



2026 ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ИНТЕРПРЕТАЦИИ

действуют с 1 октября 2026

ПРАВИЛА УТВЕРЖДЕНЫ МЕЖДУНАРОДНОЙ ФЕДЕРАЦИЕЙ БАСКЕТБОЛА ФИБА

ОКТАБРЬ 2026. ВЕРСИЯ 1.0



Официальные Правила Баскетбола 2026

Официальные Интерпретации

Действуют с 1 октября 2026 г.

Выделение желтым цветом обозначает содержимое, которое было обновлено по сравнению с версией от 1 октября 2024 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
СТАТЬЯ 2 ПЛОЩАДКА	6
СТАТЬЯ 4 КОМАНДЫ	7
СТАТЬЯ 5 ИГРОКИ: ТРАВМА И ПОМОЩЬ	9
СТАТЬЯ 7 ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА	12
СТАТЬЯ 8 ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ОВЕРТАЙМ	14
СТАТЬЯ 9 НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ЧЕТВЕРТИ, ОВЕРТАЙМА ИЛИ ИГРЫ	15
СТАТЬЯ 10 СТАТУС МЯЧА	17
СТАТЬЯ 12 СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ	18
СТАТЬЯ 13 КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ	24
СТАТЬЯ 14 КОНТРОЛЬ МЯЧА	25
СТАТЬЯ 15 ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА	26
СТАТЬЯ 16 ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА	30
СТАТЬЯ 17 ВБРАСЫВАНИЕ	33
СТАТЬЯ 18/19 ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА	45
СТАТЬЯ 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ	51
СТАТЬЯ 24 ВЕДЕНИЕ МЯЧА	52
СТАТЬЯ 25 ПРОБЕЖКА	54
СТАТЬЯ 26 3 СЕКУНДЫ	55
СТАТЬЯ 27 ПЛОТНООПЕКАЕМЫЙ ИГРОК	56
СТАТЬЯ 28 8 СЕКУНД	57
СТАТЬЯ 29/51 ТАЙМЕР ДЛЯ БРОСКА	59
СТАТЬЯ 30 МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ	70
СТАТЬЯ 31 ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ	74
СТАТЬЯ 33 КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ	80
СТАТЬЯ 34 ПЕРСОНАЛЬНЫЙ ФОЛ	83
СТАТЬЯ 35 ОБОЮДНЫЙ ФОЛ	85
СТАТЬЯ 36 ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ	88
СТАТЬЯ 37 ДЕСТРУКТИВНЫЙ ФОЛ	102
СТАТЬЯ 38 ГРУБЫЙ ФОЛ	105
СТАТЬЯ 39 ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ	106
СТАТЬЯ 40 ДРАКА	109
СТАТЬЯ 43 ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ	112
СТАТЬЯ 44 ШТРАФНЫЕ БРОСКИ	117
СТАТЬЯ 45 ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ	118
ПРИЛОЖЕНИЕ В – ПРОТОКОЛ - ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЕ ФОЛЫ	129
ПРИЛОЖЕНИЕ F – СИСТЕМА НЕМЕДЛЕННОГО ВИДЕОПОВТОРА (IRS)	132

СПИСОК ИЛЛЮСТРАЦИЙ

РИСУНОК 1. ПРИМЕР ГОЛОВНЫХ ПОВЯЗОК В ВИДЕ КОСЫНКИ	7
РИСУНОК 2. ПОПАДАНИЕ ЗАСЧИТЫВАЕТСЯ	32
РИСУНОК 3. МЯЧ В КОНТАКТЕ С КОЛЬЦОМ	77
РИСУНОК 4. МЯЧ ВНУТРИ КОРЗИНЫ	78

Интерпретации, представленные в данном документе, являются Официальными Интерпретациями ФИБА «Официальных Правил баскетбола ФИБА 2026» и действуют с 1 октября 2026 г. Данный документ заменяет все ранее опубликованные Официальные Интерпретации ФИБА.

В тексте Официальных Интерпретаций Правил баскетбола все формулировки одинаково применимы ко всем полам и должны читаться соответствующе.

ВВЕДЕНИЕ

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» утверждаются Центральным Бюро ФИБА и периодически пересматриваются Технической Комиссией ФИБА.

Статьи Правил содержатся в как можно более ясном и понятном виде, но они разъясняют принципы, а не игровые ситуации. Они не могут охватить все возможные конкретные случаи, которые могут произойти во время баскетбольной игры.

Целью данного документа является перевод принципов и понятий книги Правил ФИБА в практические и конкретные ситуации, которые могут возникнуть в баскетбольной игре.

Интерпретации различных ситуаций могут стимулировать мышление судей и должны дополнять первоначальное углубленное изучение самих Правил.

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» должны оставаться основным документом, регулирующим соревнования по баскетболу ФИБА. Однако судьи имеют полное право и полномочия принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в «Официальных Правилах баскетбола ФИБА» или в данных «Официальных Интерпретациях ФИБА».

В целях последовательности данных интерпретаций «команда А» является (изначально) нападающей командой, а «команда В» – защищающейся командой. А1 – А5, В1 – В5 являются игроками; А6 – А12, В6 – В12 являются запасными.

Каждый раз, когда упоминается роль «комиссара», это также относится и к роли «технического делегата».

В случае обнаружения каких-либо несоответствий или ошибок, пожалуйста, сообщите об этом на адрес:

ostrovskiy@russiabasket.ru

2-1 **Определение.** Цвета ограничивающих линий и другой разметки площадки могут различаться.

Цвет каждой пары элементов разметки должен совпадать на обеих половинах площадки.

Центральная линия и центральный круг могут иметь цвет, отличный от цвета ограничивающих линий и другой разметки площадки.

2-2 **Пример:** Боковые и лицевые линии – белые, 3-очковые линии и полукруги штрафных бросков - зеленые.

Интерпретация: Такая разметка является разрешенной. Все ограничивающие линии, включая боковые и лицевые линии, должны быть одного цвета. Цвет каждой пары 3-очковых линий и полукругов штрафных бросков может отличаться от цвета боковых и лицевых линий.

2-3 **Пример:** Центральная линия – оранжевая, линия центрального круга - синяя.

Интерпретация: Такая разметка является разрешенной. Цвета центральной линии и центрального круга могут отличаться друг от друга.

2-4 **Пример:** Боковые, лицевые линии, линии вбрасывания и зоны скамейки команды - черные. Ограниченные зоны и линии штрафных бросков – красные на обеих половинах площадки. Центральная линия – белая, и центральный круг – зеленый. Вся разметка отчетливо видима.

Интерпретация: Такая разметка является разрешенной. Ограничивающие линии одного цвета, парная разметка совпадает на обеих половинах площадки, и цвета центральной линии и центрального круга могут отличаться.

2-5 **Пример:** Одна 3-очковая линия – синяя, а другая 3-очковая линия на противоположной половине площадки - белая.

Интерпретация: Такая разметка не является разрешенной. Цвет каждой пары элементов разметки должен совпадать на обеих половинах площадки.

4-1 **Определение.** Все игроки команды должны носить компрессионное белье для рук и ног, включая футболки и тайтсы, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

4-2 **Пример:** A1 носит белую головную повязку, а A2 – красную головную повязку на площадке.

Интерпретация: Ношение A1 и A2 головных повязок разного цвета не разрешается.

4-3 **Пример:** A1 носит белую головную повязку, а A2 – красный напульсник на площадке.

Интерпретация: Ношение A1 белой головной повязки, а A2 красного напульсника не разрешается.

4-4 **Определение.** Ношение головных повязок в виде косынки не разрешается.



Рисунок 1. Пример головных повязок в виде косынки

4-5 **Пример:** A1 носит головную повязку в виде косынки того же сплошного цвета, как и любая другая дополнительная разрешенная экипировка партнеров по команде.

Интерпретация: Ношение A1 головной повязки в виде косынки не разрешается. Головная повязка не должна иметь открывающихся/закрывающихся элементов вокруг головы и не должна иметь любых деталей, выступающих от ее поверхности.

4-6 **Пример:** A6 запрашивает замену. Судьи обнаруживают, что A6 носит не компрессионную футболку под майкой.

Интерпретация: Замена не должна быть разрешена. Только компрессионное белье может быть надето под форму.

4-7 **Пример:** A6 носит компрессионное белье под шортами длиной:

(a) выше колена.

(b) до лодыжек.

Интерпретация: Компрессионное белье (тайтсы) разрешается и может быть любой длины. Все игроки команды должны носить компрессионное белье, включая футболки и тайтсы, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

4-8 **Пример:** A6 носит компрессионное белье (футболку) под игровой майкой длиной до:

(a) плеч.

(b) шеи.

Интерпретация: Компрессионное белье (футболка) разрешается и может быть

(a) любой длины, в том числе ниже плеч.

(b) до нижней части шеи.

Все игроки команды должны носить компрессионное белье, включая футболки и тайтсы, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

4-9 **Определение.** Носки всех членов команды должны быть одного доминирующего цвета. Носки не обязательно должны быть видимыми.

4-10 **Пример:** 10 игроков команды А носят белые носки, и 2 игрока – черные носки.

Интерпретация: Это не разрешается. Носки всех членов команды должны быть одного доминирующего цвета.

4-11 **Пример:** 7 игроков команды А носят черные носки, а носки 5 других игроков команды А закрыты биндажом голеностопа, компрессионным бельем или вообще не видны.

Интерпретация: Это разрешается. Носки не обязательно должны быть видимыми.

5-1 **Определение.** Если игрок травмирован, выглядит травмированным или нуждается в помощи, и в результате любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды (главный тренер, первый помощник тренера, запасные, удаленные игроки или сопровождающие члены делегации той же команды), выходит на площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана медицинская или иная помощь, независимо от того, была ли медицинская или иная помощь действительно оказана.

5-2 **Пример:** А1 получает травму лодыжки, и игра останавливается.

- (a) Врач команды А выходит на площадку и осматривает травмированную лодыжку А1.
- (b) Врач команды А выходит на площадку, но А1 уже восстановился.
- (c) Главный тренер команды А выходит на площадку для того, чтобы проверить состояние травмированного игрока.
- (d) Первый помощник тренера, запасной, удаленный игрок или любой другой сопровождающий член делегации команды А выходит на площадку, но не оказывает помощи А1.

Интерпретация: Во всех случаях А1 оказана помощь, и он должен быть заменен.

5-3 **Пример:** Физиотерапевт команды А выходит на площадку и фиксирует отклеившийся тейп А1.

Интерпретация: А1 получил помощь и должен быть заменен.

5-4 **Пример:** Врач команды А выходит на площадку, чтобы найти потерявшуюся линзу А1.

Интерпретация: А1 получил помощь и должен быть заменен.

5-5 **Определение.** Любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды, оставаясь в зоне скамейки своей команды, может оказывать помощь игроку своей команды. Если данная помощь не задерживает игру от незамедлительного возобновления, данный игрок не рассматривается как получивший помощь и не должна требоваться его замена.

5-6 **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. В то время как А1 выполняет 2 или 3 штрафных броска,

- (a) менеджер команды А или А6 из зоны скамейки своей команды передает полотенце, бутылку воды или головную повязку любому другому игроку команды А на площадке.
- (b) физиотерапевт команды А из зоны скамейки своей команды фиксирует отклеившийся тейп любому другому игроку команды А на площадке, обрабатывает ногу данного игрока спреем, массирует шею данного игрока и т.д.

Интерпретация: В обоих случаях игрок команды А не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. Игроку команды А не должна требоваться замена. А1 должен продолжить выполнение 2 или 3 штрафных бросков.

5-7 **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска, вблизи зоны скамейки команды А. Мяч не попадает в корзину. После фолла А1 падает на площадку и в зону скамейки своей команды. А6 встает и помогает А1

подняться на ноги. А1 готов играть немедленно, не позднее, чем в течение 15 секунд.

Интерпретация: А1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. А1 не должна требоваться замена. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.

- 5-8 Пример:** А1 предоставляется 2 штрафных броска. Пока судья сообщает о фоле у секретарского стола, А1 идет к месту перед зоной скамейки его команды на дальней стороне площадки и просит полотенце или бутылку воды. Любое лицо из зоны скамейки его команды передает А1 полотенце или бутылку воды. А1 вытирает руки или пьет. А1 готов играть немедленно, не позднее чем в течение 15 секунд.

Интерпретация: А1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. А1 не должна требоваться замена. А1 должен выполнить 2 штрафных броска.

- 5-9 Пример:** А1 забрасывает мяч. Вбрасывающий мяч В1 сообщает судье, что мяч мокрый. Судья останавливает игру. Любое лицо из зоны скамейки команды В выходит на площадку и вытирает мяч или дает полотенце В1 для того, чтобы вытереть мяч.

Интерпретация: В обоих случаях В1 не получил помощь, которая задерживает игру от незамедлительного возобновления. В1 не должна требоваться замена. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией, за исключением места непосредственно за щитом. Судья должен передать мяч игроку команды В для вбрасывания.

- 5-10 Пример:** А1 держит мяч для вбрасывания в своей передовой зоне. Физиотерапевт команды А покидает зону скамейки команды в своей тыловой зоне, оставаясь за пределами площадки и фиксирует тейп А1.

Интерпретация: Физиотерапевт команды А оказал помощь А1 за пределами зоны скамейки его команды. А1 должен быть заменен.

- 5-11 Пример:** А1 еще не держал мяч в руках для вбрасывания в своей передовой зоне. Физиотерапевт команды А остается в зоне скамейки своей команды в передовой зоне и фиксирует тейп А1.

Интерпретация: Физиотерапевт команды А оказал помощь А1 в зоне скамейки его команды. Если помощь оказана в течение 15 секунд, А1 не должна требоваться замена. Если оказание помощи длится более 15 секунд, А1 должен быть заменен.

- 5-12 Определение.** Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть площадку, не ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.

- 5-13 Пример:** А1 выглядит серьезно травмированным, и игра остановлена приблизительно на 15 минут, потому что врач считает, что перемещение за пределы площадки может представлять опасность для игрока.

Интерпретация: Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы площадки. После замены игра должна быть возобновлена без какого-либо наказания.

- 5-14 Определение.** Если игрок травмирован, либо у него имеется кровотечение, или открытая рана и он не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд), или если ему оказана помощь любым лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды,

данный игрок должен быть заменен. Если тайм-аут предоставляется любой из команд в тот же период остановки игровых часов и этот игрок восстанавливается или оказание помощи завершено во время данного тайм-аута, данный игрок может продолжить игру, если только сигнал секундометриста об окончании тайм-аута прозвучал прежде, чем судья пригласил запасного заменить травмированного игрока или игрока, которому оказана помощь.

5-15 Пример: А1 травмирован, и игра остановлена. Поскольку А1 не может продолжать игру немедленно, судья дает свисток, демонстрируя принятый жест для замены. Любая из команд запрашивает тайм-аут

- (a) прежде, чем запасной вступил в игру вместо А1.
- (b) после того, как запасной вступил в игру вместо А1.

По окончании тайм-аута А1 восстановился и просит остаться в игре.

Интерпретация:

- (a) Если А1 восстанавливается во время тайм-аута, то он может продолжить игру.
- (b) Запасной уже вступил в игру вместо А1, следовательно, А1 не может снова вступить в игру до тех пор, пока не закончилась следующая фаза отсчета времени игры.

5-16 Определение. Игроки, которые были определены своим главным тренером в стартовый состав, могут быть заменены в случае травмы.

Игроки, которым оказана помощь между штрафными бросками, должны быть заменены в случае травмы.

В обоих случаях команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

5-17 Пример: На А1 совершен фол и ему предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что

- (a) у А1 имеется кровотечение, и он заменен на А6. Команда В просит заменить 2 игроков.
- (b) у В1 имеется кровотечение, и он заменен на В6. Команда А просит заменить 1 игрока.

Интерпретация:

В (a) команда В имеет право заменить только 1 игрока. А6 должен выполнить второй штрафной бросок.

В (b) команда А имеет право заменить только 1 игрока. А1 должен выполнить второй штрафной бросок.

СТАТЬЯ 7 ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

7-1 **Определение.** Не позднее, чем за 40 минут до времени начала игры, указанного в расписании, главный тренер каждой команды или представитель команды должен передать секретарю список команды с фамилиями и соответствующими номерами членов команды (**отметив капитана – КАП**), которые являются допущенными к участию в игре, а также фамилиями капитана, главного тренера и первого помощника тренера.

Главный тренер лично ответственен за соответствие номеров в списке команды с номерами на майках игроков. Не позднее чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый главный тренер должен подписать протокол, подтверждая, что фамилии и соответствующие номера членов своей команды внесены в протокол верно, так же как **фамилии главного** тренера и первого помощника тренера.

7-2 **Пример:** Команда А представляет в положенное время список команды секретарю. Номера 2 игроков отличаются от реальных номеров на их майках, либо фамилия игрока не внесена в протокол. Это обнаруживается

- (a) до начала игры.
- (b) после начала игры.

Интерпретация:

- (a) Неправильные номера должны быть исправлены, либо фамилия игрока должна быть добавлена в протокол без какого-либо наказания.
- (b) Судья останавливает игру в подходящий момент таким образом, чтобы не поставить ни одну из команд в невыгодное положение. Неправильные номера должны быть исправлены без какого-либо наказания. Однако фамилия пропущенного игрока не может быть добавлена в протокол.

7-3 **Пример:** Тренер команды желает, чтобы травмированным игрокам или игрокам, не собирающимся играть, было разрешено сидеть на скамейке команды во время игры.

Интерпретация: Команды вправе самостоятельно определять 12 членов команды, имеющих право играть, которые должны быть внесены в протокол и имеют право сидеть на скамейке команды во время игры, в дополнение к максимум 8-ми сопровождающим членам делегации.

7-4 **Определение.** Не позднее чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, главный тренер каждой команды должен утвердить 5 игроков, которые начнут игру. Перед началом игры секретарь должен проконтролировать, чтобы не произошло ошибки, связанной с данными 5 игроками и, если она имеет место, секретарь должен как можно быстрее проинформировать об этом ближайшего судью. Если ошибка обнаруживается до начала игры, стартовая пятерка должна быть исправлена. Если ошибка обнаруживается после начала игры, она должна быть проигнорирована.

7-5 **Пример:** Обнаруживается, что один из игроков на площадке не является одним из игроков утвержденной стартовой пятерки. Это происходит

- (a) до начала игры.
- (b) после начала игры.

Интерпретация:

- (a) Игрок должен быть заменен одним из тех 5 игроков, которые должны были начать игру, без какого-либо наказания.
- (b) Ошибка должна быть проигнорирована. Игра должна продолжаться без какого-либо наказания.

7-6

Пример: Главный тренер просит секретаря поставить маленький знак «х» в протоколе напротив 5 игроков, которые начнут игру.

Интерпретация: Главный тренер должен самостоятельно утвердить 5 игроков, которые начнут игру, поставив маленький знак «х» в протоколе рядом с номером игрока в графе «Уч. в игре».

7-7

Пример: Главный тренер команды А и первый помощник тренера команды А дисквалифицированы.

Интерпретация: Капитан команды А должен выступать в качестве играющего главного тренера команды А.

8-1 **Определение.** Перерыв в игре начинается

- за 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании.
- когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или любого овертайма, кроме последнего.

