёного цвета. Такая игровая форма команды Б является допустимой.
113. Во время третьей и четвёртой четвертей команда Б атакует корзину справа от секретарского стола. Команды должны поменяться корзинами, если потребуется провести овертайм.
114. После попытки броска с игры игроком Б4 мяч входит в корзину, но не проходит через сетку и остаётся внутри корзины. Очки должны быть засчитаны игроку Б4.
115. Мяч находится в воздухе после попытки броска с игры в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. После сигнала, но в тот момент, когда мяч всё ещё находится на восходящей траектории полёта, его касается защитник. Мяч немедленно становится мёртвым.

116. В случае неудачного последнего или единственного штрафного броска мяч становится живым в тот момент, когда его правильно касается игрок на игровой площадке.
117. Игроки А2 и Б2 участвуют в розыгрыше спорного броска в начале игры. Игрок А2 отбивает мяч, и игрок Б2 ловит его прежде, чем спорный бросок завершился. Судья считает это нарушением и предоставляет мяч команде А.
118. Грубый фол совершается игроком А1. Тренер желает заменить этого игрока. Второй штрафной бросок неудачен. Игрок А1 может быть заменён до проведения вбрасывания.
119. Во время последних двух минут четвертой четверти команда А забрасывает мяч с игры. В этот момент игрок Б11 вступает в игру вместо игрока Б5. Команда А имеет право затребовать тайм-аут во время этой остановки в игре.
120. Судья жестом приглашает запасного игрока А12 вступить в игру. А12 должен оставаться за ограничивающей линией до тех пор, пока игрок, который был заменён, не покинет игровой площадки.
121. Игрок А4 выполняет бросок с игры, но сразу же понимает, что мяч упадёт, не долетев до корзины. Тогда игрок А4 следует за мячом и снова устанавливает контроль над ним прежде, чем тот коснулся пола или любого другого игрока. Игрок А4 совершил нарушение.
122. Игрок А5 овладевает мячом, находясь в воздухе и приземляется одновременно на обе ноги. Затем игрок А5, не отрывая опорную ногу, выпрыгивает в воздух, выполняя попытку броска с игры. Видя, что мяч может быть накрыт, игрок А5 бросает мяч о пол, приземляется на игровую площадку и ловит мяч. Допустимое игровое действие.
123. Защитник Б3 в своей тыловой зоне преднамеренно ударяет по мячу кулаком за восемь секунд до окончания предоставленного 24-секундного периода. Судья фиксирует нарушение игроком Б3. Оператор таймера для броска должен сбросить показания на устройстве к четырнадцати секундам перед вбрасыванием команды А.
124. Игрок Б3 занимает правильное исходное положение при опеке, находясь обеими ногами внутри области полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения в тот момент, когда игрок А2 совершает проход к корзине со стороны области этого полукруга и сталкивается с игроком Б3, контактируя одной ногой с полом. Фолом должен быть наказан игрок А2.
125. Команда А наказывается техническим фолом категории 1. Тренер команды Б требует разрешения вступить игроку Б7 в игру для выполнения штрафного броска. Судья разрешает игроку Б7 вступить в игру и выполнить штрафной бросок.
126. Игрок Б3 совершает пробежку, сразу же после чего происходит обоюдный фол. Последующее вбрасывание должно быть предоставлено команде А с места, ближайшего к тому, где произошёл обоюдный фол.

127. Каждый член команды должен носить майку с нанесенным спереди и сзади одноцветным номером, контрастирующим с цветом майки. Номер сзади должен быть высотой не менее 16 см, а спереди – не менее 8 см.
128. Если фол совершен ближе к окончанию четверти и/или овертайма, судья должен определить оставшееся игровое время. Однако, допускается, чтобы на игровых часах в таких ситуациях было отображено 0,0 секунды.
129. Во всех играх для команды, указанной в расписании первой (команде-хозяину), должна предоставляться, если обратиться лицом к игровой площадке скамейка запасных слева от секретарского стола и предыгровая разминка на половине игровой площадки перед собственной скамейкой запасных.
130. Команды не имеют права поменяться скамейками и/или корзинами на предыгровую разминку перед первой половиной игры.
131. Команда, которая не устанавливает первого командного контроля над живым мячом после розыгрыша спорного броска, должна иметь право на первое вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.
132. Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
133. Секундометрист должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фолом.
134. Секретарь должен уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут.
135. Секундометрист должен уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут.
136. Жест главного тренера на запрос (челлендж) использования системы немедленного видеоповтора не отличается от общепринятого жеста на использование системы немедленного видеоповтора, используемого судьями.
137. Главный тренер, совершающий запрос челленджа, должен установить визуальный контакт только со старшим судьей и четко запросить челлендж, громко произнеся «челлендж» и показав жест на челлендж главного тренера.
138. Только игровые ситуации, описанные в Правилах в статье F.3 Приложения А – система немедленного видеоповтора подлежат запросу и могут быть просмотрены судьями.
139. Любые игровые ситуации подлежат запросу на челлендж главного тренера и могут быть просмотрены судьями.
140. Главный тренер должен запросить челлендж с последующим использованием системы немедленного видеоповтора не позднее момента, когда судьи остановят игру в первый раз после решения.

141. Главный тренер может запросить челлендж с последующим использованием системы немедленного видеоповтора даже после момента, когда судьи продолжают игру после первой ситуации мертвого мяча.
142. Судья должен уведомить секретаря, что запрос челленджа главного тренера был удовлетворен.
143. Судьи не обязаны уведомлять секретаря, что запрос челленджа главного тренера был удовлетворен.
144. В случае удовлетворения запрос челленджа главного тренера должен быть внесен в протокол ниже названия команды в клетке после НСС.
145. В случае удовлетворения запрос челленджа главного тренера должен быть внесен в протокол. В первой клетке секретарь должен указать четверть или овертайм, а во второй клетке минуту игрового времени четверти или овертайма.
146. В случае удовлетворения запроса челленджа главного тренера вносить данную информацию секретарю в протокол не обязательно.
147. Судьи уполномочены использовать систему немедленного видеоповтора до момента подписания протокола старшим судьей.
148. Использование системы немедленного видеоповтора должно проводиться, как только судьи остановят игру по любой причине после того, как возникла подобная ситуация для проверки.
149. Если начался тайм-аут или была произведена замена, когда судьи определили необходимость использования системы немедленного видеоповтора, тайм-аут или замена должны быть отменены до тех пор, пока судьями не будет сообщено окончательное решение.
150. Если начался тайм-аут, когда судьи определили необходимость использования системы немедленного видеоповтора, то использование судьями системы немедленного видеоповтора должно осуществляться после предоставленного тайм-аута.
151. Главный тренер может отменить просьбу о тайм-ауте, когда сообщено окончательное решение после использования судьями системы немедленного видеоповтора, а также любой главный тренер может запросить тайм-аут или любая команда может запросить замену.
152. Перерыв в игре не должен начинаться до тех пор, пока не будет сообщено окончательное решение после использования системы немедленного видеоповтора и не будет доиграно любое скорректированное игровое время в четверти или овертайме.
153. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме судьи не имеют права немедленно остановить игру, чтобы использовать систему немедленного видеоповтора для проверки был ли удачный бросок с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