Когда щит оборудован красным световым сигналом по периметру, то световой сигнал имеет преимущество над звуковым сигналом игровых часов.

8-2 **Пример:** В1 **наказывается персональным фолом, совершенным** на А1, находящемся в процессе

- (a) неудачного
- (b) удачного

броска, до того, как прозвучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

Интерпретация: Судьи должны немедленно проконсультироваться друг с другом и определить, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти.

Если они принимают решение, что фол В1 произошел до того, как прозвучал сигнал игровых часов, В1 должен быть наказан персональным фолом.

- (a) А1 должен выполнить 2 штрафных броска.
- (b) Попадание А1 должно засчитываться. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок.

На игровых часах должно быть выставлено время, остававшееся на тот момент, когда произошел фол. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

Если **судьи** принимают решение, что фол В1 произошел после того, как прозвучал сигнал игровых часов, фол должен быть проигнорирован. Попадание, если произошло, не должно засчитываться.

8-3 **Пример:** А1 выполняет попытку 3-очкового броска. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала, В1 фолит на А1, который все еще находится в воздухе. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: А1 должны быть засчитаны три очка. Фол В1 на А1 должен быть проигнорирован, поскольку он произошел после окончания игрового времени, если только фол В1 не соответствует критериям **грубого** или дисквалифицирующего фولا, и за этим последует следующая четверть или овертайм.

- 9-1** **Определение.** Игра не должна начинаться до тех пор, пока у каждой из команд на площадке нет по крайней мере 5 игроков, готовых к игре.
- 9-2** **Пример:** В начале второй половины команда А не может выставить 5 игроков на площадку из-за травм, дисквалификаций и т.д.
- Интерпретация:** Обязательство выставить не менее 5 игроков действует только в начале игры. Команда А может продолжить играть менее чем с 5 игроками.
- 9-3** **Пример:** Близко к окончанию игры А1 наказывается пятым фолом и становится удаленным игроком. Состав команды А сократился до 4 игроков, потому что у нее больше не осталось запасных. Поскольку команда В ведет в счете с большим отрывом, главный тренер В, демонстрируя честную игру, желает убрать с площадки одного из своих игроков, чтобы также играть с 4 игроками.
- Интерпретация:** В просьбе главного тренера В играть менее чем с 5 игроками должно быть отказано. Если у команды есть достаточное количество игроков, 5 из них должны находиться на площадке.
- 9-4** **Определение.** Статья 9 разъясняет, какую корзину команда защищает, а какую корзину – атакует. Если в замешательстве в начале любой четверти или овертайма обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.
- 9-5** **Пример:** После начала игры судьи обнаруживают, что команды атакуют в неправильных направлениях.
- Интерпретация:** Игра должна быть остановлена как можно быстрее, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны изменить направление атаки. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, являющегося зеркальным отражением места, где она была остановлена.
- 9-6** **Определение.** Игра должна начинаться розыгрышем спорного броска в центральном круге.
- 9-7** **Пример:** В начале игры спорящий В1 наказывается персональным фолом на А1
- (a) до
(b) после
- того, как мяч покинул руки старшего судьи при подбросе стартового спорного броска.
- Интерпретация:**
- (a) Первая четверть еще не началась. Следовательно, это фол во время перерыва до начала игры. Игра должна начаться спорным броском.
- (b) Первая четверть началась. Следовательно, это фол во время первой четверти. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за боковой линии в своей передовой зоне вблизи центральной линии с 14 секундами на таймере для броска.

В обоих случаях фол должен быть внесен в протокол и должен считаться одним из командных фолов команды В в первой четверти.

9-8

Пример: Во время перерыва перед началом игры А1 наказывается техническим фолом **категории 1**. До начала игры главный тренер команды В определяет игрока В6, который будет выполнять 1 штрафной бросок, однако В6 не является 1 из игроков стартовой пятерки команды В.

Интерпретация: Только один из определенных в стартовую пятерку команды В должен выполнить штрафной бросок без подбора. Замена не может быть разрешена до начала игрового времени.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

9-9

Пример: Во время перерыва перед началом игры А1 наказывается **грубым** фолом, **совершенным** на В1.

Интерпретация: Перед началом игры В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора.

Если В1 утвержден как один из 5 игроков, которые начнут игру, он должен оставаться на площадке.

Если В1 не утвержден как один из 5 игроков, которые начнут игру, он не должен оставаться на площадке.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска с 5 игроками команды В, утвержденных для начала игры.

9-10

Определение. Если во время перерыва перед началом игры игрок, утвержденный как один из игроков стартовой пятерки, больше не имеет возможности или не имеет права начать игру, он должен быть заменен другим игроком. В этом случае соперники, если желают, имеют право заменить одного игрока из своей стартовой пятерки.

9-11

Пример: А1 является одним из игроков стартовой пятерки команды А. Во время перерыва за 7 минут до начала игры:

(а) А1 получает травму.

(b) А1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

Интерпретация: В обоих случаях А1 должен быть заменен другим игроком команды А. Команда В, если желает, имеет право заменить одного из игроков своей стартовой пятерки.

- 10-1** **Определение.** Мяч не становится мертвым и попадание, если происходит, должно засчитываться, когда игрок находится в процессе броска и заканчивает свой бросок непрерывным движением, в тот момент, когда любой игрок защищающейся команды наказывается фолом на любом из соперников после того, как **начался процесс броска**. Данное положение одинаково применяется в том случае, если любое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке защищающейся команды, наказывается техническим фолом **категории 1**.
- 10-2** **Пример:** A1 находится в процессе броска, когда B2 фолит на A2. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- (a) Это третий фол команды В в данной четверти.
(b) Это пятый фол команды В в данной четверти.
- Интерпретация:** В обоих случаях попадание A1, если произошло, должно засчитываться.
- В (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол B2.
В (b) A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- 10-3** **Пример:** A1 находится в процессе броска, когда A2 фолит на B2. A1 завершает бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч становится мертвым в тот момент, когда A2 наказывается фолом командного контроля. Если бросок A1 удачен, попадание не должно засчитываться. Независимо от количества фолов команды А в данной четверти, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска. Если бросок A1 неудачен, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.

12-1 **Определение.** Команде, которая не устанавливает первый командный контроль над живым мячом после розыгрыша начального спорного броска в начале игры, должен быть предоставлен мяч для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска, за исключением места непосредственно за щитом.

12-2 **Пример:** За две минуты до начала игры А1 наказывается техническим фолом **любой категории**.

Интерпретация: Один из игроков стартовой пятерки команды В должен выполнить штрафной бросок без подбора. Поскольку игра еще не началась, стрелка поочередного владения еще не установлена в пользу ни одной из команд. Игра должна начинаться розыгрышем спорного броска.

12-3 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг своей наивысшей точки, спорящий игрок А1 касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением А1 при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне вблизи центральной линии. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Как только мяч окажется в распоряжении игрока команды В, выполняющего вбрасывание, команда А должна получить право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.

12-4 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг наивысшей точки, не прыгавший игрок А2 входит в центральный круг из своей

- (a) тыловой зоны.
- (b) передовой зоны.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением А2 при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание вблизи центральной линии, если из своей

- (a) передовой зоны, то с 14 секундами на таймере для броска.
- (b) тыловой зоны, то с 24 секундами на таймере для броска.

Как только мяч окажется в распоряжении игрока команды В, выполняющего вбрасывание, команда А должна получить право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.

12-5 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1,

- (a) происходит спорный мяч между А2 и В2.
- (b) происходит обоюдный фол между А2 и В2.

Интерпретация: В обоих случаях, поскольку контроль над живым мячом еще не был установлен, судья не может использовать процедуру поочередного владения. Старший судья должен провести еще один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать А2 и В2. Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до того, как произошел спорный мяч/обоюдный фол, должно остаться без изменений.

- 12-6** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, мяч
- (а) выходит непосредственно в аут.
 - (б) пойман А1 прежде, чем он коснулся одного из не прыгавших игроков или площадки.
- Интерпретация:** В обоих случаях команде В должно быть предоставлено вбрасывание в результате нарушения А1. Если вбрасывание проводится в своей тыловой зоне, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Если вбрасывание проводится в своей передовой зоне, команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Как только мяч окажется в распоряжении игрока команды В, выполняющего вбрасывание, команда А должна получить право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.
- 12-7** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, В1 наказывается техническим фолом **категории 1**.
- Интерпретация:** Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Как только игрок команды А получает мяч для своего штрафного броска, направление стрелки поочередного владения должно быть установлено в пользу команды В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Если вбрасывание проводится в своей тыловой зоне, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Если вбрасывание проводится в своей передовой зоне, команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 12-8** **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит спорящим игроком А1, А2 наказывается **грубым** фолом, **совершенным** на В2.
- Интерпретация:** В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Как только В2 получает мяч для своего первого штрафного броска, направление стрелки поочередного владения должно быть установлено в пользу команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола** (как часть наказания за **грубый** фол). Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 12-9** **Пример:** Команда В имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения. Судья и/или секретарь совершают ошибку, и вбрасывание ошибочно предоставляется команде А.
- Интерпретация:** Как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на площадке, ошибка не может быть исправлена. Вследствие ошибки команда В не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения в следующей ситуации спорного броска.
- 12-10** **Пример:** Одновременно с сигналом игровых часов об окончании первой четверти В1 наказывается
- (а) **деструктивным фолом**
 - (б) **грубым** фолом
- на А1.

Судьи принимают решение, что сигнал игровых часов прозвучал до того, как произошел фол В1. Команда А имеет право на вбрасывание в результате поочередного владения для начала второй четверти.

Интерпретация:

- (а) Деструктивный фол не может произойти в перерыве игры. Фол В1 должен быть проигнорирован, и вторая четверть должна начинаться вбрасыванием команды А с продолжения центральной линии. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- (б) Грубый фол не должен быть проигнорирован. Перед началом второй четверти А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Команда А не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

- 12-11** **Пример:** Вскоре после сигнала игровых часов об окончании третьей четверти В1 наказывается техническим фолом **категории 1**. Команда А имеет право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения для начала четвертой четверти.

Интерпретация: Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора перед началом четвертой четверти. Четвертая четверть должна начинаться вбрасыванием команды А с продолжения центральной линии. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

- 12-12** **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом в руках, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на площадку, крепко удерживая 1 или обе руки на мяче.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска.

- 12-13** **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом в руках, и его правильно накрывает В1. Затем А1 приземляется на площадку, крепко удерживая 1 или обе руки на мяче, в то время как В1 более не касается мяча.

Интерпретация: Это является пробежкой А1.

- 12-14** **Пример:** А1 и В1, находящиеся в воздухе, крепко удерживают руки на мяче. После приземления на площадку А1 касается одной ногой ограничивающей линии.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска.

- 12-15** **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом в руках из своей передовой зоны, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на площадку, крепко удерживая 1 или обе руки на мяче. А1 приземляется одной ногой в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска.

- 12-16** **Определение.** Ситуация спорного броска, влекущая за собой предоставление вбрасывания в результате поочередного владения, происходит каждый раз, когда живой мяч застревает между кольцом и щитом, но не между штрафными бросками и не в ситуации, когда после последнего штрафного броска предоставляется владение как часть наказания за фол. В результате процедуры поочередного владения команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска если атаковавшая

команда имеет право на вбрасывание, или 24 секунды, если право на вбрасывание получает защищавшаяся команда.

12-17 Пример: Во время броска А1 мяч застревает между кольцом и щитом.

- (a) Команда А
- (b) Команда В

имеет право на вбрасывание в результате поочередного владения.

Интерпретация: После вбрасывания из-за лицевой линии в тыловой зоне команды В

- (a) команда А должна иметь 14 секунд
- (b) команда В должна иметь 24 секунды

на таймере для броска.

12-18 Пример: Мяч находится в воздухе во время броска А1, когда звучит сигнал таймера для броска, после чего мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска. После вбрасывания из-за лицевой линии в своей передовой зоне команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

12-19 Пример: В2 наказывается **деструктивным или грубым совершенным** на А1. Во время последнего штрафного броска без подбора

- (a) мяч застревает между кольцом и щитом.
- (b) А1 наступает на линию штрафного броска во время выпуска мяча из рук.
- (c) мяч не попадает по кольцу.

Интерпретация: Во всех случаях штрафной бросок неудачен. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

12-20 Пример: После вбрасывания А1 с продолжения центральной линии для начала четверти, мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено в пользу команды В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

12-21 Пример: Стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А. Во время перерыва в игре после первой четверти В1 наказывается **грубым совершенным** на А1. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора, с последующим вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола** для начала второй четверти. Стрелка поочередного владения, установленная в пользу команды А, остается неизменной. После вбрасывания мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А.

Интерпретация: Это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне, за исключением места непосредственно за щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено после окончания вбрасывания команды А.

- 12-22** **Определение.** Спорный мяч происходит, когда один или более игроков соперничающих команд удерживают одну или обе руки на мяче так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.
- 12-23** **Пример:** А1 с мячом в руках находится в **процессе броска при проходе** к корзине. В этот момент В1 крепко располагает свои руки на мяче, затем А1 делает больше шагов, чем это позволяет правило пробежки.
- Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска.
- 12-24** **Определение.** Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате поочередного владения.
- 12-25** **Пример:** С 4:17 на игровых часах в третьей четверти, при вбрасывании в результате поочередного владения
- (а) А1, выполняющий вбрасывание, наступает на площадку, держа мяч в руках.
 - (b) А2 перемещает свои руки над ограничивающей линией прежде, чем мяч был брошен через эту линию.
 - (с) А1, выполняющий вбрасывание, затрачивает более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.
- Интерпретация:** Во всех случаях это является нарушением при вбрасывании А1 или А2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено в пользу команды В.
- 12-26** **Определение.** Каждый раз, когда происходит ситуация спорного броска и не остается времени на таймере для броска, а стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А, процедура поочередного владения не должна быть применена. Это нарушение времени для броска. Следовательно, мяч должен быть предоставлен команде В для вбрасывания.
- 12-27** **Пример:** Мяч при броске А1 находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. Затем мяч
- (а) попадает в корзину.
 - (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
 - (с) не касается кольца.
- Сразу после (b) и (с) фиксируется спорный мяч.
- Интерпретация:**
- В (а) нарушение времени для броска не произошло. Попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за своей лицевой линии.
- В (b), если стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А, команда А должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где произошел спорный мяч, с 14 секундами на таймере для броска. Если стрелка поочередного владения установлена в пользу команды В, команда В должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где произошел спорный мяч, с 24 секундами на таймере для броска.

В (с) произошло нарушение времени для броска. Направление стрелки поочередного владения не имеет значения. Команда В должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где произошел спорный мяч, с 24 секундами на таймере для броска.

12-28

Пример: Мяч при броске А1 находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. Затем мяч

- (а) попадает в корзину.
- (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
- (с) не касается кольца.

Сразу после этого А2 или В2 наказывается техническим фолом **любой категории**.

Интерпретация:

Во всех случаях любой игрок команды А (за технический фол В2) или любой игрок команды В (за технический фол А2) должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем

В (а) нарушение времени для броска не произошло. Попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за своей лицевой линии.

В (b), если стрелка поочередного владения установлена в пользу команды А, команда А должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол, с 14 секундами на таймере для броска. Если стрелка поочередного владения установлена в пользу команды В, команда В должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол, с 24 секундами на таймере для броска.

В (с) произошло нарушение времени для броска. Направление стрелки поочередного владения не имеет значения. Команда В должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол, с 24 секундами на таймере для броска.

- 13-1** **Определение.** Во время игры мячом можно играть только руками. Если игрок:
- располагает мяч между ног для имитации передачи или броска,
 - умышленно использует голову, кулак, ноги или стопы для того, чтобы сыграть в мяч,
- это является нарушением.
- 13-2** **Пример:** А1 заканчивает ведение. А1 располагает мяч между ног и имитирует передачу или бросок.
- Интерпретация:** Это является нарушением А1 за незаконное касание мяча ногой.
- 13-3** **Пример:** А1 отдает передачу на А2, который бежит в быстрый отрыв к корзине соперников. Перед тем, как поймать мяч, А2 умышленно касается мяча головой.
- Интерпретация:** Это является нарушением А2 за незаконное использование головы для того, чтобы сыграть в мяч.
- 13-4** **Определение.** Не разрешается увеличивать рост и пределы досягаемости игрока. Поднимать партнера по команде для того, чтобы сыграть в мяч, является нарушением.
- 13-5** **Пример:** А1 поднимает своего партнера по команде А2 под корзиной соперников. А3 отдает передачу на А2, который забрасывает мяч в корзину сверху.
- Интерпретация:** Это является нарушением команды А. Попадание А2 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

14-1 **Определение.** Командный контроль начинается, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит, ведет его или живой мяч находится в его распоряжении для выполнения вбрасывания или штрафного броска.

14-2 **Пример:** Независимо от того, остановлены ли игровые часы или нет, игрок умышленно задерживает процесс взятия мяча в руки для вбрасывания или для штрафного броска.

Интерпретация: Мяч становится живым и командный контроль начинается в тот момент, когда судья кладет его на пол рядом с местом вбрасывания или на площадку у линии штрафного броска.

14-3 **Пример:** Команда А контролирует мяч в течение 15 секунд. А1 передает мяч А2, и мяч находится над ограничивающей линией. В1 пытается поймать мяч и выпрыгивает с площадки через ограничивающую линию. В1, еще находясь в воздухе,

- (а) отбивает мяч 1 рукой или обеими руками,
- (b) ловит мяч обеими руками или мяч задерживается в одной руке,

и мяч возвращается на площадку, где его ловит А2.

Интерпретация:

- (а) Команда А должна продолжать контролировать мяч. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.
- (b) В1 установил командный контроль. **Затем** А2 заново установил контроль мяча для команды А. Команда А должна иметь новые 24 секунды на таймере для броска.