154. В любое время в течение игры судьи имеют право немедленно остановить игру для использования системы немедленного видеоповтора с целью проверки 2 или 3 очка было забито в результате удачного броска с игры.
155. В любое время в течение игры судьи имеют право немедленно остановить игру для использования системы немедленного видеоповтора для определения вовлеченности игроков и лиц, которым разрешено находиться в зоне скамейки команды в любой акт насилия или потенциальный акт насилия.
156. Только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме судьи имеют право немедленно остановить игру для использования системы немедленного видеоповтора для определения вовлеченности игроков и лиц, которым разрешено находиться в зоне скамейки команды в любой акт насилия или потенциальный акт насилия.
157. Травмированные игроки и игроки, не собирающиеся принимать участие в игре, могут быть включены в список с фамилиями и соответствующими номерами членов команды, предоставляемый секундометристу.
158. Травмированные игроки или игроки, не собирающиеся играть, могут сидеть на скамейке команды как одни из 8 сопровождающих членов делегации.
159. С 1:52 на игровых часах в четвертой четверти игрок А5 выполняет удачный бросок с игры, когда звучит сигнал таймера для броска. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из рук прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска до того, как мяч стал живым для вбрасывания команды Б после попадания с игры. Судьи должны остановить игру немедленно и осуществить просмотр IRS до возобновления игры.
160. С 3:10 на игровых часах в первой четверти игрок А2 выполняет удачный 3-хочковый бросок с игры. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из зоны 2-х или 3-хочковых попаданий с игры после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды Б, когда Б1 забрасывает мяч с игры, и игра остановлена из-за запроса тайм-аута команды А. Судьи должны осуществить просмотр IRS до проведения тайм-аута.
161. Просмотр IRS может быть использован для определения в любое время игры, должно ли успешное попадание с игры засчитываться 2 или 3 очка. Просмотр IRS должен быть осуществлен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. Однако, судьи имеют право немедленно остановить игру по любой причине.
162. В ситуациях, когда происходит акт насилия, который не фиксируется немедленно, судьи имеют право остановить игру в любое время для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия. Судьи должны выявить необходимость в просмотре IRS, и просмотр должен быть осуществлен в первый момент остановки игры судьями. Если просмотр IRS подтверждает, что акт насилия произошел, судьи должны зафиксировать несоблюдение правил и

выполнить наказания всех уже зафиксированных несоблюдений правил, включая акт насилия, в том порядке, в котором они произошли.

163. Размер игровой площадки 28x15 м, измеряемый от внешних краев ограничивающих линий.
164. Центральная линия является частью тыловой зоны.
165. Все линии на игровой площадке имеет ширину 6 см.
166. Ограничивающие линии являются частями игровой площадки.
167. А1, выполняющий вбрасывание, касается ногой ограничивающей линии при передаче мяча на игровую площадку. Это нарушение А1.
168. Линия штрафного броска имеет длину 1,80 м.
169. Линии ограниченной зоны являются частями ограниченной зоны.
170. Вдоль ограниченной зоны есть 6 мест для борьбы за подбор.
171. Линия трехочкового броска является частью зоны трехочковых бросков.
172. Радиус линии трехочкового броска составляет 6,25 м.
173. На скамейке запасных каждой из команд должно быть по 14 посадочных мест.
174. Игрок должен считаться дисквалифицированным, когда получил 5 персональных фолов.
175. Игрок должен считаться удаленным, когда получил 5 персональных фолов.
176. Если игрок получает 5-й персональный фол, то данный игрок должен считаться удаленным и уйти в раздевалку.
177. После начала игры главный тренер команды А просит добавить А12 в протокол игры. Просьба главного тренера должна быть удовлетворена.
178. Во время любого перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются игроками.
179. Во время любого перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются запасными.
180. Игрок команды может носить футболку под игровой майкой, но только если эта футболка является компрессионным бельем.
181. Игрокам разрешается ношение головных повязок в виде косынки.
182. Чтобы начать игру, необходимо по 5 игроков для каждой команды, готовых играть.
183. Во время тайм-аута А8 сообщает секундометристу о замене. В этот момент А8 становится игроком.
184. Судья приглашает жестом игрока А9 выйти на игровую площадку в качестве замены игрока А4. Покидая игровую площадку, игрок А4 невежливо обращается к судье и наказывается техническим фолом категории 1. Данный технический фол должен рассматриваться как фол игроку А4 и считаться одним из командных фолов команды А в данной четверти.
185. Игровые майки должны быть одного доминирующего цвета спереди и сзади.
186. Шорты могут отличаться по цвету от игровых маек.
187. Игроки на игровой площадке должны заправлять игровые майки в шорты.

188. У команды А есть игроки с номерами 0 и 00. Это допустимо.
189. Б10 имеет на теле два тейпа разных цветов – красного и желтого. Это допустимо.
190. После борьбы за подбор игрок А3 падает на игровую площадку и получает травму. Игрок Б2 ловит мяч и начинает быстрый отрыв. Судья должен дать свисток и остановить игру немедленно.
191. Если травмированный игрок не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд), то этот игрок должен быть заменен, за исключением ситуации, когда в команде остается менее 5-ти игроков, готовых играть.
192. Игрок А5 травмирован, и игра остановлена. Через 30 секунд главный тренер команды А решает сохранить игрока А5 в игре, который готов продолжить играть. Игрок А5 должен быть заменен.
193. Врач может выйти на игровую площадку без разрешения судьи, если, по мнению врача, травмированному игроку требуется немедленная медицинская помощь.
194. Игрок А4 получает право на 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что у Б3 идет кровь. Б6 заменяет Б3. Главный тренер команды А хочет заменить одного игрока из своей команды. Замена должна быть произведена.
195. Капитан команды является ответственным лицом, которое подписывает официальный протокол в игры в случае протеста.
196. Игрок появился в зале после начала игры. Этот игрок может играть, если он внесен в официальный протокол игры.
197. Главный тренер команды должен указать стартовую пятерку игроков своей команды за 10 минут до начала игры.
198. Капитан команды А3 получает 5-й персональный фол, следовательно, А3 не может продолжать игру и считается удаленным. Далее в игре главный тренер команды А дисквалифицируется. В официальном протоколе игры нет первого помощника главного тренера команды А. Игрок А3 должен выполнять обязанности тренера команды А.
199. После начала игры обнаруживается, что один из игроков на игровой площадке не является одним из 5-ти игроков стартовой пятерки команды, отмеченной тренером. Игра должна быть остановлена, и данный игрок должен быть заменен.
200. Старший судья входит в центральный круг для розыгрыша первоначального спорного броска между игроками А3 и Б3. После того, как мяч подброшен, но до того, как мяч был правильно отбит одним из игроков, Б2 толкает А2. Б2 должен быть наказан персональным фолом.

201. Мяч находится в воздухе после броска, когда звучит сигнал об окончании первой четверти. После сигнала игрок А4 наказывается грубым фолом. Фол произошёл во время перерыва в игре.
202. Первый перерыв в игре начинается за 20 минут до начала игры.
203. В начале второй половины игры у команды Б есть только 4 игрока, готовых играть. Команда Б должна начать вторую половину с 4-мя игроками.
204. Вторая четверть может начаться, даже если у одной из команд (или обеих команд) меньше 5-ти игроков, готовых играть.
205. За 20 минут до игры оба главных тренера договорились поменяться скамейками запасных. Старший судья должен согласиться с этим.
206. Игрокам разрешается разминаться в перерыве между 1-й и 2-й четвертями.
207. Во время последнего штрафного броска мяч касается кольца, но не попадает в корзину. В это время мяч становится мертвым.
208. Во время первоначального спорного броска спорящий игрок может отбивать мяч двумя руками.
209. Старший судья подбрасывает мяч при первоначальном спорном броске. Один из спорящих игроков не прыгает отбивать мяч, а немедленно покидает свою позицию, чтобы поймать отбитый мяч соперником. Это допустимое действие.
210. Во время первоначального спорного броска между А1 и Б1 сначала мяча правильно касается А1, потом Б1, далее мяч касается игровой площадки, после чего Б1 ловит мяч. Это допустимое действие.
211. Во время первоначального спорного броска мяч не касается ни одного из спорящих игроков и падает на игровую площадку. Игра должна быть продолжена.
212. Во время первоначального спорного броска мяч не касается ни одного из спорящих игроков и падает на игровую площадку. Спорный бросок должен быть повторен.
213. Игрок А1, находящийся в своей тыловой зоне, отдает передачу в передовую зону. Далее мяч касается спины судьи, который располагается в передовой зоне команды А, после чего мяч оказывается в руках игрока А2, который находится в своей тыловой зоне. Происходит нарушение неправильного возвращения мяча командой А.
214. До того, как игрок А2 произвел вбрасывание по стрелке поочередного владения, игрок А5 наказывается дисквалифицирующим фолом. Команда Б имеет право на следующее вбрасывание в результате стрелки поочередного владения.
215. После вбрасывания, произведенного игроком А5 по стрелке поочередного владения, происходит обоюдный фол. Команда Б имеет право на следующее вбрасывание в результате стрелки поочередного владения.
216. Игрок А3 владеет мячом при вбрасывании по стрелке поочередного владения, когда игрок А4 наказан дисквалифицирующим фолом. Команда А по-прежнему