- 15-1** **Определение.** Процесс броска при бросках в прыжке или других бросках в движении начинается, когда игрок начинает движение плечами и мячом вверх по направлению к корзине соперников.
- 15-2** **Пример:** А1 ведет мяч между 3-очковой линией и ограниченной зоной и затем совершает правильную остановку, располагая обе ноги на площадке, не совершая движения мячом вверх. В этот момент В1 фолит на А1.
- Интерпретация:** Фол В1 произошел на игроке не в процессе броска, поскольку А1 еще не начал движение плечами и мячом вверх по направлению к корзине.
- 15-3** **Пример:** А1 ловит мяч вблизи линии штрафного броска лицом к корзине, начинает движение плечами и мячом вверх для выполнения броска в прыжке, и на нем фолит В1 до того, как мяч покидает руку(-и) А1.
- Интерпретация:** А1 находился в процессе броска. Если попадание произошло, оно должно засчитываться, и А1 должен быть предоставлен 1 штрафной бросок. Если попадание не произошло, А1 должно быть предоставлено 2 штрафных броска.
- 15-4** **Пример:** А1 ловит мяч в передовой зоне, двигаясь в сторону за 3-очковой линией. Затем А1 начинает поворачиваться в направлении корзины, делая движение плечами и мячом вверх. В1 фолит на А1 до выпуска мяча из рук.
- Интерпретация:** А1 находился в процессе броска. Для бросков в движении определяющим моментом является, начал ли игрок движение плечами и мячом вверх по направлению к корзине соперников до того, как произошел фол.
- 15-5** **Пример:** С 6:25 на игровых часах и 20 секундами на таймере для броска во второй четверти в быстром отрыве А1 завершает ведение и берет мяч между центральной линией и 3-очковой линией в передовой зоне команды А. До движения, направленного вверх, В1 фолит на А1.
- Интерпретация:** А1 не находился в процессе броска. Исходя из местоположения на площадке, А1 не считается находившимся в проходе к корзине. Следовательно, принцип процесса броска в непрерывном движении при проходах к корзине не применяется.
- 15-6** **Пример:** А1 выпрыгивает в воздух и выпускает мяч при попытке 3-очкового броска. В1 фолит на А1 до того, как А1 приземлится обеими ногами на площадку. Мяч не попадает в корзину.
- Интерпретация:** А1 остается в процессе броска, пока обе ноги не вернуться на площадку. А1 должен выполнить 3 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- 15-7** **Определение.** Процесс броска в непрерывном движении при проходах к корзине начинается, когда игрок взял мяч, и мяч остается в руках игрока после завершения ведения или ловли в воздухе, и игрок продолжает бросковое движение, предшествующее выпуску мяча при попытке забросить мяч.
- 15-8** **Пример:** А1 при проходе к корзине между 3-очковой линией и корзиной заканчивает ведение с мячом в руках и начинает бросковое движение. В этот момент В1 фолит на А1. Мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Фол В1 произошел на игроке в процессе броска. А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

15-9 Пример: А1 при проходе к корзине отталкивает В1 одной рукой, держа мяч в другой руке. В продолженном непрерывном движении А1 бросает мяч в корзину.

Интерпретация: Это является фолом командного контроля. Попадание А1 не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

15-10 Пример: В1 фолит на А1, который одной ногой все еще находится на площадке, при проходе к корзине. А1 продолжает свой процесс броска, и, вследствие фолла В1, мяч на мгновение покидает руки А1. А1 ловит мяч двумя руками и забрасывает его.

Интерпретация: Фол В1 на А1 произошел в процессе броска. Когда мяч на мгновение покинул руки А1, А1 все еще остается контролирующим мяч и, следовательно, его процесс броска продолжается. Попадание должно засчитываться. А1 должен выполнить один штрафной бросок. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

15-11 Определение. Непрерывным движением в процессе броска при проходах к корзине является действие игрока в передовой зоне своей команды, обычно начинающееся между 3-очковой линией в нападении и корзиной.

15-12 Пример: А1 совершает проход из-за 3-очковой линии к корзине, берет мяч, находясь одной ногой на площадке, и на нем фолит В1 до выпуска мяча из рук.

Интерпретация: А1 находился в процессе броска при проходе к корзине. Количество правильно сделанных шагов после ловли мяча не имеет значения для принятия решения, находился ли А1 в процессе броска.

15-13 Пример: А1 начинает проход к корзине, находясь на расстоянии 1 метр за 3-очковой линией. Затем А1 берет мяч, поставив левую ногу на 3-очковую линию, делает 2 шага вдоль ограниченной зоны, после чего выполняет бросковое движение по направлению к корзине. В1 фолит на А1 в момент, когда А1 взял мяч.

Интерпретация: А1 находился в процессе броска при проходе к корзине. Процесс броска при проходах к корзине начинается, когда игрок взял мяч, и мяч остается в руке(-ах) игрока.

15-14 Определение. Для того, чтобы находиться в процессе броска, игрок должен быть в передовой зоне.

15-15 Пример: А1 ведет мяч в тыловой зоне с 18 секундами, оставшимися на таймере для броска, берет мяч и бросает его в направлении корзины соперников из тыловой зоны команды А. В1 фолит на А1 при ловле мяча до того, как мяч выпущен из рук.

Интерпретация: А1 не находился в процессе броска. Игрок должен быть в передовой зоне, обычно между 3-очковой линией в нападении и корзиной, чтобы рассматриваться находящимся в процессе броска при проходе к корзине, за исключением последнего действия непосредственно перед истечением игрового времени в конце четверти или овертайма, или перед истечением времени для броска в любое время игры.

15-16 **Пример:** С 2 секундами, оставшимися на игровых часах во второй четверти, А1 ловит мяч в тыловой зоне и сразу начинает бросковое движение в направлении корзины соперников. В1 фолит на А1.

Интерпретация: А1 рассматривается как находившийся в процессе броска. Исключение для того, чтобы игрок рассматривался как находившийся в процессе броска в любом месте площадки, применяется для последнего действия непосредственно перед истечением игрового времени в конце четверти или овертайма. В таких случаях процесс броска начинается, когда игрок взял мяч, и мяч остается в руке(-ах) игрока.

15-17 **Пример:** В третьей четверти, с 2:33, оставшимися на игровых часах, и 0.9 секунды, оставшимися на таймере для броска, А1 ловит мяч в тыловой зоне и сразу начинает бросковое движение. В1 фолит на А1 до выпуска мяча из рук.

Интерпретация: Независимо от того, происходит ли фол при овладении мячом или при движении, направленном вверх, А1 рассматривается как находившийся в процессе броска. Исключение для того, чтобы игрок рассматривался как находившийся в процессе броска в любом месте площадки, применяется для последнего действия непосредственно перед истечением игрового времени в конце четверти или овертайма, или непосредственно перед истечением времени для броска в любое время игры. В таких случаях процесс броска начинается, когда игрок взял мяч, и мяч остается в руке(-ах) игрока.

15-18 **Определение.** Когда игрок находится в процессе броска при бросках в прыжке или других бросках в движении, и после фолла на себе отдаёт передачу, то он больше не рассматривается как находившийся в процессе броска.

15-19 **Пример:** В1 фолит на А1 в процессе броска. Это третий фол команды В в четверти. После фолла А1 передает мяч А2.

Интерпретация: Когда А1 передает мяч А2, процесс броска заканчивается. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

15-20 **Определение.** Если на игроке совершается фол в процессе броска, после чего этот игрок забрасывает мяч, совершая пробежку, попадание не должно засчитываться, и должны быть предоставлены 2 или 3 штрафных броска.

15-21 **Пример:** А1 с мячом в руках проходит к корзине для выполнения попытки 2-очкового броска. В1 фолит на А1, после чего А1 совершает пробежку. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание А1 не должно засчитываться. А1 должны быть предоставлены 2 штрафных броска.

15-22 **Определение.** Когда игрок находится в процессе броска при броске в прыжке или другом броске в движении и после того, как на нем совершается фол, не находится лицом к корзине, когда мяч движется вверх, данный игрок больше не рассматривается как находившийся в процессе броска.

15-23 **Пример:** А1 не находится лицом к корзине, когда плечи и мяч движутся вверх. В1 фолит на А1, когда мяч все еще находится в руках А1. Это третий фол команды В в четверти. После того, как на А1 совершен фол, А1 выпускает мяч в направлении корзины. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Это не является фолом в процессе броска, так как А1 не находился лицом к корзине, когда плечи и мяч двигались вверх. Попадание

не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В1.

15-24 Пример: А1 ловит мяч в позиции «лоу пост» спиной к корзине, начинает движение мяча вверх, все еще не находясь лицом к корзине, и на нем фолит В1 до того, как А1 поворачивается к корзине.

Интерпретация: А1 не находился в процессе броска. При броске в прыжке или другом броске в движении, если игрок не находится лицом к корзине, когда плечи и мяч двигались вверх, то этот игрок не рассматривается как находящийся в процессе броска.

15-25 Пример: А1 подбирает мяч под корзиной. Затем, находясь спиной к корзине и смотря вверх в направлении корзины, немедленно выполняет бросок с обратной стороны, делая движение плечами и мячом вверх. В1 фолит на А1 во время движения вверх.

Интерпретация: Это является фолом в процессе броска. А1 рассматривается как находящийся лицом к корзине, поскольку он смотрит на корзину.

15-26 Пример: А1 бежит вдоль лицевой линии, ловит мяч, смотря на корзину, и выполняет бросок с обратной стороны из-под корзины. В1 толкает А1 во время движения вверх.

Интерпретация: Это является фолом в процессе броска. А1 рассматривается как находящийся лицом к корзине, поскольку он смотрит на корзину.

16-1 **Определение.** Цена заброшенного мяча определяется по тому месту на площадке, откуда был выпущен мяч при броске. За мяч, выпущенный из зоны 2-очковых попаданий, должно засчитываться 2 очка; за мяч, выпущенный из зоны 3-очковых попаданий, должно засчитываться 3 очка. Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он вошел.

16-2 **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 3-очковых попаданий. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается любой игрок, находящийся внутри зоны 2-очковых попаданий команды А. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация:

А1 должно быть засчитаны 3 очка, поскольку бросок А1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий.

16-3 **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 2-очковых попаданий. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается В1, который выпрыгнул из зоны 3-очковых попаданий команды А. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: А1 должны быть засчитаны 2 очка, поскольку мяч при броске А1 был выпущен из зоны 2-очковых попаданий.

16-4 **Пример:** В начале четверти команда А защищает свою собственную корзину, когда В1 ошибочно ведет мяч к своей собственной корзине и забрасывает его.

Интерпретация: 2 очка должны быть записаны капитану команды А на площадке.

16-5 **Определение.** Если мяч попадает в корзину соперников, то цена заброшенного мяча определяется местом на площадке, откуда был выпущен мяч. Мяч может войти в корзину напрямую или не напрямую, когда во время передачи он касается любого игрока или касается площадки перед попаданием в корзину.

16-6 **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-очковых попаданий.

(а) Мяч входит напрямую в корзину.

(б) Мяч касается любого игрока или площадки в зоне 2-очковых или 3-очковых попаданий команды А.

Интерпретация: В обоих случаях А1 должны быть засчитаны 3 очка, поскольку мяч при передаче был выпущен из зоны 3-очковых попаданий.

16-7 **Пример:** А1 выполняет попытку 3-очкового броска. После того, как мяч покинул руки А1, он касается площадки в зоне 2-очковых попаданий команды А. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: За попадание А1 должно засчитываться 3 очка, так как мяч был выпущен из зоны 3-очковых попаданий. Игра должна быть возобновлена как после любого удачного попадания.

16-8 **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе 3-очкового броска. Мяч касается площадки и затем попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание А1 не должно засчитываться. Бросок должен заканчиваться, когда мяч касается площадки. После того, как судья дал

свисток и, поскольку мяч больше не находится при броске, он становится мертвым немедленно. А1 должен выполнить 3 штрафных броска.

- 16-9** **Пример:** А1 выполняет попытку 3-очкового броска. После того, как мяч покинул руки А1, звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Мяч касается площадки и затем попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание А1 не должно засчитываться. Бросок должен заканчиваться, когда мяч касается площадки. Поскольку мяч больше не находится при броске, он становится мертвым, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

- 16-10** **Пример:** Вбрасывающий мяч в передовой зоне А1 отдает передачу. Затем мяча правильно касается любой игрок в зоне 3-очковых попаданий в передовой зоне команды А, и мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание должно засчитываться за 2 очка, поскольку мяч был выпущен при вбрасывании. Касание правильно. Цена попадания может быть 3 очка, только когда мяч выпущен с площадки при броске или передаче из-за 3-очковой линии.

- 16-11** **Определение.** В ситуации вбрасывания или при подборе после последнего штрафного броска всегда проходит период времени с того момента, когда игрок на площадке касается мяча, до момента выпуска мяча этим игроком из рук при броске. В частности, это важно учитывать непосредственно перед окончанием четверти или овертайма. Должно оставаться хотя бы минимальное количество времени для выполнения данного броска до истечения игрового времени. Когда игровые часы или таймер для броска показывают 0.3 секунды или более, обязанностью судьи(-ей) является определить, выпустил ли игрок, выполняющий бросок, мяч прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма. Если игровые часы или таймер для броска показывают 0.2 или 0.1 секунды, единственным способом правильно забросить мяч игроком является добивание или непосредственно бросок сверху, при условии, что руки игрока больше не касаются мяча, когда игровые часы или таймер для броска показывают 0.0.

- 16-12** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание с

- (a) 0.3
- (b) 0.2 или 0.1

секунды, отображающихся на игровых часах или таймере для броска.

Интерпретация:

Судьи должны убедиться, что на игровых часах и таймере для броска отображается правильное оставшееся время.

- (a) Если во время броска звучит сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма, обязанностью судей является определить, был ли мяч выпущен из рук(-и) прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма.
- (b) Попадание может быть засчитано только в том случае, если мяч, находящийся в воздухе при передаче после вбрасывания, направляется в корзину добиванием или непосредственно броском сверху.

16-13 Пример: В конце четверти А1 непосредственно забивает мяч в корзину сверху. Мяч все еще касается руки А1, когда игровые часы показывают 0.0 секунды.

Интерпретация: Попадание А1 не должно засчитываться. Мяч касался рук А1, когда прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти.

16-14 Определение. Попадание засчитывается, когда живой мяч входит в корзину сверху и остаётся в ней или полностью проходит через неё. Когда
(а) защищающаяся команда запрашивает тайм-аут в любое время в течение игры, то после того, как попадание засчитано, или
(б) игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или в овертайме,

игровые часы должны быть остановлены, когда мяч остается в корзине или полностью пройдет через нее, как показано на Рис.2.



Рисунок 2. Попадание засчитывается

16-15 Пример: С 2:02 на игровых часах в четвертой четверти А1 забрасывает мяч, когда мяч проходит через корзину. С 2:00 на игровых часах В1 готов к вбрасыванию из-за лицевой линии.

Интерпретация: Мяч был заброшен с более, чем 2:00 на игровых часах. Следовательно, игровые часы не должны быть остановлены.

17-1 **Определение.** При вбрасывании игроки, кроме выполняющего вбрасывание, не должны располагать любую часть своего тела над ограничивающей линией.

Прежде чем игрок, выполняющий вбрасывание, выпустил мяч из рук, существует возможность того, что движение при вбрасывании может привести к тому, что руки этого игрока с мячом пересекут ограничивающую линию, отделяющей область площадки от области за пределами площадки. В таких ситуациях защитник продолжает нести ответственность за избежание создания помехи при вбрасывании, не контактируя с мячом в то время, когда тот все еще находится в руках игрока, выполняющего вбрасывание.

17-2 **Пример:** В третьей четверти команде А предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. Держа мяч,

- (a) вбрасывающий мяч А1 перемещает руки через ограничивающую линию таким образом, что мяч оказывается над областью площадки. В1 выхватывает или выбивает мяч из рук А1, без какого-либо физического контакта с А1.
- (b) В1 перемещает руки через ограничивающую линию по направлению к А1, чтобы помешать его передаче на А2 на площадке.

Интерпретация: В обоих случаях В1 совершил помеху при вбрасывании, тем самым задержав игру. Судья фиксирует нарушение задержки игры, **показывая соответствующий жест**. Кроме того, устное предупреждение должно быть сделано В1, и о нем также должно быть сообщено главному тренеру В. Данное предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия любым игроком команды В **должно** приводить к техническому фолу **категории 2**. Вбрасывание команды А должно быть повторено. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-3 **Пример:** В третьей четверти команде А предоставляется вбрасывание в своей передовой зоне. Выполняющий вбрасывание А1 держит мяч, когда В1 располагает руки над ограничивающей линией с

- (a) 7 секундами
- (b) 17 секундами

на таймере для броска.

Интерпретация: Это является нарушением В1 при вбрасывании. Кроме того, устное предупреждение **«задержка игры» с показом соответствующего жеста** должно быть сделано В1, и о нем также должно быть сообщено главному тренеру команды В. Данное предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действие любым игроком команды В **должно** приводить к техническому фолу **категории 2**. Вбрасывание команды А должно быть повторено. Команда А должна иметь

- (a) 14 секунд
- (b) 17 секунд

на таймере для броска.

17-4 **Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, при вбрасывании игрок

защищающейся команды не должен перемещать любую часть своего тела через ограничивающую линию, чтобы помешать вбрасыванию.

- 17-5** **Пример:** С 54 секундами на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А1 судья показывает В1 предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. После этого В1 перемещает свое тело по направлению к игроку А1 через ограничивающую линию до того, как мяч брошен через ограничивающую линию.

Интерпретация: В1 должен быть наказан техническим фолом **категории 2**.

- 17-6** **Пример:** С 51 секундой на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А1, судья не показывает предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. Затем В1 перемещает свое тело по направлению к А1 через ограничивающую линию до того, как мяч брошен через ограничивающую линию.

Интерпретация: Поскольку судья не показал предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии перед тем, как передать мяч А1, судья должен дать свисток, и теперь В1 должно быть сделано предупреждение. Об этом предупреждении также должно быть сообщено главному тренеру команды В. Данное предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия любым игроком команды В **должно** приводить к техническому фолу **категории 2**. Вбрасывание должно быть повторено, и судья должен показать жест на неправильное пересечение ограничивающей линии.

- 17-7** **Определение.** Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч пасом (не из рук в руки) своему партнеру на площадке.

- 17-8** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч из рук в руки А2, находящемуся на площадке.

Интерпретация: Это является нарушением А1 при вбрасывании. Мяч должен покинуть руки А1 при вбрасывании. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с места первоначального вбрасывания.

- 17-9** **Определение.** Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ны) находиться любой частью тела над ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет передан на площадку.

- 17-10** **Пример:** После несоблюдения правил вбрасывающий мяч А1 получает его от судьи и **затем**

- (а) кладет мяч на пол, после чего его берет А2.
- (b) передает мяч из рук в руки А2, находящемуся в области за пределами площадки.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением А2 за перемещение своего тела над ограничивающей линией прежде, чем А1 передал мяч через эту линию.

- 17-11** **Пример:** После заброшенного мяча команды А либо удачного последнего штрафного броска команде В предоставляется тайм-аут. После тайм-аута вбрасывающий мяч В1 получает его от судьи за лицевой линией. Затем В1

- (а) кладет мяч на пол, после чего его берет В2, также располагающийся за лицевой линией.

(b) передает его из рук в руки В2, также располагающемуся за лицевой линией.

Интерпретация: В обоих случаях это правильное действие В2. После заброшенного мяча или удачного последнего штрафного броска единственным ограничением для команды В является то, что ее игроки должны передать мяч на площадку в течение 5 секунд.

17-12

Определение. Если тайм-аут предоставляется команде, которая имеет право на владение мячом в своей тыловой зоне, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, главный тренер после тайм-аута вправе определить, должно ли последующее вбрасывание быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне команды или из тыловой зоны команды.

После удачного попадания или удачного последнего штрафного броска главный тренер, после тайм-аута, должен решить, должно ли вбрасывание производиться с линии вбрасывания на стороне стола или на противоположной стороне.

После фола, нарушения (включая аут) или ситуации спорного броска вбрасывание должно производиться на той же стороне площадки (сторона стола или противоположная сторона), что и первоначальное вбрасывание.

После тайм-аута, следующего за **деструктивным, грубым или дисквалифицирующим** фолом или дракой, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды напротив секретарского стола.

После того, как главный тренер принял решение, оно является окончательным и неизменным. Последующие просьбы обеих команд изменить место вбрасывания после дополнительных тайм-аутов в один и тот же период остановки часов не должны привести к изменению первоначального решения.

17-13

Пример: С 35 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут на продолжении линии штрафного броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Самое позднее после тайм-аута старший судья должен запросить решение главного тренера команды А, откуда должно быть проведено вбрасывание. Главный тренер команды А должен громко по-английски сказать «передовая зона» или «тыловая зона» и в это же самое время указать рукой на место (передовая или тыловая зона), откуда должно быть проведено вбрасывание. Решение главного тренера команды А должно быть окончательным и неизменным. Старший судья должен проинформировать главного тренера команды В о решении главного тренера команды А.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А, только когда позиции игроков обеих команд на площадке показывают их понимание того, откуда игра должна быть возобновлена.

17-14

Пример: С 44 секундами на игровых часах в четвертой четверти и с 17 секундами на таймере для броска, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А у линии штрафного броска на стороне стола или на противоположной стороне. После этого тайм-аут предоставляется

(а) команде В.

- (b) команде А.
- (c) сначала команде В, сразу же после чего команде А (или наоборот).

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.
- (b) и (c) Если главный тренер команды А решает выполнять вбрасывание из своей передовой зоны, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне на стороне стола или на противоположной стороне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если из своей тыловой зоны, команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.

17-15 Пример: С 57 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 выполняет 2 штрафных броска. Во время выполнения своего второго штрафного броска А1 наступает на линию штрафного броска, и фиксируется нарушение. Команде В предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута, если главный тренер команды В решает возобновить игру вбрасыванием

- (a) в передовой зоне, вбрасывание должно быть проведено с линии вбрасывания на противоположной стороне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- (b) в тыловой зоне, вбрасывание должно быть проведено с продолжения линии штрафного броска на противоположной стороне команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-16 Пример: С 26 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в течение 6 секунд в своей тыловой зоне, когда

- (a) В1 выбивает мяч в аут.
- (b) В1 наказывается третьим фолом команды В в четверти.

Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута:

В обоих случаях, если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если вбрасывание проводится из передовой зоны, оно должно быть с линии вбрасывания в передовой зоне на той же стороне площадки, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Если вбрасывание проводится из тыловой зоны, команда А должна иметь

- (a) 18 секунд
- (b) 24 секунды

на таймере для броска.

17-17 Пример: С 1:24 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести любой из игроков команды А. Затем В2 выбивает мяч в аут на стороне стола в тыловой зоне команды А с

- (a) 6 секундами
- (b) 17 секундами

на таймере для броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута:

Если главный тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, оно должно быть проведено на стороне стола. Команда А должна иметь

- (a) 6 секунд
- (b) 14 секунд

на таймере для броска.

Если главный тренер А решает вбрасывать в тыловой зоне, оно должно быть проведено с первоначального места, где мяч ушел в аут. Команда А должна иметь

- (a) 6 секунд,
- (b) 17 секунд

на таймере для броска.

17-18 Пример: С 48 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести А2. Затем В2 фолит на А2 близко к стороне стола. Это третий фол команды В в данной четверти с

- (a) 6 секундами
- (b) 17 секундами

на таймере для броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: В обоих случаях, если после тайм-аута главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, оно должно быть проведено на стороне стола. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если в своей тыловой зоне – команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-19 Пример: С 1:32 на игровых часах в четвертой четверти, команда А контролирует мяч в течение 5 секунд в тот момент, когда А1 и В1 дисквалифицируются за удары друг друга в тыловой зоне команды А. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Наказания за дисквалифицирующие фолы должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне. Однако, если после тайм-аута главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если в своей тыловой зоне – команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

17-20 Пример: С 1:29 на игровых часах четвертой четверти и с 19 секундами на таймере для броска, команда А контролирует мяч в своей передовой зоне, когда А6 и В6 дисквалифицируются за выход на площадку при драке. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Наказания за дисквалифицирующие фолы должны компенсировать друг друга. После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшему к тому, где находился мяч в тот момент, когда началась драка. Команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

17-21 Пример: С 1:18 на игровых часах четвертой четверти, команде А предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. Команде А предоставлен тайм-аут. После тайм-аута главный тренер команды А

решает, что вбрасывание должно быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне его команды. Перед выполнением вбрасывания главный тренер команды В запрашивает тайм-аут.

Интерпретация: Первоначальное решение главного тренера команды А о проведении командой А вбрасывания в своей передовой зоне является окончательным и неизменным и не может быть изменено в течение того же периода остановки игровых часов. Это так же должно быть применимо, если главный тренер команды А возьмет второй тайм-аут после первого.

- 17-22** **Определение.** В начале всех четвертей, кроме первой, и в начале каждого овертайма, вбрасывание должно проводиться с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Выполняющий вбрасывание должен расположить ноги по обе стороны от центральной линии. Если выполняющий вбрасывание совершает нарушение при вбрасывании, мяч должен быть предоставлен соперникам для вбрасывания с продолжения центральной линии.

Однако, если несоблюдение правил происходит на площадке непосредственно на центральной линии, вбрасывание должно быть проведено в передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии.

- 17-23** **Пример:** В начале второй четверти выполняющий вбрасывание А1 совершает нарушение на продолжении центральной линии.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания на продолжении центральной линии с 10:00 на игровых часах и 24 секундами на таймере для броска. Выполняющий вбрасывание должен иметь право отдать передачу своему партнеру в любое место на площадке. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.

- 17-24** **Пример:** В начале четверти выполняющий вбрасывание с продолжения центральной линии А1 отдает передачу А2, который касается мяча перед тем, как мяч **выходит** в аут в

- (a) передовой зоне команды А.
- (b) тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, в своей

- (a) тыловой зоне с 24 секундами
- (b) передовой зоне с 14 секундами

на таймере для броска.

Вбрасывание команды А заканчивается, когда А2 **касается** мяча. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды В.

- 17-25** **Пример:** Следующие несоблюдения правил могут произойти на центральной линии на площадке:

- (a) А1 заставляет выйти мяч в аут.
- (b) А1 наказывается фолом командного контроля.
- (c) А1 совершает пробежку.

Интерпретация: Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

- 17-26** **Определение.** Вбрасывание в результате **деструктивного, грубого** или дисквалифицирующего фолоа всегда должно быть проведено с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в передовой зоне команды.
- 17-27** **Пример:** А1 наказывается **грубым** фолом на В1 во время перерыва в игре между первой и второй четвертью.
- Интерпретация:** Перед началом второй четверти В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Направление стрелки поочередного владения должно оставаться неизменным.
- 17-28** **Определение.** Во время вбрасывания могут произойти следующие ситуации:
- (а) Мяч передается над корзиной, а игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу. Это является нарушением «помеха мячу».
 - (б) Мяч застревает между кольцом и щитом. Это является ситуацией спорного броска.
- 17-29** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч над корзиной, когда игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.
- Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды соперников с продолжения линии штрафного броска. Если нарушение совершает защищающаяся команда, то нападающей команде не должны быть засчитаны никакие очки, поскольку мяч был выпущен из аута.
- 17-30** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч в направлении корзины команды В, и тот застревает между кольцом и щитом.
- Интерпретация:** Это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена в соответствии с процедурой поочередного владения:
- Если команда А имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне рядом со щитом, но не непосредственно за ним. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
 - Если команда В имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии в своей тыловой зоне рядом со щитом, но не непосредственно за ним. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- 17-31** **Определение.** После того как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание, этот игрок не может ударить мяч в пол таким образом, чтобы мяч коснулся внутренней области площадки, а затем этот игрок коснулся мяча снова прежде, чем мяч коснется или мяча коснется любой другой игрок на площадке.
- 17-32** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 ударяет мяч в пол таким образом, что мяч касается
- (а) внутренней области площадки,
 - (б) области за пределами площадки,
- и затем А1 ловит мяч снова.

Интерпретация:

- (а) Это является нарушением при вбрасывании А1. После того, как мяч покидает руки А1 и касается внутренней области площадки, А1 не должен касаться мяча прежде, чем тот коснется или его коснется другой игрок на площадке.
- (б) Если А1 не переместился более, чем в сумме на 1 метр между ударом мяча в пол и его ловлей, действие А1 является правильным. Ограничение в 5 секунд для выпуска мяча должно продолжаться.

17-33 **Определение.** Выполняющий вбрасывание не должен заставлять мяч касаться пола за пределами площадки после того, как тот был выпущен из рук при вбрасывании.

17-34 **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу из своей

- (а) передовой зоны
- (б) тыловой зоны

на А2 на площадке. Мяч выходит в аут без касания кого-либо из игроков на площадке.

Интерпретация: Это является нарушением при вбрасывании А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания, если в

- (а) тыловой зоне – с 24 секундами
- (б) передовой зоне – с 14 секундами

на таймере для броска.

17-35 **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу на А2. А2 ловит мяч, касаясь одной ногой ограничивающей линии.

Интерпретация: Это является нарушением аута А2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где А2 коснулся ограничивающей линии.

17-36 **Пример:** А1, выполняющий вбрасывание из-за боковой линии

- (а) в своей тыловой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч в любое место на площадке.
- (б) в своей передовой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч только своему партнеру в своей передовой зоне.
- (с) на продолжении центральной линии в начале четверти или каждого овертайма, имеет право передавать мяч в любое место на площадке.

А1 с мячом в руках делает 1 нормальный шаг в сторону, тем самым изменяя свое положение относительно передовой или тыловой зоны.

Интерпретация: Во всех случаях это правильное действие А1. А1 сохраняет свое первоначальное положение при вбрасывании и право передавать мяч в свою передовую или в свою тыловую зону в соответствии со своим первоначальным статусом.

17-37 **Определение.** После заброшенного мяча или удачного последнего штрафного броска выполняющий вбрасывание из-за лицевой линии может перемещаться в сторону и/или назад, а мяч может передаваться между партнерами за лицевой линией, но время вбрасывания не должно превышать 5 секунд. Это также применяется после тайм-аута, взятого любой из команд, или когда фиксируется нарушение помехи при вбрасывании защищающейся команде и, следовательно, вбрасывание должно быть повторено.

- 17-38** **Пример:** После удачного попадания или последнего штрафного броска соперника во второй четверти А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за лицевой линии.
- (а) В2 перемещает свои руки через ограничивающую линию до того, как мяч был брошен на площадку.
 - (б) А1 передает мяч А2, который также находится за лицевой линией. В2 перемещает свои руки через ограничивающую линию и касается мяча при этой передаче.

Интерпретация: В2 должно быть сделано предупреждение «задержка игры» с использованием соответствующего жеста. О предупреждении В2 также должно быть сообщено главному тренеру команды В и должно применяться ко всем членам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия должно приводить к техническому фолу категории 2. Вбрасывание должно быть повторено. Любой игрок команды А должен сохранить право перемещаться вдоль лицевой линии перед выпуском мяча или передавать его партнеру по команде.

- 17-39** **Пример:** После удачного попадания соперников А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за своей лицевой линии. После того, как мяч был брошен на площадку, В2 бьет по мячу ногой вблизи лицевой линии.

Интерпретация: Это является нарушением игры ногой В2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом. Поскольку нарушение игры ногой В2 произошло после вбрасывания, выполняющий вбрасывание игрок команды А не должен иметь право двигаться вдоль лицевой линии от назначенного места вбрасывания до момента броска мяча на площадку.

- 17-40** **Пример:** После удачного попадания соперников А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за лицевой линии. А2 выпрыгивает из аута за лицевой линией и, находясь в воздухе, ловит мяч со вбрасывания А1. После этого
- (а) А2 отдает передачу обратно А1, который все еще находится в ауте за лицевой линией.
 - (б) А2 отдает передачу А3, находящемуся на площадке.
 - (с) А2 приземляется в ауте за лицевой линией.
 - (д) А2 приземляется на площадку.
 - (е) А2 приземляется на площадку и отдает передачу А1, все еще находящемуся в ауте за лицевой линией.

Интерпретация:

- (а), (б) и (с) Это является правильным действием команды А.
- (д) и (е) Это является нарушением при вбрасывании А2.

- 17-41** **Определение.** После штрафного броска в результате технического фолы любой категории игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда произошел технический фол, за исключением ситуации спорного броска или перед началом первой четверти.

Если технический фол фиксируется защищающейся команде, и вбрасывание должно быть проведено в своей тыловой зоне, нападающая команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Если в своей передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более, он должен продолжать отсчет с момента остановки.

- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее, он должен показывать 14 секунд.

Если технический фол фиксируется нападающей команде, данная команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска независимого от того, должно ли вбрасывание быть проведено в своей тыловой или передовой зоне.

Если тайм-аут и технический фол фиксируются в один и тот же период остановки игровых часов, тайм-аут должен быть проведен первым, после чего проводится наказание за технический фол.

После штрафного(-ых) броска(-ов) в результате **деструктивного, грубого** или дисквалифицирующего фола, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в передовой зоне команды. Команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

17-42 Пример: A2 ведет мяч в своей

- (a) тыловой зоне,
- (b) передовой зоне,

когда A1 наказывается техническим фолом **любой категории**.

Интерпретация: Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

17-43 Пример: A2 ведет мяч в своей

- (a) тыловой зоне,
- (b) передовой зоне,

когда В1 наказывается техническим фолом **любой категории**.

Интерпретация: Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Если в своей

- (a) тыловой зоне, то с 24 секундами на таймере для броска,
- (b) передовой зоне, то с оставшимся временем на таймере для броска, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска и с 14 секундами, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

17-44 Пример: С 1:47 на игровых часах в четвертой четверти, A1 ведет мяч в своей передовой зоне и наказывается техническим фолом **любой категории**. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

17-45 Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, если технический фол **любой категории** фиксируется нападающей команде и ей предоставляется тайм-аут, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для

броска, если вбрасывание должно быть проведено в своей тыловой зоне. Если с линии вбрасывания в своей передовой зоне – таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:

- Если на таймере для броска показывается 14 секунд или более, он должен показывать 14 секунд.
- Если на таймере для броска показывается 13 секунд или менее, он должен продолжать отсчет с момента остановки.

17-46 Пример: С 1:45 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и наказывается техническим фолом **любой категории**. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Самое позднее после тайм-аута главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера команды А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска или оставшееся время на таймере для броска, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

Если в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

17-47 Пример: С 1:43 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и наказывается техническим фолом **любой категории**. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Самое позднее после тайм-аута главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более отображается на таймере для броска или оставшееся время на таймере для броска, если 13 секунд или менее на таймере для броска.

Если в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

17-48 Пример: С 1:41 на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 выбивает мяч в аут. Команде А предоставляется тайм-аут. Сразу после этого А1 наказывается техническим фолом **любой категории**.

Интерпретация: Самое позднее после тайм-аута главный тренер команды А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению главного тренера команды А.

Если главный тренер команды А решает вбрасывать с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска или оставшееся время на

таймере для броска, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

Если в своей тыловой зоне, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

17-49 Пример: С 58 секундами на игровых часах в четвертой четверти, в тыловой зоне А1

- (a) В1 умышленно бьет по мячу ногой.
- (b) В1 фолит на А1. Это третий фол команды В в данной четверти.
- (c) В1 выбивает мяч в аут.

С 19 секундами на таймере для броска, команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Главный тренер команды А должен решить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в своей передовой зоне или в своей тыловой зоне.

Во всех случаях, если вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если вбрасывание в тыловой зоне команды А:

- (a) и (b) Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- (c) Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

17-50 Определение. Каждый раз, когда мяч попадает в корзину, но попадание или последний штрафной бросок не засчитываются, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с продолжения линии штрафного броска.

После последнего штрафного броска, который не засчитывается из-за нарушения игрока, выполнявшего штрафной бросок, вбрасывание должно быть с продолжения линии штрафного броска напротив секретарского стола.

После попадания, которое не засчитывается, вбрасывание должно быть с продолжения линии штрафного броска на той же стороне настила, где произошло действие, приведшее к отмене попадания.

17-51 Пример: А1, находящийся в процессе броска, совершает пробежку, и затем мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание А1 не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне на той же стороне площадки, где произошла пробежка. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-52 Пример: А1 выполняет попытку броска. В то время, как мяч находится на нисходящей траектории своего полета, А2 касается мяча, который затем попадает в корзину.

Интерпретация: **А2 совершил помеху попаданию.** Попадание А1 не должно засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне на той же стороне площадки, где А2 неправильно коснулся мяча. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

18/19-1 **Определение.** Тайм-аут не может быть предоставлен до тех пор, пока не началось игровое время четверти или овертайма или после того, как игровое время четверти или овертайма закончилось.

Замена не может быть предоставлена до тех пор, пока не началось игровое время первой четверти или после того, как игровое время игры закончилось. Замена может быть произведена во время перерывов между четвертями и овертаймами.

18/19-2 **Пример:** После того, как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша начального спорного броска, но прежде, чем мяч правильно отбит, спорящий игрок А2 совершает нарушение. Команде В предоставляется вбрасывание. В этот момент любая из команд запрашивает тайм-аут или замену.

Интерпретация:

Хотя игра уже началась, тайм-аут или замена не должны быть предоставлены, потому что игровые часы еще не были включены.

18/19-3 **Определение.** Если сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе во время броска, это не является нарушением и игровые часы не должны **быть остановлены**. Если бросок удачен, то при определенных условиях появляется возможность для предоставления тайм-аута и замены обеим командам.

18/19-4 **Пример:** Во время броска мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч попадает в корзину. Одна или обе команды просят предоставить

- (a) тайм-аут.
- (b) замену.

Интерпретация:

- (a) Возможность для предоставления тайм-аута появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч.
Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется тайм-аут, тогда команде соперников также может быть предоставлен тайм-аут и обеим командам также **может быть предоставлена** замена, если они ее запросят.
- (b) Возможность для замены появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч, и только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме. Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команде соперников также может быть предоставлена замена и обеим командам также может быть предоставлен тайм-аут, если они его запросят.

18/19-5 **Определение.** Статьи 18 и 19 разъясняют, когда начинается и заканчивается возможность для тайм-аута или замены. Если просьба о тайм-ауте или замене (любого игрока, включая выполняющего штрафные броски) поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый штрафной бросок, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам только в том случае, если

- (a) последний штрафной бросок удачен, или
- (b) за последним штрафным броском последует вбрасывание, или

- (с) по любой уважительной причине мяч остается мертвым после последнего штрафного броска.

После того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый из 2 или 3 последовательных штрафных бросков в качестве наказания за один фол, тайм-аут или замена не должна быть предоставлена до того, как мяч станет мертвым после последнего штрафного броска.

Когда технический фол **любой категории** происходит между такими штрафными бросками, штрафной бросок без подбора должен быть проведен немедленно. Тайм-аут или замена для любой из команд не должна быть разрешена перед и/или после данного штрафного броска, если только запасной не должен стать игроком для выполнения штрафного броска в качестве наказания за технический фол. В этом случае соперники также имеют право на замену одного игрока, если они желают.