будет иметь право на последующее вбрасывания по стрелке поочередного владения.

217. Во время первоначального спорного броска спорящий игрок А4 отбивает мяч на игрока А5, который находится за пределами игровой площадки. Спорный бросок должен быть повторен.
218. Игрок А5 получает право на 2 штрафных броска. Во время второго броска мяч застревает между щитом и кольцом. Это ситуация спорного мяча.
219. Игрок А3 получает право на 2 штрафных броска. Во время первого броска мяч застревает между щитом и кольцом. Бросок должен быть повторен.
220. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено на противоположное, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
221. Происходит нарушение, когда мяч случайно касается ноги одного из игроков.
222. Игрок В3 намеренно блокирует бедром передачу игроку А1. Это допустимое действие.
223. Команда может контролировать мяч, даже если игровые часы остановлены.
224. Во время вбрасывания отсчет 5-ти секунд должен продолжаться до тех пор, пока мяч не коснется игрока на игровой площадке.
225. Первый ассистент главного тренера команды просит тайм-аут. Просьба должна быть удовлетворена.
226. Игрок А2 забрасывает мяч в корзину, после чего сетка захлестывается на кольцо. Судья останавливает свистком игру, чтобы привести сетку в порядок. В это время обе команды имеют право на замену.
227. На игроке А5 совершается фол при неудачном броске с игры. А5 травмирован и заменен на игрока А9, который теперь должен выполнить штрафные броски. Перед первым штрафным броском, А8 просит заменить игрока А9, если последний штрафной бросок будет удачен. Замена А8 должна быть разрешена.
228. Главный тренер команды должен просить замену, подойдя к секретарскому столу и громко сказав «замена».
229. Игрок, который получил 5-й персональный фол, должен быть заменен в течение 15 секунд.
230. После того, как мяч покинул руку старшего судьи при первоначальном спорном броске, спорящий игрок А5 трижды касается мяча. Судья фиксирует нарушение. А6 просит заменить А1. Замена должна быть разрешена.
231. Судья должен прекратить игру (команда проигрывает игру «лишением права»), если во время игры у команды на игровой площадке остается менее 2-х игроков, готовых играть.
232. Игрок А5 ведет мяч, теряет равновесие и выходит за пределы игровой площадки, не касаясь мяча. Далее игрок А5 возвращается на игровую площадку и продолжает дриблинг мяча. Это допустимо.

233. После броска игрока А4 мяч отскакивает от кольца и перелетает через щит, не касаясь опоры щита. Игра должна быть продолжена.
234. Главный тренер команды Б в первой половине игры запрашивает два тайм-аута друг за другом, когда игровые часы остановлены. Тайм-ауты должны быть предоставлены.
235. Игрок А5 умышленно бросает мяч в щит. Это начало дриблинга игрока А5.
236. Игрок А5 устанавливает контроль над мячом, лежа на игровой площадке. Далее игрок А5 пытается встать с мячом в руках. Это допустимое действие игрока А5.
237. Игрок А2 устанавливает контроль над мячом, лежа на игровой площадке. Далее игрок А2, продолжая лежать на игровой площадке, начинает ведение и пытается встать. Это допустимое действие игрока А2.
238. Игрок А4 находится в ограниченной зоне более 3-х секунд, в то время как игрок А5 ведет мяч в своей тыловой зоне. Это нарушение правила «3 секунды» со стороны игрока А5.
239. Правило «3 секунды» применяется только в том случае, когда команда контролирует живой мяч в передовой зоне и игровые часы запущены.
240. После неудачного броска с игры, во время борьбы за подбор в атаке игрок Б1 откидывает мяч игроку Б2, который находится в своей тыловой зоне. Это нарушение неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды Б.
241. Игроки А5 и Б5 наказаны техническими фоломи категории 1 за неуважительное общение друг с другом. Это обоюдный фол.
242. Игрок А5 еще не вел мяч. Игрок А5 намеренно бросает мяч в щит, ловит снова его до того, как мяч коснется любого из игроков. Игрок А5 имеет право на дриблинг.
243. Игрок А3 устанавливает контроль над мячом, лежа на игровой площадке. Далее игрок А3 перекачивается и пытается отдать передачу игроку А5. Это допустимое действие игрока А3.
244. Игрок А2 ловит мяч в воздухе, после чего игрок А2 приземляется на левую ногу и выпрыгивает с левой ноги и приземляется на обе ноги одновременно. Далее игрок А2 начинает делать вышагивание. Это пробежка игрока А2.
245. Игрок А3 ведет мяч в своей тыловой зоне и останавливается на центральной линии. Отсчет 8-и секунд судьей должен продолжаться.
246. С 4-мя секундами на таймере для броска игрок А4 ведет мяч в своей передовой зоне, когда игрок А1 получает травму. Судья останавливает игру. У команды А должно оставаться 4 секунды на таймере для броска.
247. С 4-мя секундами на таймере для броска игрок А4 ведет мяч в своей передовой зоне, когда игрок Б3 получает травму. Судья останавливает игру. Показания таймера для броска должны быть сброшены к 14 секундам.
248. С 4-мя секундами на таймере для броска игрок А3 ведет мяч в своей передовой зоне, когда игрок Б5 получает травму. Судья останавливает игру. У команды А должно оставаться 4 секунды на таймере для броска.