18/19-6 Пример: А1 предоставляются 2 штрафных броска. Любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену

- (а) прежде, чем мяч оказался в распоряжении А1, выполняющего штрафные броски.
- (b) после первого штрафного броска.
- (с) после удачного второго штрафного броска, но прежде, чем мяч оказался в распоряжении любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.
- (d) после удачного второго штрафного броска, и после того, как мяч оказался в распоряжении любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.

Интерпретация:

- (а) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до выполнения первого штрафного броска.
- (b) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены после первого штрафного броска, даже если он удачен.
- (с) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до вбрасывания.
- (d) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.

18/19-7 Пример: А1 предоставляются 2 штрафных броска. После выполнения первого штрафного броска любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену. Во время выполнения последнего штрафного броска

- (а) мяч отскакивает от кольца, и игра продолжается.
- (b) штрафной бросок удачен.
- (с) мяч не касается кольца.
- (d) А1 наступает на линию штрафного броска при выполнении броска, и фиксируется нарушение.
- (е) В1 наступает на ограниченную зону прежде, чем мяч покинул руки А1. Фиксируется нарушение В1, и штрафной бросок А1 неудачен.

Интерпретация:

- (а) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.
- (b), (с) и (d) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.
- (е) А1 должен выполнить дополнительный штрафной бросок, и, если он удачен, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.

- 18/19-8 Пример:** Возможность для предоставления замены только что закончилась, когда запасной А6 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секундометрист реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток.
- Интерпретация:** Мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены. Однако в связи с тем, что просьба А6 поступила слишком поздно, замена не должна быть предоставлена. Игра должна быть возобновлена немедленно.
- 18/19-9 Пример:** Во время игры происходит нарушение помехи попаданию или помехи мячу. Главный тренер **одной** из команд запросил тайм-аут или замена запрошена запасным любой из команд.
- Интерпретация:** Нарушение заставляет игровые часы остановиться и мяч стать мертвым. Тайм-ауты или замены должны быть разрешены.
- 18/19-10 Пример:** В1 фолит на А1 при неудачной попытке 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом **любой категории**. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.
- Интерпретация:** Любой игрок команды В может выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Если запасной В стал игроком для выполнения данного штрафного броска, команда А также должна иметь право заменить 1 игрока, если она желает. Если штрафной бросок выполняется запасным команды В, который стал игроком или если команда А также заменила 1 игрока, они не могут быть заменены до окончания следующей фазы отсчета игрового времени. После выполнения игроком команды В штрафного броска за технический фол А2, А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Если он удачен и запрос был, тайм-аут или последующая замена должны быть предоставлены обеим командам.
- 18/19-11 Пример:** В1 фолит на А1 при неудачной попытке 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом **любой категории**. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.
- Интерпретация:** В этот момент тайм-аут или замена не должны быть предоставлены. А1 должен выполнить второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Если он удачен и запрос был, тайм-аут или последующая замена должны быть предоставлены обеим командам.
- 18/19-12 Пример:** В1 фолит на А1 при неудачной попытке 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом **любой категории**. Это пятый фол А2. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.
- Интерпретация:** А2 должен быть заменен немедленно. Любой игрок команды В может выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Если запасной В стал игроком для выполнения данного штрафного броска, команда А также имеет право заменить 1 игрока, если она желает. Если штрафной бросок выполняется запасным команды В, который стал игроком или если команда А также заменила 1 игрока, они не могут быть заменены до окончания следующей фазы отсчета игрового времени. После выполнения игроком команды В штрафного броска за технический фол А2, А1 должен выполнить второй штрафной бросок. Игра должна быть

возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Если он удачен и запрос был, тайм-аут или последующая замена должны быть предоставлены обеим командам.

18/19-13 Пример: Ведущий мяч А1 наказывается техническим фолом **любой категории**. **Запасной** В6 просит замену для того, чтобы выполнить штрафной бросок.

Интерпретация: Это возможность для замены для обеих команд. После того, как В6 стал игроком, он может выполнить 1 штрафной бросок без подбора, но В6 не может быть заменен до окончания следующей фазы отсчета игрового времени.

18/19-14 Определение. Запасной, который стал игроком, может покинуть игру только после окончания следующего периода отсчета игровых часов.

18/19-15 Пример: В1 заменен на В6. До того, как были запущены игровые часы, В6 наказывается персональным фолом. Это

(а) третий

(b) пятый

фол В6.

Интерпретация:

(а) В6 не может быть заменен до окончания периода отсчета игровых часов.

(b) В6 должен быть заменен.

18/19-16 Определение. Если после просьбы о предоставлении тайм-аута фол фиксируется любой из команд, то тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом. В случае пятого фола игрока данная процедура включает в себя проведение необходимой замены. Как только процедура завершена, отсчет времени тайм-аута должен начинаться в тот момент, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

18/19-17 Пример: Во время игры главный тренер команды А просит предоставить тайм-аут, после чего

(а) В1 наказывается пятым фолом.

(b) игрок любой из команд наказывается фолом.

Интерпретация:

В (а) отсчет времени тайм-аута не должен начинаться до того, как завершится коммуникация с секретарским столом, и запасной, заменяющий В1, не станет игроком.

В обоих случаях игрокам должно быть разрешено направиться к своим скамейкам, даже несмотря на то, что отсчет времени тайм-аута формально еще не начался.

18/19-18 Определение. Каждый тайм-аут должен длиться 1 минуту. Команды должны возвращаться на площадку сразу же после того, как судья дает свисток и приглашает их на площадку. Если команда затягивает тайм-аут сверх отведенной 1 минуты, это является получением за счет этого преимущества, и приводит к задержке игры. **Судья должен сделать предупреждение «задержка игры» главному тренеру данной команды, показав соответствующий жест.** Если главный тренер не реагирует на предупреждение, провинившаяся команда должна быть наказана

предоставлением дополнительного тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аутов, техническим фолом **категории 1** за задержку игры **должен** быть наказан главный тренер, внесен в протоколе как 'B1'. Если команда не возвращается на площадку своевременно после окончания перерыва между половинами игры, предоставлением дополнительного тайм-аута должна быть наказана данная команда. Такой предоставленный тайм-аут не должен продолжаться 1 минуту. Игра должна быть возобновлена немедленно.

18/19-19 Пример: Тайм-аут закончился, и судья приглашает команду А на площадку. Главный тренер команды А продолжает давать указания своей команде, которая остается в зоне скамейки. Судья повторно приглашает команду А на площадку и

- (a) команда А в итоге выходит на площадку.
- (b) команда А продолжает оставаться в зоне своей скамейки.

Интерпретация:

- (a) После того как команда начинает возвращаться на площадку, судья должен сделать предупреждение **«задержка игры»** главному тренеру, **показав соответствующий жест**, о том, что в случае повторения подобного поведения команда А будет наказана дополнительным тайм-аутом.
- (b) Команда А без предупреждения должна быть наказана предоставлением тайм-аута. Данный тайм-аут должен длиться 1 минуту. Если у команды А не осталось неиспользованных тайм-аутов, техническим фолом **категории 1** за задержку игры должен быть наказан главный тренер команды А, внесен как 'B1'.

18/19-20 Пример: После окончания перерыва между половинами игры, команда А все еще находится в своей раздевалке, задерживая таким образом начало третьей четверти.

Интерпретация: После того, как команда А появится на площадке, команда А без предупреждения должна быть наказана тайм-аутом. Данный тайм-аут не должен длиться 1 минуту. Игра должна быть возобновлена немедленно.

18/19-21 Определение. В случае если команде не был предоставлен тайм-аут во второй половине до того момента, когда игровые часы показывают 2:00 минуты в четвертой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке тайм-аутов во второй половине данной команды. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

18/19-22 Пример: С 2:00 на игровых часах в четвертой четверти, обе команды не взяли ни одного тайм-аута во второй половине.

Интерпретация: Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов для обеих команд во второй половине. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

18/19-23 Пример: С 2:09 на игровых часах в четвертой четверти, главный тренер команды А просит первый тайм-аут во второй половине игры в тот момент, когда игровые часы запущены. С 1:58 на игровых часах, мяч выходит в аут и игровые часы останавливаются. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке тайм-аутов для команды А, поскольку тайм-аут не был предоставлен до того, как игровые часы показали 2:00 в четвертой четверти. Тайм-аут, предоставленный за 1:58, должен быть внесен во

вторую клетку, и у команды А должен остаться еще только 1 тайм-аут. После тайм-аута табло должно показывать 2 использованных тайм-аута.

18/19-24 **Определение.** Каждый раз, когда запрошен тайм-аут, независимо от того, до или после этого зафиксирован технический, **деструктивный, грубый** или дисквалифицирующий фол, тайм-аут должен быть предоставлен до начала проведения штрафного(-ых) броска(-ов). Если во время тайм-аута зафиксирован технический, **грубый** или дисквалифицирующий фол, штрафной(-ые) бросок(-и) должны быть проведены после окончания тайм-аута.

18/19-25 **Пример:** Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается **грубым** фолом, **совершенным** на В1, затем техническим фолом наказывается А2.

Интерпретация: Команде В должен быть предоставлен тайм-аут. После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 затем должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

18/19-26 **Пример:** Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается **грубым** фолом, **совершенным** на В1. Команде В предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута А2 наказывается техническим фолом **категории 1**.

Интерпретация: После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 затем должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

СТАТЬЯ 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

23-1 **Определение.** Если мяч выходит в аут, когда он коснулся или его коснулся игрок, который находится на или за ограничивающей линией, этот игрок вызывает выход мяча в аут.

23-2 **Пример:** Вблизи боковой линии А1 с мячом в руках плотно опекается В1. А1 касается своим телом В1. В1 одной ногой находится в ауте.

Интерпретация: Это является правильным действием А1. Игрок находится в ауте, когда любая часть его тела касается чего-либо, кроме игрока. Игра должна продолжаться.

23-3 **Пример:** Вблизи боковой линии А1 с мячом в руках плотно опекается В1 и В2. А1 касается мячом В1. В1 одной ногой находится в ауте.

Интерпретация: Это является нарушением выхода мяча в аут В1. Мяч находится в ауте, когда он касается игрока, находящегося в ауте. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

23-4 **Пример:** А1 ведет мяч вблизи боковой линии перед секретарским столом. Мяч отскакивает высоко от площадки и касается колена В6, сидящего на стуле для запасных. Мяч возвращается к А1 на площадку.

Интерпретация: Мяч находится в ауте, когда касается В6, который находится в ауте. Выход мяча в аут вызвал А1, который коснулся мяча перед тем, как тот вышел в аут. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут.

- 24-1** **Определение.** Если игрок умышленно бросает мяч в щит своей команды или щит соперников, это не является ведением.
- 24-2** **Пример:** А1 стоит и еще не вёл мяч, когда он умышленно бросает мяч в щит и ловит или касается его снова прежде, чем его касается другой игрок.
- Интерпретация:** Это правильное действие А1. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, передать мяч или начать ведение.
- 24-3** **Пример:** После окончания ведения и находясь в непрерывном движении или все еще стоя на месте, А1 умышленно бросает мяч в щит. А1 снова ловит мяч или касается его
- (а) после того, как мяч отскакивает от площадки, и А1 начинает ведение.
(б) до того, как мяч коснется любого другого игрока.
- Интерпретация:**
- В (а) это является двойным ведением А1. А1 не должен начинать ведение во второй раз после того, как закончилось его первое ведение.
- В (б) это является правильным действием А1. После ловли или касания мяча А1 может выполнить бросок или отдать передачу, но не должен начинать новое ведение
- 24-4** **Пример:** При броске А1 мяч не попадает по кольцу. А1 ловит мяч и умышленно бросает его в щит, после чего А1 ловит или касается мяча снова прежде, чем тот коснулся любого другого игрока.
- Интерпретация:** Это правильное действие А1. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, отдать передачу или начать ведение.
- 24-5** **Определение.** Не является двойным ведением, если игрок потерял контроль над живым мячом на площадке вследствие одной из следующих причин:
- Бросок.
 - Касание мяча соперником.
 - При передаче или случайной потере мяч касается или мяча касается другой игрок.
- 24-6** **Пример:** А1 ведет мяч и совершает правильную остановку.
- (а) А1 затем теряет равновесие и, не смещая опорной ноги, А1 касается площадки мячом один или два раза, держа его в руках.
(б) А1 перебрасывает мяч из 1 руки в другую, не смещая опорной ноги.
- Интерпретация:** В обоих случаях это правильное действие А1. А1 не сместил опорную ногу.
- 24-7** **Пример:** А1 начинает ведение, бросая мяч
- (а) над соперником.
(б) в нескольких метрах от соперника.
- Мяч касается площадки, после чего А1 продолжает ведение.
- Интерпретация:** В обоих случаях это правильное действие А1. Мяч коснулся площадки прежде, чем А1 снова коснулся мяча при ведении.
- 24-8** **Пример:** А1 заканчивает ведение и умышленно бросает мяч в ногу В1. А1 ловит мяч и снова начинает ведение.

Интерпретация: Это является нарушением «двойное ведение» А1. Ведение А1 закончилось, так как В1 не коснулся мяча. Это мяч коснулся В1. А1 не может вести мяч еще раз.

24-9 **Пример:** А1 заканчивает ведение и совершает случайную потерю мяча. Затем мяч касается ноги В2 или А2 и возвращается к А1, который начинает новое ведение.

Интерпретация: Это правильное действие. После случайной потери мяч коснулся другого игрока. А1 потерял контроль над живым мячом на площадке, и, следовательно, может начать новое ведение.

24-10 **Пример:** А1 заканчивает ведение и отдает передачу А2. Мяч случайно касается тела В2. После этого мяч касается пола, А1 ловит его и снова начинает ведение.

Интерпретация: Это правильное действие. А1 может снова вести мяч, поскольку после первого ведения мяч коснулся другого игрока.

24-11 **Пример:** После завершения ведения А1 держит мяч в руках, когда В1 касается мяча.

Интерпретация: А1 все еще контролирует мяч, следовательно А1 не может начать ведение еще раз.

25-1 **Определение.** Не является нарушением, если игрок, который лежит на площадке, устанавливает контроль над мячом. Не является нарушением, если игрок, который держит мяч в руках, падает на площадку. Также не является нарушением, если этот игрок после падения на площадку с мячом скользит по инерции. Однако если игрок затем перекатывается или пытается встать, держа мяч в руках, это является нарушением.

25-2 **Пример:** А1 держит мяч и

- (a) теряет равновесие и падает на площадку.
- (b) после падения на площадку А1 скользит по инерции.

Интерпретация: В обоих случаях это является правильным действием А1. Падение А1 на площадку не является пробежкой. Однако, если А1 затем перекатывается, чтобы избежать защиты, или пытается встать, держа мяч, то происходит пробежка.

25-3 **Пример:** А1, лежа на площадке, устанавливает контроль над мячом. Затем А1

- (a) передает мяч А2.
- (b) начинает ведение мяча, по-прежнему лежа на площадке.
- (c) пытается встать с ведением мяча.
- (d) пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках.

Интерпретация:

- (a), (b) и (c) Это является правильным действием А1.
- (d) Это является пробежкой А1.

25-4 **Определение.** Игрок не может касаться площадки последовательно одной и той же ногой или обеими ногами после завершения ведения или получения контроля над мячом.

25-5 **Пример:** А1 заканчивает ведение с мячом в руках. В непрерывном движении А1 выпрыгивает с левой ноги, приземляется на левую ногу, затем на правую ногу и выполняет попытку броска.

Интерпретация: Это является пробежкой А1. После завершения ведения игрок не может касаться площадки последовательно одной и той же ногой.

- 26-1** **Определение.** Является нарушением, когда игрок покидает площадку за лицевой линией с целью избежать нарушения правила 3 (трёх) секунд, а затем возвращается в ограниченную зону.
- 26-2** **Пример:** А1, находящийся в ограниченной зоне менее 3 секунд, выходит в аут за лицевой линией, чтобы избежать нарушения правила 3 секунд. А1 затем возвращается в ограниченную зону.
Интерпретация: Это является нарушением правила 3-х секунд А1.
- 26-3** **Определение.** Игрок не должен оставаться в ограниченной зоне соперников более 3-х секунд подряд, когда команда этого игрока контролирует живой мяч в передовой зоне, и игровые часы запущены.
- 26-4** **Пример:** А1, находящийся в ограниченной зоне 2,5 секунды, выпускает мяч при броске. Мяч не касается ни кольца, ни щита, и А1 подбирает его.
Интерпретация: Это является правильным действием А1. Команда А закончила контролировать мяч, когда А1 выпустил его при броске. С подбором А1 команда А устанавливает новый контроль над мячом.
- 26-5** **Пример:** Пока вбрасывающий мяч А1 держит его в руках в передовой зоне, А2 остается в ограниченной зоне соперников более, чем 3 секунды.
Интерпретация: Это является правильным действием А2. Команда А контролирует мяч, однако игровые часы еще не запущены.

СТАТЬЯ 27 ПЛотноОПЕКАЕМЫЙ ИГРОК

27-1 **Определение.** Плотноопадаемый игрок должен передать, выполнить бросок или повести мяч в течение 5 секунд.

27-2 **Пример:** А1 плотно опекается В1 в течение 4 секунд. Затем А1 совершает случайную потерю мяча и снова ловит его.

Интерпретация: Это является нарушением 5-ти секунд А1, поскольку А1 не передал, не выполнил бросок или не вел мяч. Случайная потеря мяча перед началом или после окончания ведения не является ведением.

28-1 **Определение.** Таймер для броска остановлен в связи с ситуацией спорного броска. Если последующее вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч в своей тыловой зоне, отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

28-2 **Пример:** А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд, когда происходит спорный мяч. Команда А имеет право на следующее вбрасывание в результате поочередного владения.

Интерпретация: У команды А должно остаться только 3 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

28-3 **Определение.** Во время ведения из тыловой зоны в передовую, мяч переходит в передовую зону команды в тот момент, когда мяч и обе стопы игрока, ведущего мяч, полностью контактируют с передовой зоной.

28-4 **Пример:** А1 располагается на площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии и получает мяч от А2, находящегося в своей тыловой зоне. А1 отдает передачу назад на А2, который

- (a) по-прежнему находится в своей тыловой зоне.
- (b) располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии. А2 начинает ведение в свою тыловую зону.

Интерпретация: Во всех случаях это правильное действие команды А. Обе стопы А1 полностью не контактируют со своей передовой зоной, и поэтому А1 имеет право отдавать передачу в свою тыловую зону. Отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

28-5 **Пример:** А1 ведет мяч из своей тыловой зоны и останавливает свое продвижение вперед, продолжая ведение мяча

- (a) и располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (b) с обеими стопами в своей передовой зоне, а ведение мяча происходит в своей тыловой зоне.
- (c) с обеими стопами в своей передовой зоне, а ведение мяча происходит в своей тыловой зоне, после чего А1 возвращает обе стопы в свою тыловую зону.
- (d) обе стопы находятся в своей тыловой зоне, но ведение мяча происходит в своей передовой зоне.