249. При первоначальном спорном броске прыгающий игрок А4 отбивает мяч А3, который находится в передовой зоне. Далее игрок А3 отбивает мяч на игрока А5, который находится в тыловой зоне. Это неправильное возвращение мяча в тыловую зону команды А.
250. Игрок А2 совершает бросок из своей тыловой зоны, мяч касается корзины соперников. Далее игрок А2 вновь ловит мяч, продолжая находиться в тыловой зоне. Это неправильное возвращение мяча в тыловую зону команды А.
251. Игроку А2 предоставляется право на 2 штрафных броска. После первого штрафного броска игроки А4 и Б4 наказаны обоюдным фолом. Игрок А2 должен выполнить второй штрафной бросок. Игра должна быть продолжена как после любого последнего штрафного броска.
252. После окончания перерыва между половинами игры, команда А все еще находится в своей раздевалке, задерживая таким образом начало третьей четверти. После того, как команда А появится на площадке, команда А без предупреждения должна быть наказана тайм-аутом. Данный тайм-аут не должен длиться 1 минуту. Игра должна быть возобновлена немедленно.
253. С 4:27 на игровых часах во 2-ой четверти, после удачного броска с игры игрока Б4, игрок А1 держит мяч для вбрасывания из-за лицевой линии. Игрок Б4 перемещает руки за пределы лицевой линии, чтобы заблокировать передачу при вбрасывании. Данное действие для команды Б происходит во второй раз в игре. Судья должен немедленно остановить игру и наказать игрока Б4 техническим фолом категории 2.
254. С 0:44 на игровых часах в 4-ой четверти, при вбрасывании игрок А2 держит мяч в руках в то время, как игрок Б4 наказывается фолом на игроке А2 на игровой площадке. Это фол при вбрасывании игрока Б4.
255. Во время драки главный тренер команды Б покидает скамейку запасных, но не помогает в восстановлении порядка на игровой площадке. Главный тренер команды Б должен быть дисквалифицирован.
256. Игрок Б4 наказан своим вторым техническим фолом категории 1 и дисквалифицируется с игры. Игрок Б4 должен покинуть игровой зал или здание.
257. Во время драки на игровой площадке первый помощник тренера может покинуть скамейку запасных своей команды, чтобы помочь навести порядок.
258. Во время драки на игровой площадке запасные А10 и А11 покидают скамейку запасных своей команды, чтобы помочь восстановить порядок. А10 и А11 должны быть дисквалифицированы.
259. С 1:25 на игровых часах в 4-ой четверти игрок А5 забрасывает мяч в корзину. Команде Б предоставлен тайм-аут. По окончании тайм-аута главный тренер команды Б указывает старшему судье на последующее вбрасывание в своей передовой зоне и просит второй тайм-аут. По окончании второго тайм-аута главный тренер команды Б просит старшего судью поменять место

последующего вбрасывание на тыловую зону из-за лицевой линией. Просьба должна быть удовлетворена.

260. Во время предыгровой разминки игроки АЗ и БЗ наказываются техническими фоломи категории 1. Наказания за технические фолы компенсируют друг друга. Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.
261. Все участники игры, судьи-секретари, технические делегаты/комиссары (если присутствуют) все члены команд, имеющие право играть, главные тренеры и другие сопровождающие члены делегаций должны играть позитивную роль в нормальном течении игры, и от них всегда ожидается демонстрация этичного поведения. Если они обнаруживают неточность (исправляемую ошибку) в ведение протокола, а также в отсчете игрового времени и времени для броска, они должны немедленно уведомить судей для обеспечения и содействия исправления ошибки.
262. Если командой обнаружена неточность (исправляемая ошибка), то только главный тренер этой команды обязан уведомить судей для обеспечения и содействия исправления ошибки.
263. После грубого или дисквалифицирующего фолла игра может быть продолжена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды (сторона стола или противоположная сторона).
264. Помеха мячу происходит, когда игрок вызывает вибрацию или захватывает корзину (кольцо и/или сетку) таким образом, что это вызывает неестественный отскок или изменение направления полета мяча, и тем самым мешает попаданию мяча или приводит к попаданию мяча в корзину.
265. Играющий главный тренер, совершивший 5 фолов как игрок, не может продолжать игру как главный тренер.
266. В распоряжении секундометриста должен быть указатель дисквалификации до конца игры (GD).
267. Указатель дисквалификации до конца игры (GD), предоставленный в распоряжение секундометриста, должен быть белого цвета.
268. В случае дисквалификации до конца игры секретарь ответственен за показ указателя дисквалификации до конца игры (GD).
269. Любой дисквалифицированный игрок, запасной, главный тренер, помощник главного тренера, удаленный игрок или сопровождающий член делегации должен покинуть игру немедленно (не более 15 секунд) и должен направиться и оставаться в раздевалке команды на время игры или должен покинуть здание.
270. Исправляемые ошибки могут быть только 2 (двух) категорий.
271. Судья может остановить игру немедленно при обнаружении исправляемой ошибки, если только ни одна из команд не поставлена в невыгодное положение.
272. Любые совершенные фолы, сыгранное время и дополнительные действия, которые могли произойти после ошибки, но до ее обнаружения, должны быть отменены.

273. После исправления ошибки игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где она была остановлена для исправления ошибки.
274. Показ фولا не тому игроку является исправляемой ошибкой.
275. Указание не тому игроку выполнять штрафные броски не является исправляемой ошибкой.
276. Одной из исправляемой ошибок является некорректная работа игровых часов.
277. Если ошибка происходит до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти, но судьи первый раз останавливают игру с менее чем 2:00 минуты на игровых часах, ошибка должна быть исправлена до того, как мяч станет живым.
278. Если ошибка происходит, когда игровые часы показывают менее 2:00 минуты в четвертой четверти, то ошибка не может быть исправлена.
279. Ошибки больше не являются исправляемыми после того, как мяч становится мертвым, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры, если только ошибка не происходит после последней остановки игры судьями по любой причине до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании игры.
280. Если член команды, участвующий в исправлении ошибки, находится на скамейке команды после правильно проведенной замены, то он должен снова выйти на площадку для участия в исправлении ошибки, в этот момент он становится игроком.
281. Как только ошибка, которая все еще является исправляемой, выявлена, и, если член команды был дисквалифицирован, капитан команды должен указать члена команды, участвующего в исправлении ошибки.
282. Штрафные броски, ошибочно предоставленные судьями и выполненные в результате ошибки, должны быть отменены и если игровые часы не были включены после ошибки, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания с продолжения линии штрафного броска команде, чьи штрафные броски были отменены.
283. Если судьи разрешили не тому игроку выполнять штрафные броски, после чего была выявлена ошибка, то данные штрафные броски должны быть отменены и мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с продолжения линии штрафного броска.
284. Любой ошибочно удаленный или дисквалифицированный игрок или главный тренер должен вернуться в игру.
285. Ошибками при ведении протокола являются только пропуск или ошибочная запись очков и пропуск или ошибочная запись фولا не тому игроку, главному тренеру или команде.
286. Пропуск или ошибочная запись тайм-аута не той команде является исправляемой ошибкой. Протокол должен быть исправлен.

287. Если выявлена ошибка в работе игровых часов, то показания игровых часов должны быть исправлены путем добавления или вычета времени по мере необходимости для исправления ошибки.
288. Ошибки в работе таймере для броска не относятся к категории исправляемых ошибок.
289. Ошибки показаний на таймере для броска больше не являются исправляемыми после того, как произошла смена владения живым мячом после ошибки.
290. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, секундометрист должен немедленно уведомить ближайшего судью.
291. Секундометрист должен немедленно проинформировать ближайшего судью, когда главный тренер ошибочно запрашивает второй челлендж.
292. Секретарь должен уведомить главного тренера через судью в том случае, когда у главного тренера больше не осталось тайм-аутов в половине или овертайме.
293. Если ошибка в протоколе обнаруживается во время игры, то секундометрист должен сразу подать сигнал, не дожидаясь до тех пор, пока мяч в первый раз не станет мертвым.
294. Секундометрист должен проконсультироваться со старшим судьей и исправить ошибки в протоколе, когда ошибка выявлена, с учетом ограничений, определенных в статье 44 (Исправляемые ошибки).
295. Если ошибка не выявлена с учетом ограничений, определенных в статье 44 (Исправляемые ошибки), то ошибка больше не может быть исправлена. Старший судья или комиссар (если присутствует) должен направить подробный рапорт в организацию, проводящую соревнование.
296. В правила добавлен новый жест «Передача мяча после фола».
297. Команда имеет право подать протест, если ее права были ущемлены ошибкой, связанной с ведением протокола, отсчетом времени игры или отсчетом времени для броска, которую судьи были уполномочены исправить в соответствии с Правилами и имели доступ к проверяемым доказательствам, имеющимся на момент принятия решения для исправления ошибки в соответствии со статьей 44 (Исправляемые ошибки), но не сделали этого.
298. При получении документа с причинами протеста старший судья (или комиссар, если присутствует) обязан написать в документе время, когда протест был получен.
299. Судьи имеют право использовать систему немедленного видеоповтора в ситуации, произошла ли одна из исправляемых ошибок категории 1 и является ли еще исправляемой, только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме.
300. Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра системы немедленного видеоповтора произошла ли исправляемая ошибка категории 1.

301. Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия. Просмотр должен быть осуществлен до того, как мяч становится живым после первой остановки судьями по любой причине после акта насилия или потенциального акта насилия.
302. Запрос челленджа главного тренера может быть отменен до того, как судья удовлетворит запрос, показав жест челленджа главного тренера.
303. Если игра продолжается без остановки и судьи обнаруживают челлендж главного тренера, то судьи должны дождаться первой остановки игры судьями по любой причине.
304. В соревнованиях при всех равных показателях у команд, где нет рейтинга ФИБА, итоговая классификация должна быть определена жребием.
305. А1 заканчивает ведение мяча и отдает передачу на А2. Мяч случайно касается тела Б2, далее мяч касается пола, после чего А1 снова ловит мяч и начинает ведение. Это допустимое игровое действие.
306. А1 с мячом в руках плотно опекается Б1 в течение 4-х секунд. Далее А1 совершает случайную потерю мяча и ловит мяч вновь. Это нарушение правила 5-и секунд.
307. С 25.2 секунд на игровых часах команда А контролирует мяч. С 1 секундой на таймере для броска А1 совершает бросок. Когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца. Далее А2 ловит мяч, и судья фиксирует нарушение таймера для броска, когда на игровых часах 0.8 секунд. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с 0.8 секунд на игровых часах.
308. С 25.2 секунд на игровых часах команда А контролирует мяч. При 1.2 секунды на игровых часах звучит сигнал таймера для броска, когда мяч в руках А1 для броска. Судья фиксирует нарушение таймера для броска, когда на игровых часах 0.8 секунд. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с 0.8 секунд на игровых часах.
309. С 25.3 секунд на игровых часах после успешного броска команды Б, команда А получает право на вбрасывание из-за лицевой линии. Близко к окончанию владения, А1 отдает передачу на А2, когда мяча касается Б1 и звучит сигнал таймера для броска. Судья фиксирует нарушение, когда на игровых часах 0.8 секунд. Игра должна быть продолжена вбрасыванием команды Б с 0.8 секунд на игровых часах.
310. Б1 опекает ведущего мяч А1. А1 толкает Б1, после чего А1 делает резкое движение головой, создавая впечатление фолла Б1 на себе. Судья фиксирует фол А1. В дополнении к фолу А1, судьи должны сделать официальное предупреждение за имитацию А1 (если это первый раз) или зафиксировать технический фол категории 1 за имитацию А1 (если уже было предупреждение за имитацию у команды А).

311. B1 опекает ведущего мяч A1. B1 толкает A1, после чего A1 делает резкое движение головой, создавая впечатление фола на себе. Судья фиксирует фол B1. В дополнении к фолу B1, судьи должны сделать официальное предупреждение за имитацию A1 (если это первый раз) или зафиксировать технический фол категории 1 за имитацию A1 (если уже было предупреждение за имитацию у команды A).
312. B1 опекает ведущего мяч A1. B1 падает на игровую площадку, пытаясь создать впечатление фола A1 на себе. В то же время, A1 делает резкое движение головой, также создавая впечатление фола B1 на себе. Судьи должны сделать официальное предупреждение за имитацию A1 и B1 (если это первый раз) или зафиксировать технический фол категории 1 за имитацию A1 и B1 (если уже было предупреждение за имитацию у команд).
313. Играющий тренер команды A получает 1 технический фол категории 1 в качестве игрока и 1 технический фол категории 1 в качестве главного тренера. Играющий тренер может продолжать игру.
314. Игроки могут использовать головные уборы.
315. Игроки могут носить кинезиотейпы, но обязательно одного сплошного цвета.
316. Игроки могут носить повязки разных цветов, не обязательно одного сплошного цвета.
317. Игрокам разрешается ношение повязки в виде косынки, но только если она одного сплошного цвета.
318. Игрокам разрешается ношение не компрессионной майки под футболкой.
319. Компрессионные тайтсы могут быть любой длины.
320. Любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды, оставаясь в зоне скамейки своей команды, может оказывать помощь игроку своей команды.
321. Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть площадку, ограничено, и не должно превышать 15 минут.
322. Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы площадки.
323. Если игрок травмирован, либо у него имеется кровотечение, или открытая рана и он не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 30 секунд), или если ему оказана помощь любым лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды, данный игрок должен быть заменен.
324. Игроки, которым оказана помощь между штрафными бросками, должны быть заменены в случае травмы.
325. Главный тренер команды A и первый помощник команды A дисквалифицированы. Игроки команды A вправе самостоятельно решить, кто будет исполнять обязанности главного тренера команды A.
326. Перерыв в игре начинается за 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании.

327. Если в замешательстве в начале любой четверти или овертайма обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.
328. После начала игры судьи обнаруживают, что команды атакуют в неправильных направлениях. Игра должна быть остановлена как можно быстрее, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны изменить направление атаки. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, где она была остановлена.
329. В начале игры спорящий игрок Б1 наказывается персональным фолом на А1 после того, как мяч покинул руки старшего судьи при подбросе спорного броска, но до того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков. Первая четверть еще не началась. Это фол во время перерыва в игре.
330. Во время перерыва перед началом игры А1 наказывается грубым фолом на Б1. Перед началом игры Б1 должен выполнить два штрафных броска. Игра должна начаться вбрасыванием команды Б как часть наказания за грубый фол на продолжении линии штрафного броска.
331. А1 является одним из игроков стартовой пятерки команды А. Во время перерыва перед игрой А1 наказывается дисквалифицирующим фолом. Команда Б, если желает, имеет право заменить одного из игроков своей стартовой пятерки.
332. Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг своей наивысшей точки, спорящий игрок А1 касается мяча. Это является нарушением А1 при спорном броске. Команде Б должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне вблизи центральной линии. Команда Б должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Как только будет установлен командный контроль команды Б на площадке, команда А должна получить право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.
333. Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, Б1 наказывается техническим фолом категории 1. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Как только игрок команды А получает мяч для своего штрафного броска, направление стрелки поочередного владения должно быть установлено в пользу команды Б. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды Б в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.
334. Команда Б имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения. Судья совершает ошибку, и вбрасывание ошибочно

предоставляется команде А. Ошибка может быть исправлено только до того момента как мяч коснется или мяча правильно коснется игрока на площадке.

- 335. Б2 наказывается грубым фолом на А1, находящимся в процессе 2-хочкового броска. Во время последнего штрафного броска мяч застревает между щитом и корзиной. Судьи должны предоставить право дополнительного штрафного броска для А1.
- 336. Спорный мяч происходит, когда один или более игроков соперничающих команд удерживают одну или обе руки на мяче так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.
- 337. Нарушение, совершенной командой во время выполнения своего вбрасывания в результате поочередного владения, не заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате поочередного владения.
- 338. Каждый раз, когда происходит ситуация спорного броска и не остается времени на таймере для броска, а стрелка поочередного владения установлена в пользу этой команды, процедура поочередного владения не должна быть применена.
- 339. Если игрок умышленно использует голову для того, чтобы сыграть в мяч, это является нарушением.
- 340. А1 заканчивает ведение, после чего А1 располагает мяч между ног и имитирует бросок. Это допустимое действие А1.
- 341. Когда игрок находится в процессе броска и после фолла на себе отдает передачу, то он продолжает находиться в процессе броска.
- 342. Цена заброшенного мяча определяется по тому месту на площадке, откуда был выпущен мяч при броске.
- 343. При вбрасывании игрок, выполняющий вбрасывание, не должен располагать любую часть своего тела над ограничивающей линией.
- 344. Игрок, выполняющий вбрасывание, может передать мяч из рук в руки своему партнеру на площадке.
- 345. Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч над корзиной, когда Б5 касается мяча, просовывая руку в корзину снизу. Это является нарушением помехи мячу. 2 очка должны быть засчитаны команде А.
- 346. После заброшенного мяча выполняющий вбрасывание из-за лицевой линии не может перемещаться в сторону и/или назад.
- 347. После последнего штрафного броска, который не засчитывается из-за нарушения игрока, выполнявшего штрафной бросок, вбрасывание должно быть с продолжения линии штрафного броска напротив секретарского стола.
- 348. После попадания, которое не засчитывается, вбрасывание должно быть с продолжения линии штрафного броска на любой из сторон настила.
- 349. Тайм-аут не может быть предоставлен команде до тех пор, пока не началось игровое время четверти.
- 350. После того, как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша начального спорного броска, но прежде, чем мяч правильно отбит, спорящий

игрок А5 совершает нарушение. Команде Б предоставляется вбрасывание. В этот момент любая из команд запрашивает замену. Замена должна быть предоставлена.

- 351. Запасной, который стал игроком, может покинуть игру только после окончания следующего периода отсчета игровых часов.
- 352. Во время тайм-аута команды должны возвращаться на площадку сразу же после того, как судья дает свисток и приглашает их на площадку.
- 353. Мяч выходит в аут, когда он коснулся или его коснулся игрок, который находится на ограничивающей линии.
- 354. Является ведением действие, когда игрок умышленно бросает мяч в щит своей команды или щит соперников.
- 355. А1 заканчивает ведение и отдает передачу А2. Мяч случайно касается тела Б2. После этого мяч касается пола и далее А2 ловит его и снова начинает ведение. Это нарушение «двойное ведение».
- 356. Если игрок после окончания ведения бросает умышленно мяч в соперника, потом ловит его и снова начинает ведение, то это нарушение «двойное ведение».
- 357. Является нарушением, если игрок, который держит мяч в руках, падает на площадку.
- 358. Является нарушением, если игрок, держа мяч в руках, перекатывается по площадке.
- 359. Не является нарушением, если игрок с мячом в руках, лежа на полу, пытается встать с ведением мяча.
- 360. Игрок может касаться площадки последовательно одной и той же ногой после завершения ведения.
- 361. Пока вбрасывающий мяч А1 держит его в руках в передовой зоне, А2 остается в ограниченной зоне соперников более, чем 3 секунды. Это является правильным действием А2.
- 362. А1 плотно опекается В4 в течение 4 секунд. Затем А1 совершает случайную потерю мяча и снова ловит его. Это не является нарушением 5-ти секунд А1.
- 363. Во время ведения из тыловой зоны в передовую, мяч переходит в передовую зону команды в тот момент, когда мяч и обе стопы игрока, ведущего мяч, полностью контактируют с передовой зоной.
- 364. После нарушения правила 8 секунд место вбрасывания определяется местонахождением мяча в тот момент, когда произошло нарушение.
- 365. Командный контроль не заканчивается, когда мяч покидает руки игрока при броске.
- 366. Если звучит сигнал таймера для броска и команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.

367. Игрок, находящийся в воздухе, сохраняет тот же статус относительно площадки, как и в том месте, где он последний раз коснулся площадки перед тем, как оказался в воздухе.
368. Во время последнего штрафного броска А1, прежде чем мяч коснулся кольца, В1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча. А1 должно быть засчитано 1 очко и В1 должен быть наказан техническим фолом.
369. Принцип цилиндра применяется только к защитникам.
370. Цель правила полукруга без фолов столкновений заключается в том, чтобы не поощрять защитника, который занимает позицию под собственной корзиной для того, чтобы вызвать фол столкновения нападающему, контролирующему мяч и совершающему проход к корзине.
371. Любое дисквалифицированное лицо больше не является лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Следовательно, данное лицо больше не может быть наказано за любое неспортивное поведение.
372. Главный тренер, запрашивающий НСС, должен установить визуальный контакт со старшим судьей.
373. Старший судья и как минимум один судья (который давал свисток) должны принимать участие в просмотре IRS. Если старший судья давал свисток, один из судей должен быть выбран для совместного просмотра.
374. Во время просмотра старший судья должен обеспечить, чтобы никакие неправомочные лица не имели доступ к монитору IRS.
375. Первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр IRS предоставляет судьям ясное и убедительное наглядное доказательство для исправления.
376. Главный тренер может запросить только один НСС в игре, независимо от того, был ли челлендж успешным или нет.
377. Запрос НСС главного тренера может быть отменен до того, как судья удовлетворит запрос, показав жест НСС.
378. Запасные, удаленные игроки или сопровождающие члены делегации, которые покидают зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, должны быть дисквалифицированы.
379. Если главный тренер и/или первый помощник тренера покидают зону скамейки команды и не помогают или не предпринимают попытки оказать судьям помощь в поддержании или восстановлении порядка, они должны быть дисквалифицированы.
380. Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, только когда мяч является живым.
381. Местонахождение судьи определяется таким же образом, что и местонахождение игрока. Когда мяч касается судьи, это означает то же, что и касание пола в том месте, где находится судья.

382. Когда игрок находится в воздухе, он не должен сохранять тот же статус, как и тот, где он в последний раз коснулся пола.
383. Ни один из спорящих игроков не может ловить мяч или отбивать его более 3 раз до тех пор, пока тот не коснется одного из неспоривших игроков или площадки.
384. При спорном броске ни один из спорящих игроков не должен покидать свою позицию до тех пор, пока мяч не будет правильно отбит.
385. При спорном броске мяч должен быть отбит кистью(-ями) по крайней мере одним из спорящих игроков после того, как тот начал снижаться.
386. Случайное соприкосновение или касание мяча любой частью ноги является нарушением.
387. Есть взаимосвязь между количеством правильно сделанных шагов и процессом броска.
388. Мяч считается заброшенным, когда живой мяч входит в корзину сверху и остается в ней или полностью проходит через нее.
389. Мяч считается находящимся внутри корзины, когда даже незначительная его часть находится внутри корзины и ниже уровня кольца.
390. После того, как мяч коснулся кольца при последнем штрафном броске, и его правильно касается любой игрок прежде, чем мяч попадает в корзину, за попадание засчитывается 1 очко.
391. Если игрок случайно забрасывает мяч в собственную корзину, засчитываются 2 очка и должны быть внесены в протокол как набранные данным игроком.
392. Если игрок умышленно забрасывает мяч в собственную корзину, это является нарушением, и попадание не должно засчитываться.
393. Если игрок заставляет мяч полностью пройти через корзину снизу, это является нарушением.
394. Игровые часы должны показывать 0.4 (4 десятых доли секунды) или более для того, чтобы игрок, установивший контроль над мячом после вбрасывания или при подборе после последнего штрафного броска, имел возможность выполнить бросок.
395. Вбрасывание начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
396. Игрок должен выполнять вбрасывание с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил или игра была остановлена, за исключением места непосредственно за щитом.
397. В начале всех четвертей, кроме первой, и всех овертаймов, вбрасывание должно быть проведено с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Игрок, выполняющий вбрасывание, должен расположить ноги по обе стороны от продолжения центральной линии напротив секретарского стола и имеет право передавать мяч только партнеру, находящемуся в передовой зоне.
398. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или каждом овертайме после тайм-аута, взятого командой, имеющей право на

владение мячом в своей тыловой зоне, главный тренер данной команды имеет право определить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды или в тыловой зоне команды с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.