Интерпретация: Во всех случаях это является правильным действием А1. А1, ведущий мяч, продолжает находиться в своей тыловой зоне до тех пор, пока обе стопы и мяч не будут полностью контактировать с передовой зоной. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

28-6 **Определение.** Каждый раз, когда отсчет 8 секунд продолжается с оставшегося времени и той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне, судья, который передает мяч игроку, выполняющему вбрасывание, должен проинформировать его об оставшемся времени из 8-секундного периода.

28-7 **Пример:** А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 6 секунд, когда обоюдный фол происходит в

- (a) тыловой зоне.
- (b) передовой зоне.

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол. Судья должен проинформировать выполняющего вбрасывание игрока А о том, что его команда имеет 2 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.
- (b) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

28-8 Пример: А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 4 секунд в тот момент, когда В1 отбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей тыловой зоны с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Судья должен проинформировать выполняющего вбрасывание игрока команды А о том, что его команда имеет 4 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

28-9 Определение. Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и если команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, то отсчет 8-секундного периода должен продолжаться.

28-10 Пример: С 0:25 на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом. А1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что

- (a) игровые часы или таймер для броска остановились либо не включились.
- (b) на площадку была брошена бутылка.
- (c) показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.

Интерпретация: Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей тыловой зоны с 3 секундами до окончания 8-секундного периода. Команда В будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра возобновится с новым 8-секундным периодом.

28-11 Определение. После нарушения правила 8 секунд место вбрасывания определяется местонахождением мяча в тот момент, когда произошло нарушение.

28-12 Пример: 8-секундный период команды А заканчивается, и нарушение происходит в тот момент, когда

- (a) команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне.
- (b) мяч находится в воздухе при передаче А1 из своей тыловой зоны в передовую.

Интерпретация: Вбрасывание команды В должно быть проведено в своей передовой зоне с места, ближайшего к

- (a) тому, где находился мяч, когда произошло нарушение правила 8 секунд, за исключением места непосредственно за щитом.
- (b) центральной линии.

Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-1 **Определение.** Бросок выполняется непосредственно перед окончанием периода времени для броска и сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе.

- Если мяч попадает в корзину, попадание должно засчитываться.
- Если мяч касается кольца и отскакивает от него, игра должна продолжаться с 24 секундами на таймере для броска. Если та же команда, контролировавшая мяч до касания им кольца, снова устанавливает контроль над мячом, игра должна продолжаться с 14 секундами на таймере для броска.
- Если мяч не касается кольца, судьи должны подождать, чтобы посмотреть, не устанавливают ли соперники немедленный и очевидный контроль над мячом.
 - ⌘ Если так, то сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован.
 - ⌘ Если нет, это является нарушением времени для броска. Мяч должен быть предоставлен соперникам для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, за исключением места непосредственно за щитом.

29/51-2 **Пример:** При броске A1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч касается щита, а затем катится по площадке, где его касается B1, затем касается A2 и, наконец, контроль над ним устанавливает B2.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска команды A. Мяч при броске A1 не коснулся кольца, а затем команда B не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.

29/51-3 **Пример:** Во время броска A1 мяч касается щита, но не попадает по кольцу. Затем B1 касается мяча, но не овладевает им, после чего A2 устанавливает контроль над мячом. Звучит сигнал таймера для броска.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска команды A.

29/51-4 **Пример:** Бросок A1 в конце периода времени для броска правильно накрыт B1. Звучит сигнал таймера для броска. B1 фолит на A1.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска команды A. Фол B1 на A1 должен быть проигнорирован, за исключением **грубого** или дисквалифицирующего фола.

29/51-5 **Пример:** При броске A1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца, после чего

- а) происходит спорный мяч между A2 и B2.
- б) B1 выбивает мяч в аут.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением времени для броска команды A. Команда B не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.

29/51-6 **Пример:** B1 фолит на A1 в процессе броска, когда примерно в это же время истекает время для броска. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Если мяч был

- (а) все еще в руках A1 и фол B1 произошел до того, как истекло время для броска, или

- (b) уже в воздухе при броске A1, и фол B1 произошел до того, как истекло время для броска, или
- (c) уже в воздухе при броске A1, и фол B1 произошел после того, как истекло время для броска,

это не является нарушением времени для броска. Попадание A1 должно засчитываться. A1 должен выполнить 1 дополнительный штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

- (d) все еще в руках A1, и фол B1 произошел после того, как истекло время для броска,

это является нарушением времени для броска. Попадание A1 не должно засчитываться. Фол B1 должен быть проигнорирован, за исключением **грубого** или дисквалифицирующего фола. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.

29/51-7 Пример: С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска A1 выполняет попытку броска. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца и

- a) по прошествии еще 1.2 секунды звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.
- b) A2 ловит его при подборе. Судья фиксирует нарушение, когда игровые часы показывают 0.8 секунды.

Интерпретация:

В (a) это не является нарушением времени для броска команды А. Судья ждал, установит ли команда В немедленный и очевидный контроль над мячом, и, следовательно, не зафиксировал нарушение. Четверть окончена.

В (b) это является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, когда игровые часы показывают 0.8 секунды.

29/51-8 Пример: С 25.2 секунды на игровых часах команда А устанавливает контроль над мячом. С 1.2 секунды, оставшимися на игровых часах, и мячом, находящемся в руках A1, звучит сигнал таймера для броска. Судья фиксирует нарушение когда игровые часы показывают 0.8 секунды

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска команды А. Поскольку нарушение произошло с 1.2 секунды на игровых часах, судья должен исправить показания на игровых часах. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 1.2 секунды на игровых часах.

29/51-9 Определение. Если звучит сигнал таймера для броска и команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.

29/51-10 Пример: Непосредственно перед окончанием периода времени для броска, A2 упускает мяч при передаче от A1 (оба игрока находятся в своей передовой зоне), и тот катится в тыловую зону команды А. Прежде, чем B1 устанавливает контроль над мячом при свободном пути к корзине, звучит сигнал таймера для броска.

Интерпретация: Если В1 устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, то сигнал должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.

29/51-11 Пример: После попадания соперников и с 25.3 секунды на игровых часах команда А вбрасывала мяч из-за своей лицевой линии. Близко к окончанию времени для броска В1 прерывает передачу А1 на А2, и звучит сигнал таймера для броска. Судья фиксирует нарушение времени для броска с 0.8 секунды на игровых часах.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска команды А, которое произошло, когда игровые часы показывают 0.8 секунды. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, когда игровые часы показывают 0.8 секунды.

29/51-12 Определение. Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате поочередного владения, то эта команда должна иметь только оставшееся время на таймере для броска в тот момент, когда произошла ситуация спорного броска.

29/51-13 Пример: Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне с 10 секундами на таймере для броска в тот момент, когда происходит ситуация спорного броска. Вбрасывание в результате поочередного владения предоставляется

- (a) команде А.
- (b) команде В.

Интерпретация:

- (a) Команда А должна иметь 10 секунд на таймере для броска.
- (b) Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-14 Определение. Если игра остановлена судьей при фоле или нарушении (за исключением выхода мяча в аут), зафиксированного команде, не контролировавшей мяч, и владение мячом предоставляется той же команде, которая перед этим контролировала мяч в своей передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более в момент остановки игры, таймер для броска должен продолжать отсчет с оставшегося времени на таймере для броска.
- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее в момент остановки игры, команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-15 Пример С 8 секундами на таймере для броска, А1 ведет мяч в передовой зоне, когда

- a) В1 выбивает его в аут в передовой зоне команды А.
- b) В1 фолит на А1. Это второй фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в передовой зоне с

- a) 8 секундами
- b) 14 секундами

на таймере для броска.

29/51-16 Пример: С 4 секундами на таймере для броска команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда

- (a) А1
- (b) В1

травмирован. Судья останавливает игру.

Интерпретация:

Команда А должна иметь

- (a) 4 секунды
- (b) 14 секунд

на таймере для броска.

29/51-17 Пример: С 6 секундами на таймере для броска мяч при броске А1 находится в воздухе, когда происходит обоюдный фол между А2 и В2. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

- a) Мяч не касается кольца.
- b) Мяч касается кольца.

Интерпретация: Команда А должна иметь

- a) 6 секунд
- b) 14 секунд

на таймере для броска.

29/51-18 Пример: С 5 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в тот момент, когда В1 наказывается техническим фолом **любой категории**, после чего главный тренер команды А наказывается **техническим фолом категории 1**.

Интерпретация: После компенсации одинаковых наказаний игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А. Команда А должна иметь 5 секунд на таймере для броска.

29/51-19 Пример: С

- (a) 16 секундами
- (b) 12 секундами

на таймере для броска, А1 отдает передачу на А2, оба игрока находятся в передовой зоне, когда В1 в своей тыловой зоне умышленно ударяет по мячу ногой или кулаком.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением В1 – удар по мячу ногой или кулаком. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с

- (a) 16 секундами
- (b) 14 секундами

на таймере для броска.

29/51-20 Пример: С 6 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 наказывается **деструктивным, грубым или дисквалифицирующим** фолом на А2.

Интерпретация: А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора, независимо от того, удачны они или нет, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Аналогичная интерпретация действует для дисквалифицирующего фолоа.

- 29/51-21** **Определение.** Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, то таймер для броска должен продолжать отсчет с оставшегося времени.
- 29/51-22** **Пример:** С 25 секундами на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом в своей передовой зоне. А1 ведет мяч в течение 20 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что
- (а) игровые часы или таймер для броска не пошли либо не были включены.
 - (б) на площадку была брошена бутылка.
 - (с) показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.
- Интерпретация:** Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Команда А должна иметь 4 секунды на таймере для броска. Команда В может быть поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра возобновится без оставшегося времени на таймере для броска.
- 29/51-23** **Пример:** При броске А1 мяч отскакивает от кольца. А2 подбирает мяч и спустя 9 секунд ошибочно звучит сигнал таймера для броска. Судьи останавливают игру.
- Интерпретация:** Это является ошибочным не сбросом при управлении таймером для броска. После консультации с комиссаром (если присутствует) и оператором таймера для броска, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А. Команда А должна иметь 5 секунд на таймере для броска.
- 29/51-24** **Пример:** С 4 секундами на таймере для броска, А1 выполняет бросок. Мяч не попадает по кольцу, но оператор таймера для броска ошибочно сбрасывает показания. А2 подбирает мяч, и спустя некоторое время А3 забрасывает мяч. В этот момент судьи обнаруживают ошибку.
- Интерпретация:** Судьи, после консультации с комиссаром, если присутствует, должны подтвердить, что мяч не коснулся кольца при броске А1. Если это так, они должны затем решить, покинул ли мяч руки А3 прежде, чем прозвучал бы сигнал таймера для броска, если бы сброса не произошло. Если это так, то попадание А3 должно засчитываться. Если нет, то произошло нарушение времени для броска и попадание А3 не должно засчитываться.
- 29/51-25** **Определение.** Мяч выпускается при броске, и затем фиксируется фол защитнику в тыловой зоне защищающейся команды. Если игра возобновляется вбрасыванием, таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:
- Если на таймере для броска отображается 14 и более секунд в тот момент, когда игра была остановлена, таймер для броска не должен быть сброшен, а должен продолжать отсчет со времени остановки.
 - Если на таймере для броска отображается 13 и менее секунд в тот момент, когда игра была остановлена, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.
- 29/51-26** **Пример:** А1 выполняет бросок. Мяч попадает в корзину. В1 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это третий фол команды В.
- Интерпретация:** Попадание А1 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где

произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-27 Пример: С 17 секундами на таймере для броска А1 мяч при броске находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч

(а) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.

(b) не касается кольца.

Интерпретация:

В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.

29/51-28 Пример: С 10 секундами на таймере для броска А1 мяч при броске находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч

(а) попадает в корзину.

(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.

(с) не касается кольца.

Интерпретация:

В (а) попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-29 Пример: При броске А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это второй фол команды В в данной четверти. Мяч

(а) попадает в корзину.

(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.

(с) не касается кольца.

Интерпретация:

В (а) попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях это не является нарушением времени для броска команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-30 Пример: С 10 секундами на таймере для броска А1 мяч при броске находится в воздухе в тот момент, когда В2 в своей тыловой зоне фолит на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяч

(а) попадает в корзину.

(b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.

(с) не касается кольца.

Интерпретация:

В (а) попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

29/51-31 Пример: При броске А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска, и В2 фолит на А2 прежде, чем мяч

- (а) попадает в корзину.
- (b) отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
- (с) не касается кольца.

Фол В2 является пятым фолом команды В в данной четверти.

Интерпретация:

В (а) попадание А1 должно засчитываться.

Во всех случаях это не является нарушением времени для броска команды А. А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

29/51-32 **Определение.** Вбрасывание в результате наказания за **деструктивный, грубый** или дисквалифицирующий фол всегда должно проводиться с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в передовой зоне команды. Команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-33 **Пример:** С 1:12 на игровых часах и с 6 секундами на таймере для броска в четвертой четверти А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В1 наказывается **деструктивным, грубым или дисквалифицирующим фолом, совершенным** на А1. После первого штрафного броска А1 главный тренер команды А или главный тренер команды В запрашивает тайм-аут.

Интерпретация: А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок без подбора. Затем должен быть предоставлен тайм-аут. После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-34 **Пример:** С 19 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 наказывается **деструктивным, грубым или дисквалифицирующим фолом, совершенным** на А2.

Интерпретация: После 2 штрафных бросков А2 без подбора, независимо от того, удачны они или нет, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания **напротив секретарского стола** в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Аналогичная интерпретация действует для дисквалифицирующего фола.

29/51-35 **Определение.** После того как мяч коснулся кольца корзины соперников по любой причине, команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска в том случае, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца.

29/51-36 **Пример:** При передаче от А1 на А2 мяч касается В2, после чего касается кольца. А3 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: Команда А должна иметь 14 секунд на таймере, когда А3 устанавливает контроль над мячом в любом месте на площадке.

29/51-37 **Пример:** А1 выполняет попытку броска с

- (а) 4 секундами
- (b) 20 секундами

на таймере для броска. Мяч касается кольца, отскакивает от него, и А2 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, когда А2 устанавливает контроль над мячом в любом месте на площадке.

29/51-38 Пример: А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца.

(а) В1 касается мяча.

(b) А2 отбивает мяч.

и затем А3 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, когда А3 устанавливает контроль над мячом в любом месте на площадке.

29/51-39 Пример: А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца. Затем В1 касается мяча перед тем, как тот выходит в аут.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, независимо от того, в каком месте должно быть проведено вбрасывание.

29/51-40 Пример: С 4 секундами на таймере для броска А1 направляет мяч в сторону кольца, чтобы сбросить показания на таймере для броска. Мяч касается кольца. Затем В1 касается мяча до того, как тот выходит в аут в тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-41 Пример: С 6 секундами на таймере для броска А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца, и А2 устанавливает контроль над мячом. Затем при подборе В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-42 Пример: А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца, и при подборе между А2 и В2 происходит спорный мяч. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел спорный мяч. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-43 Пример: А1 выполняет попытку броска с

(а) 8 секундами

(b) 17 секундами

на таймере для броска. Мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка поочередного владения указывает в пользу команды А.

Интерпретация: В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне рядом со щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-44 Пример: А1 в своей передовой зоне отдает передачу А2 для выполнения броска сверху (комбинация «парашют»), который не ловит мяч. Мяч касается кольца, после чего А3 устанавливает контроль над мячом в

(а) передовой зоне

(b) тыловой зоне

команды А.

Интерпретация:

- (a) Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- (b) Это является нарушением команды А неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону, поскольку команда А не потеряла контроль над мячом.

29/51-45 Пример: При броске А1 мяч касается кольца. В1 подбирает мяч и приземляется на площадку. А2 выбивает мяч из рук В1. А3 теперь ловит мяч.

Интерпретация: Команда В (В1) установила очевидный контроль над мячом при подборе, после чего команда А (А3) установила новый контроль. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-46 Пример: С 5 секундами на таймере для броска выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу в направлении корзины команды В. Мяч касается кольца и затем его касается, но не контролирует А2 или В2.

Интерпретация: Игровые часы и таймер для броска должны быть запущены одновременно, когда мяч касается или его касается любой игрок на площадке.

Если команда А затем устанавливает контроль над мячом на площадке, она должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если команда В затем устанавливает контроль над мячом на площадке, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-47 Определение. Во время игры, когда игровые часы запущены, каждый раз, когда команда устанавливает новый контроль над живым мячом в своей передовой или своей тыловой зоне, данная команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-48 Пример: В то время, когда игровые часы идут, А1 устанавливает новый контроль над мячом на площадке в своей

- (a) тыловой зоне.
- (b) передовой зоне.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-49 Пример: После вбрасывания команды В, А1 немедленно и очевидно устанавливает новый контроль над мячом на площадке в своей

- (a) тыловой зоне.
- (b) передовой зоне.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/51-50 Определение. Игра остановлена судьей из-за фола или нарушения (включая выход мяча в аут), зафиксированного команде, контролирующей мяч. Если мяч предоставляется соперникам для вбрасывания из своей передовой зоны, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-51 Пример: В пределах своей тыловой зоны А1 передает мяч А2. А2 касается мяча, но не ловит его прежде, чем тот выходит в аут в тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/51-52 **Определение.** Каждый раз, когда команда или устанавливает или восстанавливает контроль над живым мячом в любом месте на площадке с менее, чем 24 секундами на игровых часах, таймер для броска не должен ничего отображать.

После того, как мяч коснулся кольца корзины соперников, и нападающая команда восстанавливает контроль над живым мячом на площадке с менее, чем 24 секундами и более, чем 14 секундами на игровых часах, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если остается 14 секунд или менее на игровых часах, таймер для броска не должен ничего отображать.

29/51-53 **Пример:** С 12 секундами, оставшимися на игровых часах, вбрасывающий мяч А1 устанавливает новый контроль над мячом.

Интерпретация: Таймер для броска не должен ничего отображать.

29/51-54 **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на площадке. С 18 секундами на игровых часах В1 в своей тыловой зоне умышленно бьет по мячу ногой.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из своей передовой зоны с места, ближайшего к тому, где В1 ударил по мячу ногой. Игровые часы показывают 18 секунд. Таймер для броска не должен ничего отображать.

29/51-55 **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 19 секундами на игровых часах А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца. Команда А заново устанавливает контроль над мячом посредством подбора А2 с 16 секундами на игровых часах.

Интерпретация: Игра должна продолжаться с 16 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен быть включен. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, поскольку было более 14 секунд на игровых часах, когда команда А восстановила контроль над мячом.

29/51-56 **Пример:** С 23 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 15 секундами на игровых часах, А1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца и В1 отбивает его в аут в тыловой зоне команды В, с 12 секундами на игровых часах.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, с 12 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен продолжать ничего не отображать, поскольку было менее 14 секунд на игровых часах, когда команда А восстановила контроль над мячом.