- 399. Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен затрачивать более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.
- 400. Игрок, выполняющий вбрасывание, может наступать на площадку, пока мяч находится в его руке(-ах).
- 401. Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как мяч был выпущен из рук при вбрасывании.
- 402. Игрок, выполняющий вбрасывание, может касаться мяча на площадке прежде, чем тот коснется другого игрока.
- 403. Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен заставлять мяч входить в корзину непосредственно после вбрасывания.
- 404. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и предоставляется вбрасывание, судья должен использовать жест неправильного пересечения ограничивающей линии в качестве предупреждения перед проведением вбрасывания.
- 405. Каждый тайм-аут должен продолжаться 2 минуты.
- 406. Возможность для предоставления тайм-аута заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо выполнения первого штрафного броска.
- 407. Неиспользованные тайм-ауты могут быть перенесены на следующую половину или овертайм.
- 408. Тайм-аут не должен быть разрешен команде, забросившей мяч в тот момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, а также после любого заброшенного мяча, за исключением ситуации, когда судья прервал игру.
- 409. Запрос тайм-аута может быть отменен только до того момента, пока не прозвучал сигнал секундометриста об этом запросе.
- 410. Время тайм-аута начинается, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.
- 411. Как только появляется возможность для предоставления тайм-аута, секретарь должен подать сигнал и сообщить судьям о том, что команда запросила тайм-аут.
- 412. Во время тайм-аута и во время перерыва в игре перед началом второй и четвертой четверти или каждого овертайма игроки могут покидать площадку и сидеть на скамейке команды, а любое лицо, которому разрешено сидеть на скамейке команды, может выходить на площадку при условии, что они остаются вблизи от зоны скамейки своей команды.

413. Возможность для замены заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо для выполнения первого штрафного броска.
414. Замена не должна быть разрешена команде, забросившей мяч в тот момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, за исключением ситуации, когда судья прервал игру.
415. Если игроку оказана медицинская или какая-либо другая помощь, данный игрок должен быть заменён за исключением ситуации, когда у команды остается менее 5 игроков на площадке.
416. Просьба о замене может быть отменена после сигнала секундометриста об этой просьбе.
417. Замененному игроку разрешается сразу направляться на скамейку команды, не сообщая о замене секундометристу или судье.
418. Если замена производится во время тайм-аута или во время перерыва в игре (за исключением перерыва между половинами игры), запасной должен сообщить об этом секундометристу прежде, чем вступить в игру.
419. Команда должна проиграть игру «лишением права», если команда отсутствует или не может выставить 5 игроков, готовых играть, через 20 минут после времени начала игры, указанного в расписании.
420. Вблизи боковой линии A1 с мячом в руках плотно опекается B1 и B2. A1 касается мячом B1. B1 одной ногой находится в ауте. Это является нарушением выхода мяча в аут B1.
421. Является нарушением, когда игрок покидает площадку за лицевой линией с целью избежать нарушения правила 3 (трёх) секунд, а затем возвращается в ограниченную зону.
422. Таймер для броска остановлен в связи с ситуацией спорного броска. Если последующее вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч в своей тыловой зоне, отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.
423. Командный контроль заканчивается, когда мяч покидает руки игрока при броске.
424. Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате поочередного владения, таймер для броска должен быть сброшен.
425. Не является нарушением, когда игрок команды А, находящийся в своей тыловой зоне, заставляет мяч коснуться своей передовой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в своей передовой или в своей тыловой зоне.
426. Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

427. Если во время броска игрок касается мяча при его полете к корзине, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, не должны учитываться.
428. Не является нарушением помехи мячу, если защитник или нападающий во время броска касается корзины (кольца или сетки) или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом и все еще сохраняет шанс попасть в корзину.
429. Является нарушением помехи мячу, когда игрок захватывает корзину (кольцо или сетку) для того, чтобы сыграть в мяч.
430. В тот момент, когда игрок находится в процессе броска, соперникам не разрешается дезориентировать данного игрока такими действиями, как расположение рук возле глаз игрока, выполняющего бросок, громкий крик, сильное топание ногами или хлопанье в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок.
431. Когда любые лица автоматически дисквалифицируются до конца игры, они должны покинуть игру немедленно (не более 30 секунд) и должны направиться и оставаться в раздевалке команды на время игры или должны покинуть здание.
432. Если обоюдные фолы или фолы с одинаковыми наказаниями назначены во время проведения штрафных бросков, то фолы должны быть внесены в протокол, и наказания должны быть проведены.
433. Является ситуацией спорного броска, если во время последнего штрафного броска игроки обеих команд совершают нарушение при штрафном броске.
434. Каждый раз, когда упоминается роль «комиссара», это также относится и к роли «технического делегата».
435. Все линии должны быть однотонными, шириной 5 см, отчетливо видимыми и сильно контрастировать по отношению к цвету(-ам) игровой площадки и ограничивающей зоны.
436. Все ограничивающие линии, включая боковые, лицевые линии, линии вбрасывания и линии зоны скамеек команд, могут быть не одного цвета.
437. Центральная линия и центральный круг могут иметь цвет, отличный от цвета ограничивающих линий и другой разметки площадки.
438. Центральная линия и центральный круг между собой должны быть одного цвета.
439. Процесс броска при бросках в прыжке или других бросках в движении начинается, когда игрок начинает движение локтями и мячом вверх в направлении корзины соперников.
440. Непрерывным движением в процессе броска при проходах к корзине является действие игрока в передовой зоне своей команды, обычно начинающееся между 3-очковой линией в нападении и корзиной, при котором игрок берет мяч после завершения ведения или ловит мяч в движении и затем продолжает бросковым движением к корзине, обычно направленным вверх.

441. Для того, чтобы находиться в процессе броска, игрок должен быть в передовой зоне. Исключение, когда игрок может находиться в любом месте площадки, применяется только в случае последнего действия до истечения игрового времени в конце четверти или овертайма либо до истечения времени владения в любой момент игры.
442. Когда игрок находится в процессе броска при броске в прыжке или другом броске в движении и после того, как на нем совершается фол мяч направляется вверх в направлении, противоположном от корзины, то данный игрок больше не рассматривается как находившийся в процессе броска.
443. Когда игрок находится в процессе броска при броске в прыжке или другом броске в движении и после того, как на нем совершается фол, игрок не находится лицом к корзине, когда мяч движется вверх, данный игрок всё ещё рассматривается как находившийся в процессе броска.
444. Технические фолы подразделяются на две категории в зависимости от их характера и степени тяжести.
445. Технические фолы категории 1 не должны учитываться при дисквалификации до конца игры.
446. Технические фолы категории 2 должны учитываться при дисквалификации до конца игры.
447. Техническими фолами категории 1 игрока могут быть только фолы без контакта поведенческого характера.
448. Вызывающее поведение, насмешки или провокация соперника, включая контакт руками, предплечьями, телом или мячом, уровень которого не соответствует грубому или дисквалифицирующему фолу, относятся к техническим фолам категории 1.
449. Препятствование обзору соперника, путем размахивая или удерживая руку(-и) рядом с его глазами, относятся к техническим фолам категории 2.
450. Имитация фола на себе относится к техническим фолам категории 1.
451. Чрезмерное размахивание локтями без контакта относится к техническим фолам категории 2.
452. Неуважительное поведение и/или общение с судьями, комиссаром (если присутствует), судьями-секретарями, соперниками или лицами, которым разрешается сидеть на скамейках команд относится к техническим фолам категории 1.
453. Использование выражений или жестов, оскорбляющих или провоцирующих зрителей, относится к техническим фолам категории 2.
454. Техническими фолами категории 2 игрока могут быть фолы без контакта поведенческого или административного характера.
455. Задержка игры путем преднамеренного касания мяча после того, как тот проходит через корзину, или воспрепятствование своевременному выполнению

вбрасывания или штрафного броска, или опоздание на площадку в начале игры или второй половины относится к техническим фолам категории 1.

456. Висение на кольце таким образом, что кольцо удерживает вес игрока, за исключением ситуации, когда игрок на мгновение захватывает кольцо после выполнения броска сверху или пытается избежать травмы или предотвратить травму другого игрока, относится к техническим фолам категории 2.
457. Технический фол любого лица, которому разрешено сидеть на скамейке команды – это фол категории 1 за неуважительное обращение или касание судей, комиссара (если присутствует), судей-секретарей или соперников либо за нарушения процедурного или административного характера.
458. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 2 техническими фолами категории 1.
459. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 1 техническим фолом категории 2 и 1 грубым фолом.
460. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 2 грубыми фолами.
461. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 1 техническим фолом категории 1 и 1 грубым фолом.
462. Главный тренер должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда он наказан 2 техническими фолами категории 1 ('C') в результате личного неспортивного поведения.
463. Если технический фол совершается любым лицом, которому разрешено сидеть на скамейке команды, то техническим фолом категории 2 должен быть наказан главный тренер и не должен считаться одним из командных фолов.
464. Если технический фол совершается игроком, то технический фол, независимо от категории, должен быть расценен как фол игрока и должен считаться одним из командных фолов.
465. Одним из критериев деструктивного фولا является ненужный контакт, вызванный защитником, не пытающимся законно сыграть непосредственно в мяч, с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
466. Одним из критериев грубого фولا является ненужный контакт, вызванный защитником, не пытающимся законно сыграть непосредственно в мяч, в любом месте площадки с целью остановить игровые часы и/или таймер для броска в конце четверти или овертайма.
467. Одним из критериев деструктивного фولا является неправильный контакт, вызванный игроком сзади или сбоку с соперником, который продвигается по

направлению к корзине соперников и нет других соперников между продвигающимся игроком, мячом и корзиной и продвигающийся игрок контролирует мяч.

468. Одним из критериев грубого фола является неправильный контакт, вызванный игроком сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других соперников между продвигающимся игроком, мячом и корзиной, и мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.
469. Судьи могут по-разному трактовать деструктивные фолы в течение всей игры.
470. Деструктивный фол не должен считаться одним из командных фолов.
471. В качестве наказания за деструктивный фол штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в передовой зоне команды напротив секретарского стола.
472. Грубый фол – это неправильный контакт игрока с соперником, который нарушает дух спортивного соперничества и честной игры, и по своему характеру и/или степени тяжести превышает пределы персонального или деструктивного фола.
473. Одним из критериев деструктивного фола является действие против соперника с мячом или без мяча, не являющееся допустимым баскетбольным действием.
474. Одним из критериев грубого фола является безрассудное, грубое или опасное действие, которое причиняет или может причинить травму сопернику.
475. Одним из критериев грубого фола является чрезмерный, жесткий контакт, вызванный игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
476. Судьи должны трактовать грубые фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.
477. В качестве наказания за грубый фол штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды напротив секретарского стола.
478. Количество предоставляемых штрафных бросков в результате грубого фола должно быть следующим: если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 1 штрафной бросок.
479. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 2 техническими фолами категории 2.
480. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры (дисквалификация до конца игры), когда наказан 2 деструктивными фолами.
481. Грубый фол должен считаться одним из командных фолов.
482. Судьи могут использовать систему немедленного видеоповтора в любое время в течение игры для определения произошло ли нарушение помехи попаданию

или помехи мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

483. Судьи могут использовать систему немедленного видеоповтора в любое время в течение игры для определения был ли мяч все еще в руке(-ах) игрока, выполняющего вбрасывание, когда фол был совершен защищающейся командой в ситуации вбрасывания.
484. Только Ведомый судья ответственен за оценку действий защиты во время прессинга в тыловой зоне.
485. Во время стартового спорного броска первичной обязанностью Судьи 1 является наблюдение за восемью (8) игроками на предмет возможных нарушений и фолов.
486. Старший судья всегда будет ответственным за проведение вбрасывания на противоположной стороне от секретарского стола в начале четвертей.
487. Ведомый/Центральный судья решают, вовремя ли выполняется бросок одновременно с окончанием четверти.
488. Если есть разногласия внутри бригады в случае успешного попадания в конце четверти, то окончательное решение всегда принимает Старший судья.
489. У судей есть три стандартные позиции расположения во время тайм-аутов.
490. Во время быстрого прорыва Центральный судья ответственен за любое неправильное действие или неправильный контакт на слабой стороне.
491. Только Ведомый судья ответственен за нарушения, связанные с таймером для броска.
492. Когда вбрасывание происходит за лицевой линией в передовой зоне, Ведомый судья должен дублировать жестом запуск игровых часов.
493. В тройной механике Ведущий судья ответственен за проведение всех штрафных бросков.
494. Судья, находящийся на противоположной стороне от броска, несёт основную ответственность за нарушение помехи мячу/попаданию.
495. Предыгровая беседа не нужна опытным судьям, потому что они знают, что делать.
496. Оказание помощи – действие судьи, который оказывает помощь партнёру во вторичную зону ответственности, делая правильный свисток после того, как позволил своему партнеру принять решение в своей первичной зоне ответственности.
497. Судья, из зоны ответственности которого выполняется бросок, несет основную ответственность за нарушение помехи попаданию.
498. Прежде чем дать свисток, судья должен видеть весь игровой эпизод от начала до конца.
499. Когда вбрасывание производится из-за лицевой линии передовой зоны, Ведущий судья даёт свисток, прежде чем передать мяч в распоряжение игрока для вбрасывания.

500. Судьи могут использовать неофициальные жесты, чтобы показать, что произошло на игровой площадке, если официальные жесты не описывают происходящую ситуацию.
501. Слабая сторона в судействе – сторона игровой площадки, где находится Центральный судья (в тройной механике).
502. Вторичная зона ответственности – зона ответственности, в которой судья может принимать решения, когда в его первичной зоне ответственности всё под его контролем, а игровая ситуация требует вмешательства.
503. При судействе игры с мячом важно акцентировать внимание на оценке действий защитника.
504. В ситуации подбора судья должен взять 1-2 активные пары игроков в своей зоне ответственности в момент совершения попытки броска.
505. Судья должен быть статичен, когда он принимает решение - его глаза не «прыгают», и концентрация возрастает.
506. Приоритет в судействе игры с мячом состоит в том, чтобы сосредоточить внимание на верной трактовке действий нападающего.
507. Противоположная сторона площадки – это та сторона игровой площадки, которая находится напротив секретарского стола.
508. Базовая позиция Центрального судьи находится на продолжении линии штрафного броска.
509. Только Ведущий судья должен инициировать ротацию. Именно он определяет её необходимость.
510. Рабочая зона Ведущего судьи: от линии трехочкового броска до ближайшего края щита.
511. На стороне вбрасывания всегда должны быть два судьи (Ведущий и Ведомый судьи).
512. Первичная зона ответственности – это зона на площадке, которую судья должен быть готов контролировать постоянно.
513. Зона обоюдной ответственности - зона ответственности, в которой два судьи имеют одинаковые обязанности в одном и том же игровом эпизоде.