29/51-57 **Пример:** С 22 секундами на игровых часах А1 устанавливает новый контроль над мячом на площадке. Таймер для броска ничего не отображает. С 18 секундами на игровых часах А1 выполняет попытку броска. Мяч не касается кольца и В1 отбивает его в аут в тыловой зоне команды В, с

(а) 15.5 секундами

(b) 12 секундами

на игровых часах.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут,

с оставшимся временем на игровых часах. Таймер для броска должен продолжать ничего не отображать, поскольку команда А установила контроль над мячом с менее чем 24 секундами на таймере для броска.

30-1 **Определение.** Игрок, находящийся в воздухе, сохраняет тот же статус относительно площадки, что и в том месте, где он последний раз коснулся площадки перед тем, как оказался в воздухе.

Когда игрок, находящийся в воздухе, выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает новый командный контроль над мячом, по-прежнему находясь в воздухе, он может приземлиться с мячом в любом месте площадки. Он не может отдать передачу партнеру по команде в свою тыловую зону до приземления.

30-2 **Пример:** A1, находящийся в своей тыловой зоне, отдает передачу на A2 в свою передовую зону. B1 выпрыгивает из передовой зоны команды В, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем ведет или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды В. B1 установил новый командный контроль над мячом, находясь в воздухе, и может приземлиться в любом месте на площадке. Во всех ситуациях B1 правильно находится в своей тыловой зоне.

30-3 **Пример:** Во время розыгрыша стартового спорного броска между A1 и B1 мяч правильно отбит. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем ведет или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону A2. A2 установил первый командный контроль над мячом команды А, находясь в воздухе и может приземлиться в любом месте на площадке. A2 правильно находится в своей тыловой зоне.

30-4 **Пример:** A1, выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне, отдает передачу на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется

- (a) обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) располагаясь на площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) располагаясь на площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды А. Выполняющий вбрасывание A1 установил контроль команды А над мячом прежде, чем A2 поймал мяч, находясь в воздухе, и приземлился в своей тыловой зоне.

- 30-5** **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 в своей тыловой зоне отдает передачу на А2. В1 выпрыгивает из своей передовой зоны и ловит мяч, находясь в воздухе. Перед приземлением в своей тыловой зоне, В1 отдает передачу на В2 в свою тыловую зону.
- Интерпретация:** Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону команды В. Когда В1 выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает новый командный контроль, находясь в воздухе, он может приземлиться в любом месте на площадке. Однако В1 не может отдать передачу партнеру по команде в свою тыловую зону.
- 30-6** **Пример:** Во время начального спорного броска между А1 и В1 мяч правильно отбит на А2 в свою передовую зону. А2 выпрыгивает, ловит мяч, находясь в воздухе и до приземления отдает передачу на А1 в свою тыловую зону.
- Интерпретация:** Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону. Находясь в воздухе, А2 может приземлиться с мячом в руках в свою тыловую зону, но не может отдать передачу своему партнеру по команде в тыловую зону.
- 30-7** **Определение.** Живой мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды А, полностью находящийся в своей передовой зоне, заставляет мяч коснуться своей тыловой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в своей передовой или своей тыловой зоне. Однако не является нарушением, когда игрок команды А, находящийся в своей тыловой зоне, заставляет мяч коснуться своей передовой зоны, после чего любой из игроков команды А первым касается мяча в своей передовой или в своей тыловой зоне.
- 30-8** **Пример:** А1 и А2 располагаются обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией. А1 отдает передачу мяча отскоком от пола А2. При передаче мяч касается тыловой зоны команды А, а затем касается А2 в его передовой зоне.
- Интерпретация:** Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.
- 30-9** **Пример:** А1, располагаясь обеими стопами в своей тыловой зоне рядом с центральной линией, отдает передачу мяча отскоком от пола А2, также располагающемуся обеими стопами в своей тыловой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается передовой зоны команды А прежде, чем А2 касается его.
- Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в своей передовой зоне. Однако отсчет 8-секундного периода прекращается, когда мяч касается передовой зоны команды А. Новый отсчет 8-секундного периода должен начинаться, как только А2 касается мяча в своей тыловой зоне.
- 30-10** **Пример:** А1, находящийся в своей тыловой зоне, передает мяч в свою передовую зону. Мяч касается судьи, располагающегося обеими стопами по разные стороны от центральной линии. А2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне, касается мяча.
- Интерпретация:** Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А, потому что никто из игроков команды А не контролировал мяч в своей передовой зоне. Однако отсчет 8-секундного периода должен прекратиться, когда мяч коснулся судьи,

располагающегося обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Новый отсчет 8-секундного периода должен начаться, как только A2 в своей тыловой зоне коснется мяча.

30-11 Пример: Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда мяча одновременно касаются A1 и B1. Затем мяч переходит в тыловую зону команды А, где мяча первым касается A2.

Интерпретация: Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

30-12 Пример: A1 ведёт мяч из своей тыловой зоны в свою передовую. Обе ноги A1 уже находятся в передовой зоне, в то время как он все ещё ведет мяч в своей тыловой зоне. Затем мяч касается ноги A1 и отскакивает в тыловую зону, где ведение начинает A2.

Интерпретация: Это является правильным действием команды А. A1 еще не установил контроль над мячом в своей передовой зоне.

30-13 Пример: A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на A2 в свою передовую зону. A2 касается, но не контролирует мяч, который затем отскакивает к A1 по-прежнему в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это является правильным действием команды А. A2 еще не установил контроль над мячом в своей передовой зоне.

30-14 Пример: Выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне A1 передает мяч на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе и приземляется на площадку левой ногой в передовой зоне, а правая нога все еще в воздухе. Затем A2 ставит правую ногу в своей тыловой зоне.

Интерпретация: Это является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону команды А. A1, выполнявший вбрасывание, уже установил командный контроль в своей передовой зоне.

30-15 Пример: A1 ведёт мяч в своей передовой зоне рядом с центральной линией, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды А. A1, по-прежнему находящийся двумя ногами в передовой зоне, продолжает ведение в тыловой зоне.

Интерпретация: Это является правильным действием команды А. A1 не был последним игроком, коснувшимся мяча в своей передовой зоне. Он также может продолжать ведение, находясь полностью в тыловой зоне с новым 8-секундным периодом.

30-16 Пример: A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на A2. A2 выпрыгивает из передовой зоны, ловит мяч в воздухе и приземляется

- (a) обеими ногами в своей тыловой зоне;
- (b) касаясь центральной линии;
- (c) обеими ногами по разные стороны от центральной линии.

Интерпретация: Во всех случаях это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону. A2 установил контроль над мячом команды А в своей передовой зоне в тот момент, когда поймал мяч в воздухе.

30-17 Пример: A1 в тыловой зоне передает мяч A2, который находится близко к центральной линии в передовой зоне. A2 ловит мяч, находясь одной ногой в передовой зоне и другой ногой в воздухе. Затем A2 ставит вторую ногу в тыловой зоне.

Интерпретация: Это является правильным действием команды А. А2 устанавливает контроль над живым мячом в передовой зоне, но не касается передовой зоны обеими ногами.

- 31-1** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.
- 31-2** **Пример:** А1 выполняет последний штрафной бросок.
- (a) Прежде, чем мяч коснулся кольца,
 - (b) После того, как мяч коснулся кольца и все еще сохраняет шанс попасть в корзину,
- В1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.
- Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу В1. А1 должно быть засчитано 1 очко. Поскольку нарушение произошло
- (a) во время последнего штрафного броска А1, В1 должен быть наказан техническим фолом категории 2.
 - (b) после окончания последнего штрафного броска А1 В1 не должен быть наказан техническим фолом.
- 31-3** **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца при передаче или после касания им кольца, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.
- 31-4** **Пример:** А1, находясь на площадке, передает мяч над кольцом в тот момент, когда В1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.
- Интерпретация:** Это является нарушением помехи мячу В1. А1 должно быть засчитано 2 или 3 очка.
- 31-5** **Определение.** Мяч касается кольца при неудачном последнем штрафном броске. Если мяча правильно касается любой из игроков прежде, чем мяч попадает в корзину, штрафной бросок становится 2-очковым попаданием.
- 31-6** **Пример:** После последнего штрафного броска А1 мяч отскакивает от кольца. В1 пытается отбить мяч, но тот попадает в корзину.
- Интерпретация:** Отбивание мяча в свою собственную корзину является правильным действием В1. Капитану команды А на площадке должны быть засчитаны 2 очка.
- 31-7** **Определение.** После того, как мяч коснулся кольца
- при броске,
 - при неудачном последнем штрафном броске,
 - после сигнала игровых часов об окончании четверти или овертайма
- и мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину, фиксируется фол. Нарушение произойдет, если любой из игроков затем коснется мяча.
- 31-8** **Пример:** После последнего штрафного броска А1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается
- (a) А3
 - (b) В3.
- Интерпретация:** В обоих случаях это является нарушением помехи мячу А3 или В3.

- (a) Очки не должны быть засчитаны. Оба наказания в виде вбрасывания должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения из-за лицевой линии, с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.
- (b) 1 очко должно быть засчитано A1. В результате фолы B2 игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A из-за лицевой линии команды B с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.

31-9 Пример: После последнего штрафного броска A1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора B2 фолит на A2. Это пятый фол команды B в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

- (a) A3
- (b) B3.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением помехи мячу A3 или B3.

- (a) Очки не должны быть засчитаны.
- (b) 1 очко должно быть засчитано A1.

В обоих случаях в результате фолы B2 A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

31-10 Пример: После последнего штрафного броска A1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора A2 фолит на B2. Это пятый фол команды A в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

- (a) A3
- (b) B3.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением помехи мячу A3 или B3.

- (a) Очки не должны быть засчитаны.
- (b) 1 очко должно быть засчитано A1.

В обоих случаях, в результате фолы A2 B2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

31-11 Пример: После последнего штрафного броска A1 мяч отскакивает от кольца. Во время подбора происходит обоюдный фол между A2 и B2. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается

- (a) A3.
- (b) B3.

Интерпретация: В обоих случаях это является нарушением помехи мячу A3 или B3. Фол должен быть внесен в протокол каждому провинившемуся.

(a) Очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения из-за лицевой линии с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол, за исключением места непосредственно за щитом.

(b) 1 очко должно быть засчитано A1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного последнего штрафного броска.

31-12 Пример: A1 выполняет попытку броска. Мяч отскакивает от кольца и все еще сохраняет возможность попадания в корзину, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Затем мяча касается

- (a) A2. Мяч попадает в корзину.
- (b) B2. Мяч попадает в корзину.
- (c) A2. Мяч не попадает в корзину.
- (d) B2. Мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях это является нарушением помехи мячу A2 или B2. После сигнала игровых часов об окончании четверти никто из игроков не должен касаться мяча после касания им кольца и все еще имеющего возможность попасть в корзину.

- (a) Попадание A1 не должно засчитываться.
- (b) За попадание A1 должны засчитываться 2 или 3 очка.
- (c) Четверть завершена.
- (d) За попадание A1 должны засчитываться 2 или 3 очка.

Во всех случаях третья четверть завершена. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения с продолжения центральной линии.

31-13 Определение. Если во время броска игрок касается мяча при его полете к корзине, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, должны учитываться.

31-14 Пример: A1 выполняет попытку 2-очкового броска. Мяча на восходящей траектории его полета касается A2 или B2. На нисходящей траектории полета к корзине мяча касается

- (a) A3.
- (b) B3.

Интерпретация: Контакт с мячом A2 или B2 на восходящей траектории полета является правильным действием. Когда A3 или B3 касается мяча на нисходящей траектории его полета, это является нарушением помехи попаданию.

- (a) Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска.
- (b) 2 очка должно быть засчитано A1.

31-15 Пример: Мяч находится в воздухе при броске A1, когда B1 фолит на A1. Затем B2 правильно касается мяча на восходящей траектории полета. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание не должно засчитываться. После того, как судья дал свисток, при касании B2 мяч немедленно становится мертвым.

31-16 Пример: A1 выполняет попытку броска. Мяча касается A2 или B2 в наивысшей точке выше уровня кольца.

Интерпретация: Это является правильным действием A2 или B2. Мяча неправильно касаются только после того, как он достиг наивысшей точки и начал снижаться.

31-17 Определение. Является нарушением помехи мячу, если игрок вызывает вибрацию или захватывает корзину (кольцо и/или сетку) таким образом, что

это приводит к неестественному отскоку или изменению направления полета мяча, и тем самым мешает попаданию мяча или приводит к попаданию мяча в корзину.

31-18 Пример: А1 выполняет 3-очковый бросок непосредственно перед окончанием игры. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала

- а) В1 вызывает вибрацию кольца таким образом, что это приводит к неестественному отскоку или изменению направления полета мяча, тем самым препятствует попаданию мяча в корзину.
- б) А2 вызывает вибрацию кольца таким образом, что это приводит к изменению направления полета мяча, вследствие чего мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым. Это является нарушением помехи попаданию

- а) В1. 3 очка должны быть засчитаны А1.
- б) А2. Попадание А1 не должно засчитываться.

31-19 Определение. Является нарушением помехи мячу, если защитник или нападающий во время броска касается корзины (кольца или сетки) или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом и все еще сохраняет шанс попасть в корзину.



Рисунок 3. Мяч в контакте с кольцом

31-20 Пример: После броска А1 мяч отскакивает от кольца, а затем опускается на кольцо. В1 касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится на кольце.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу В1. Ограничения помехи мячу учитываются до тех пор, когда мяч все еще сохраняет шанс попасть в корзину.

31-21 Пример: При броске А1 мяч находится на нисходящей траектории своего полета и полностью выше уровня кольца, когда его одновременно касаются А2 и В2. Затем мяч

- (а) попадает в корзину.
- (б) не попадает в корзину.

Интерпретация: А2 и В2 совершили нарушение помехи попаданию. В обоих случаях очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

31-22 Определение. Является нарушением помехи мячу, когда игрок захватывает корзину (кольцо или сетку) для того, чтобы сыграть в мяч.

31-23 Пример: А1 выполняет попытку броска. Мяч отскакивает от кольца, когда

- (a) A2 захватывает кольцо и добивает мяч в корзину.
- (b) A2 захватывает кольцо, когда мяч имеет возможность попасть в корзину. Мяч попадает в корзину.
- (c) B2 захватывает кольцо и отбивает мяч в сторону от корзины.
- (d) B2 захватывает кольцо, когда мяч все еще имеет возможность попасть в корзину. Мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях это является нарушением помехи мячу A2 или B2.

- (a) и (b) Никакие очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.
- (c) и (d) 2 или 3 очка должны быть засчитаны A1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания.

31-24

Определение. Является нарушением помехи мячу, если защитник касается мяча, который находится внутри корзины.



Рисунок 4. Мяч внутри корзины

31-25

Пример: A1 выполняет попытку 2-очкового броска. Мяч крутится на кольце, находясь своей небольшой частью внутри корзины, когда

- a) B1 касается мяча.
- b) A2 касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу B1. Мяч находится внутри корзины, когда его небольшая часть находится внутри и ниже уровня кольца.

- a) A1 должны быть засчитаны 2 очка.
- b) Это является правильным действием A2. Нападающий может касаться мяча.

31-26

Пример: A1 выполняет попытку 2-очкового броска. Звучит сигнал игровых часов об окончании четверти, когда мяч крутится на кольце, находясь своей небольшой частью внутри корзины. После сигнала игровых часов

- a) A2
- b) B2

касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу

- a) A2. Попадание, если произошло, не должно засчитываться.
- b) B2. A1 должно быть засчитано 2 очка.

После того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти, мяч немедленно становится мертвым, когда его касается игрок любой из команд.

31-27

Пример: A1 выполняет последний штрафной бросок. Мяч отскакивает от кольца, касается щита и затем крутится на кольце, находясь своей небольшой частью внутри корзины. Затем

- a) B2
- b) A2

касается мяча, все еще находящегося на кольце.

Интерпретация:

- a) Это является помехой мячу B2.
- b) Это является правильным действием A2.

В обоих случаях A1 должно быть засчитано 1 очко.

33-1 **Определение.** Принцип цилиндра применяется ко всем игрокам, независимо от того, являются они защитниками или нападающими.

33-2 **Пример:** А1 находится в воздухе при 3-очковом броске. А1 выставляет ногу, которая контактирует с защитником В1.

Интерпретация: Это является фолом А1 за выставление ноги вне границ своего цилиндра и контакт с защитником В1.

33-3 **Определение.** Цель правила полукруга без фолов столкновений (Статья 33.10) заключается в том, чтобы не поощрять защитника, который занимает позицию под собственной корзиной **защищающейся команды** для того, чтобы вызвать фол столкновения нападающему, контролирующему мяч и совершающему проход к корзине.

Для правила полукруга без фолов столкновений должны применяться следующие критерии:

- (а) Одна или обе стопы защитника должны контактировать с областью полукруга (Рис. 5). Линия полукруга является частью области полукруга.
- (б) Нападающий должен совершать проход к корзине через линию полукруга и выполнять попытку броска или передачу, находясь в воздухе.

Критерии правила полукруга без фолов столкновений не должны применяться, и любой контакт должен быть оценен в соответствии с правилами, например, принципа цилиндра, принципа блокировки/столкновения:

- (а) Во всех игровых ситуациях, происходящих вне области полукруга без фолов столкновений или для ситуаций, развивающихся из области между областью полукруга и лицевой линией.
- (б) Во всех игровых ситуациях борьбы за подбор, когда после броска мяч отскакивает от кольца и происходит неправильный контакт.
- (с) При любом неправильном использовании кистей, рук, ног или тела либо нападающим, либо защитником.



Рисунок 5. Положение игрока внутри/вне области полукруга без фолов столкновений

33-4 **Пример:** А1 выполняет бросок в прыжке, который начинается вне области полукруга. А1 сталкивается с В1, контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: Это является правильным действием А1. Правило полукруга без фолов столкновений должно применяться.

33-5 **Пример:** А1 ведет мяч вдоль лицевой линии и, оказавшись в области за щитом, выпрыгивает с площадки в сторону линии штрафного броска. А1 сталкивается с В1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: Это является фолом командного контроля А1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться. А1 вошел в

область полукруга без фолов столкновений с площадки непосредственно за щитом и его воображаемой продолженной линией.

33-6 Пример: При броске A1 мяч отскакивает от кольца. A2 выпрыгивает, ловит мяч и затем сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: Это является фолом командного контроля A2. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться.

33-7 Пример: A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Вместо завершения прохода броском, A1 передает мяч A2, который следует непосредственно за A1. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга без фолов столкновений. Приблизительно в то же самое время A2 с мячом в руках совершает непрерывный проход к корзине при попытке забросить мяч.

Интерпретация: Это является фолом командного контроля A1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться. A1 неправильно использует свое тело для того, чтобы освободить A2 путь к корзине.

33-8 Пример: A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Находясь в воздухе, вместо завершения прохода броском, A1 отдает передачу на A2, который стоит в углу площадки. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга без фолов столкновений.

Интерпретация: Это является правильным действием A1. Правило полукруга без фолов столкновений должно применяться.

33-9 Пример: A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. A1 рукой отталкивает B1, который контактирует с областью полукруга без фолов столкновений, перед тем как выпустить мяч при броске.

Интерпретация: Это является фолом командного контроля A1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться, поскольку A1 неправильно использовал руку.

33-10 Пример: A1 выполняет попытку броска, которая начинается вне полукруга без фолов столкновений, и контактирует с B1, который находится в воздухе в вертикальном прыжке из пределов полукруга.

Интерпретация: Это является правильным действием B1. Правило полукруга без фолов столкновений не должно применяться, поскольку B1 не контактировал одной или обеими ногами с полукругом, когда произошел контакт с A1. Любой контакт должен быть оценен в соответствии с правилами.

33-11 Определение. Персональным фолом является неправильный контакт с соперником. Игрок, вызвавший неправильный контакт с соперником, должен быть наказан соответствующим образом.

33-12 Пример: A1 выполняет попытку броска. B1 толкает партнера по команде B2, который потом вызывает неправильный контакт с A1, находящимся в процессе броска. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: A1 должно быть засчитано 2 или 3 очка. B2 контактировал с A1 и должен быть наказан фолом. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

Пример: А1 выполняет попытку броска. В2 толкает А2, который потом вызывает ненужный контакт с А1, находящимся в процессе броска. Мяч попадает в корзину. Это третий фол команды В в четверти.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Команде А должно быть предоставлено вбрасывание в результате фола, совершенного В2 на А2. Вбрасывание должно быть произведено с места, ближайшего к тому, где произошел персональный фол В2.

34-1 **Определение.** Игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти или в каждом овертайме, и мяч находится в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. Если в этот момент защитник неправильно контактирует с нападающим на площадке, это является фолом при вбрасывании, если только контакт не соответствует критериям **грубого или дисквалифицирующего** фола. Игрок, на котором был совершен фол, должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора, независимо от количества командных фолов в четвертой четверти. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не провинившейся команды с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение правил.

34-2 **Пример:** С 1:31 на игровых часах в четвертой четверти перед тем, как А1 выпускает мяч. В2 неправильно контактирует с А2 на площадке. Фол при вбрасывании фиксируется В2.

Интерпретация: Независимо от количества командных фолов команды В в четвертой четверти А2 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

Если **вбрасывание** в:

- (а) тыловой зоне **команды А**, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска;
- (б) передовой зоне **команды А**, команда А должна иметь оставшееся время, если 14 или более секунд отображается на таймере для броска, и 14 секунд, если 13 или менее секунд отображается на таймере для броска.

34-3 **Пример:** С 1:24 на игровых часах в четвертой четверти, после удачного попадания или штрафного броска В1, А1, выполняющий вбрасывание, держит мяч в руках за лицевой линией. Прежде, чем А1 выпускает мяч, В2 неправильно контактирует с А2 на площадке. Это пятый фол команды В.

Интерпретация: Если только контакт В2 с А2 не соответствует критериям **грубого или дисквалифицирующего** фола, это является фолом при вбрасывании. Независимо от количества командных фолов команды В в четвертой четверти А2 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2, за исключением места непосредственно за щитом. Игрок команды А, выполняющий вбрасывание, не должен иметь право перемещаться вдоль лицевой линии с установленного места вбрасывания или передавать мяч партнеру по команде за лицевой линией до выпуска мяча, как после удачного попадания или последнего штрафного броска.

34-4 **Пример:** С 58 секундами на игровых часах в четвертой четверти прежде, чем выполняющий вбрасывание А1 выпускает мяч из рук, В2 неправильно контактирует с А2 на площадке.

Интерпретация: Если только контакт В2 не соответствует критериям **грубого или дисквалифицирующего** фола, это является фолом при вбрасывании. А2 должен быть предоставлен 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

34-5 **Пример:** С 55 секундами на игровых часах в четвертой четверти прежде, чем выполняющий вбрасывание А1 выпускает мяч из рук, В2 неправильно

контактирует с А2 на площадке в манере, соответствующей критериям **грубого** фолла. **Грубый** фол фиксируется В2.

Интерпретация: А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

34-6 Пример: С 54 секундами на игровых часах в четвертой четверти прежде, чем выполняющий вбрасывание из-за лицевой линии А1 выпускает мяч из рук, В2 неправильно контактирует с А2. Фол при вбрасывании фиксируется В2. Затем А2 фиксируется технический фол **любой категории**.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена 1 штрафным броском любым игроком команды В, после чего 1 штрафным броском А2 и вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

Если вбрасывание в:

(а) тыловой зоне команды А, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска;

(b) передовой зоне команды А, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, если отображается 13 или менее, или оставшееся время на таймере для броска, если отображается 14 или более секунд.

34-7 Пример: С 53 секундами на игровых часах в четвертой четверти, прежде чем выполняющий вбрасывание А1 выпускает мяч из рук, А2 контактирует с В2 на площадке. Фол командного контроля фиксируется А2.

Интерпретация: Команда А не получила преимущества с фолом командного контроля А2. А2 должен быть наказан персональным фолом, если только контакт не соответствует критериям **грубого или дисквалифицирующего** фолла. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол А2.

34-8 Пример: С 51 секундой на игровых часах в четвертой четверти при счете А:83 – В:80 выполняющий вбрасывание А1 держит мяч в руках, когда В2 контактирует с А2 в другой области площадки относительно того места, где проводится вбрасывание. В2 наказывается фолом на А2.

Интерпретация: Если только контакт В2 на А2 не соответствует критериям **грубого или дисквалифицирующего** фолла, это является фолом при вбрасывании. А2 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

34-9 Пример: С **16** секундами на игровых часах в четвертой четверти при счете А:83 – В:80 мяч покинул руки выполняющего вбрасывание А1, когда В2 контактирует с А2 в другой области площадки относительно того места, где проводится вбрасывание. В2 наказывается фолом на А2.

Интерпретация: Это не является фолом при вбрасывании, поскольку мяч уже покинул руки выполняющего вбрасывание А1. Если только контакт В2 на А2 не соответствует критериям **деструктивного, грубого или дисквалифицирующего** фолла, он является персональным фолом и должен наказываться соответственно.

35-1 **Определение.** Фол может быть персональным, деструктивным, грубым, дисквалифицирующим или техническим. Для того, чтобы считаться обоюдным фолом, оба фолы должны быть фолами игрока между одними и теми же двумя соперниками и должны быть одного типа, либо оба персональные фолы, либо любая комбинация деструктивных, грубых и дисквалифицирующих фолов. Штрафные броски не должны быть назначены независимо от командных фолов. Технические фолы не являются частью обоюдного фолы.

Если оба фолы, произошедшие приблизительно в одно и то же время, не одного и того же типа (персональные или деструктивные/грубые/дисквалифицирующие), это не является обоюдным фолом. Наказания не должны отменять друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым, а деструктивный/грубый/дисквалифицирующий как произошедшим вторым.

35-2 **Пример:** А1 ведет мяч, когда А2 и В2 наказываются техническими фоллами.

Интерпретация: Технические фолы не являются частью обоюдного фолы. Наказания должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел первый технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

35-3 **Пример:** А1, ведущий мяч, и В1 фолят друг на друге приблизительно в одно и то же время. Это второй фол команды А и пятый фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Оба фолы одного типа (персональные фолы), следовательно это является обоюдным фолом. Разное количество командных фолов в четверти не имеет значения. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел обоюдный фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

35-4 **Пример:** А1, находящийся в процессе броска все еще с мячом в руках, и В1 фолят друг на друге (оба фолы являются персональными) приблизительно в одно и то же время.

Интерпретация: Оба фолы одного типа, следовательно это является обоюдным фолом.

Если бросок А1 удачен, попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска.

Если бросок А1 неудачен, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

В обоих случаях команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

35-5 **Пример:** Мяч при броске А1 находится в воздухе, когда А1 и В1 фолят друг на друге (оба фолы являются персональными) приблизительно в одно и то же время.

Интерпретация: Оба фолы одного типа, следовательно, это является обоюдным фолом.

Если бросок A1 удачен, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого попадания.

Если бросок A1 неудачен, это является ситуацией спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

35-6 Пример: У команды А 2 командных фола, у команды В 3 командных фола в четверти. Затем

- (а) когда А2 ведет мяч, А1 и В1 толкают друг друга в борьбе за позицию центровых.
- (b) при борьбе за подбор А1 и В1 толкают друг друга.
- (с) при получении А1 передачи от А2, А1 и В1 толкают друг друга.

Интерпретация: Во всех случаях это является обоюдным фолом. Игра должна быть возобновлена

- (а) и (с) вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.
- (b) вбрасыванием в результате поочередного владения.

35-7 Пример: В1 наказывается персональным фолом за толчок ведущего мяч А1. Это третий фол команды В в данной четверти. Приблизительно в то же самое время А1 наказывается **грубым** фолом за удар В1 локтем.

Интерпретация: Эти два фола не одного **типа** (персональный фол и **грубый** фол), следовательно это не является обоюдным фолом. Наказания не должны компенсировать друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым. Наказание в виде вбрасывания для команды А должно быть отменено, поскольку будет проводиться следующее наказание. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

35-8 Пример: В1 наказывается персональным фолом за толчок ведущего мяч А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Приблизительно в то же самое время А1 наказывается **грубым** фолом за удар В1 локтем.

Интерпретация: Эти 2 фола не одного **типа** (персональный фол и **грубый** фол), следовательно это не является обоюдным фолом. Наказания не должны компенсировать друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым. А1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

35-9 Пример: Ведущий мяч А1 наказывается персональным фолом командного контроля на В1. Это пятый фол команды А в данной четверти. Приблизительно в то же самое время В1 наказывается **грубым** фолом за удар А1 локтем.

Интерпретация: Эти 2 фола не одного **типа** (персональный фол и **грубый** фол), следовательно это не является обоюдным фолом. Наказания не должны компенсировать друг друга. Персональный фол всегда должен рассматриваться как произошедший первым. Владение мячом, как наказание в виде вбрасывания для команды В, должно быть отменено,

поскольку будет проводиться следующее наказание. А1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

35-10 Пример: А1 ведет мяч, когда приблизительно в одно и то же время А1 и В1 фолят друг на друге.

- (a) Оба фолы являются персональными фоллами.
- (b) Оба фолы являются **грубыми** фоллами.
- (c) Фол В1 является **деструктивным**, фол А1 является **грубым или дисквалифицирующим**.
- (d) Фол В1 является **грубым**, фол А1 является **дисквалифицирующим**.

Интерпретация: Во всех случаях оба фолы одного **типа**. Следовательно, это является обоюдным фолом. **Штрафные броски не должны быть предоставлены, и** игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

36-1 **Определение.** Технические фолы категории 1

Техническими фолами категории 1 игрока могут быть фолы без контакта или с контактом поведенческого характера, включая, но не ограничиваясь:

- Неуважительное поведение и/или общение с судьями, комиссаром (если присутствует), судьями-секретарями, соперниками или лицами, которым разрешается сидеть на скамейках команд.
- Использование выражений или жестов, оскорбляющих или провоцирующих зрителей.
- Вызывающее поведение, насмешки или провокация соперника, включая контакт руками, предплечьями, телом или мячом, уровень которого не соответствует грубому или дисквалифицирующему фолу.
- Препятствование обзору соперника, путем размахивания или удерживания рук(-и) рядом с его глазами.
- Чрезмерное размахивание локтями без контакта.
- Имитация фолы на себе.

Технический фол любого лица, которому разрешено сидеть на скамейке команды всегда является техническим фолом категории 1, за который наказывается главный тренер, и включает в себя неуважительное обращение или касание судей, комиссара (если присутствует), судей-секретарей или соперников либо за нарушения процедурного или административного характера.

Технические фолы категории 1 должны учитываться при дисквалификации до конца игры.

36-2 **Определение.** Технические фолы категории 2

Техническими фолами категории 2 игрока могут быть фолы без контакта поведенческого или административного характера, включая, но не ограничиваясь:

- Задержка игры путем преднамеренного касания мяча после того, как тот проходит через корзину, или воспрепятствование своевременному выполнению вбрасывания или штрафного броска, или опоздание на площадку в начале игры или второй половины.
- Висение на кольце таким образом, что кольцо удерживает вес игрока, за исключением ситуации, когда игрок на мгновение захватывает кольцо после выполнения броска сверху или пытается избежать травмы или предотвратить травму другого игрока.
- Помеха попаданию, совершенная защитником при последнем штрафном броске. Нападающей команде должно быть засчитано 1 очко, после чего техническим фолом наказывается защитник.

Технические фолы категории 2 не должны учитываться при дисквалификации до конца игры.

36-3 **Пример:** А1 наказывается техническим фолом категории 2 за задержку игры. Позднее А1 наказывается техническим фолом категории 1 за провокацию соперника.

Интерпретация: А1 не должен быть дисквалифицирован до конца игры. Только технические фолы категории 1 учитываются при дисквалификации до конца игры.

36-4 **Пример:** A1 наказывается техническим фолом категории 1 в первой четверти. В третьей четверти A1 наказывается грубым фолом.

Интерпретация: A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры, поскольку один технический фол категории 1 и один грубый фол ведут к дисквалификации до конца игры.

36-5 **Пример:** A1 наказывается техническим фолом категории 1 за провокацию соперника. Позднее A1 наказывается техническим фолом категории 2 за задержку игры.

Интерпретация: A1 не должен быть дисквалифицирован до конца игры. Только технические фолы категории 1 учитываются при дисквалификации до конца игры. Технические фолы категории 2 наказываются в соответствии с правилом, но не учитываются при дисквалификации до конца игры.

36-6 **Пример:** Запасной A6 и помощник тренера команды A наказываются техническими фолом как лица, которым разрешается сидеть на скамейке команды. Позднее другое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды A, наказывается техническим фолом категории 1.

Интерпретация: Главный тренер наказан 3 техническими фолом категории 1, внесены как 'B' или 'BD' в результате поведения лиц, которым разрешается сидеть на скамейке команды. Следовательно, главный тренер должен быть дисквалифицирован до конца игры. Данные технические фолы не должны считаться как командные фолы.

36-7 **Определение.** Предупреждение делается игроку за действие или поведение, которое при повторении может привести к техническому фолу. Об этом предупреждении также должно быть сообщено главному тренеру данной команды, и оно должно применяться к любому члену этой команды в отношении любых подобных действий на оставшуюся часть игры. Предупреждение должно быть сделано только в тот момент, когда мяч становится мертвым и игровые часы остановлены.

36-8 **Пример:** A1 **показан жест предупреждения «задержка игры»** за помеху при вбрасывании или за любое другое действие, которое при повторении может привести к техническому фолу **категории 2**.

Интерпретация: О предупреждении **«задержка игры»** A1 **с показом соответствующего жеста** также должно быть сообщено главному тренеру команды A, и оно должно применяться ко всем членам команды A в отношении подобных действий на оставшуюся часть игры.

36-9 **Определение.** В тот момент, когда игрок находится в процессе броска, соперникам не разрешается дезориентировать данного игрока такими действиями, как расположение рук возле глаз игрока, выполняющего бросок, **крик**, сильное топание ногами или хлопание в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок. Это может привести к техническому фолу **категории 1** в том случае, если игрок, выполняющий бросок, поставлен в невыгодное положение этим действием, либо к предупреждению, если игрок, выполняющий бросок, не был поставлен в невыгодное положение.

36-10 **Пример:** A1 находится в процессе броска, пока мяч еще находится в его руках в тот момент, когда B1 размахивает руками перед глазами A1, дезориентирует A1 **криком** или сильно топая ногами по площадке. Затем бросок A1

- (a) удачен.
- (b) неудачен.

Интерпретация:

- (а) Попадание А1 должно засчитываться. В1 должно быть сделано предупреждение, о котором также должно быть сообщено главному тренеру В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии.

Если любому члену команды В уже было вынесено предупреждение за подобное действие, В1 должен быть наказан техническим фолом **категории 1**. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

- (b) В1 должен быть наказан техническим фолом **категории 1**. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол В1.

36-11

Определение. Когда судьи обнаруживают, что у одной из команд на площадке одновременно находится более 5 игроков в тот момент, когда игровые часы запущены, как минимум 1 игрок должен был незаконно вернуться или остаться на площадке.

Ошибка должна быть исправлена немедленно при условии, что команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.

Все, что произошло в период между незаконным участием и остановкой игры, когда незаконное участие было обнаружено, должно оставаться в силе.

Как минимум 1 игрок должен покинуть площадку, и техническим фолом **категории 1** должен быть наказан главный тренер данной команды, внесен как 'В1'. Главный тренер ответственен за обеспечение правильности проведения всех замен.

36-12

Пример: В тот момент, когда игровые часы запущены, у команды А на площадке находится 6 игроков.

Когда это обнаруживается,

- (а) команда В (с 5 игроками)
(b) команда А (более чем с 5 игроками)

контролирует мяч.

Интерпретация:

Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда В не будет поставлена в невыгодное положение. Один игрок команды А, указанный главным тренером, должен покинуть площадку. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом **категории 1**, внесен как 'В1'.

36-13

Пример: У команды А на площадке находится 6 игроков в тот момент, когда игровые часы запущены. Это обнаруживается после того, как

- (а) А1 наказывается фолом командного контроля.
(b) А1 забрасывает мяч.
(c) В1 фолит на А1 во время выполнения им неудачного броска.
(d) шестой игрок команды А покидает площадку.

Интерпретация:

Во всех случаях главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом **категории 1**, внесен как 'В1'.

В (a), (b) и (c) один игрок команды А, указанный главным тренером, должен покинуть площадку. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

Игра должна быть возобновлена

- (a) Вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол А1.
- (b) Вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания.
- (c) выполнением 2 или 3 штрафных бросков А1.
- (d) с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Если ни одна из команд не владела мячом или не имела право на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

36-14 **Определение.** После того как игрок был наказан пятым фолом, независимо от того, персональным, техническим, деструктивным или грубым, он становится удаленным игроком и может сидеть на скамейке команды.

Когда судьи обнаруживают, что удаленный игрок находится на площадке в тот момент, когда игровые часы запущены, это означает, что игрок остался или вернулся на площадку незаконно.

Ошибка должна быть исправлена немедленно при условии, что команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.

Все, что произошло в период между незаконным участием и остановкой игры, когда незаконное участие было обнаружено, должно оставаться в силе.

Удаленный игрок должен покинуть площадку, и техническим фолом категории 1 должен быть наказан главный тренер данной команды, внесен как 'В1'. Главный тренер ответственен за обеспечение того, что только игроки, имеющие право играть, находятся на площадке то время, когда игровые часы запущены.

36-15 **Пример:** Когда игровые часы запущены, удаленный игрок В1 находится на площадке. Незаконное участие в игре В1 обнаруживается, когда мяч снова является

- (a) живым в то время, когда его контролирует команда А.
- (b) живым в то время, когда его контролирует команда В.
- (c) мертвым, и В1 все еще находится в игре.

Интерпретация:

Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда А не будет поставлена в невыгодное положение. В1 должен покинуть площадку. Главный тренер команды В должен быть наказан техническим фолом категории 1, внесен как 'В1'.

36-16 **Пример:** Когда игровые часы запущены, удаленный игрок А1 находится на площадке. Незаконное участие в игре А1 обнаружено после того, как

- (a) А1 забрасывает мяч.
- (b) А1 фолит на В1.
- (c) В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти.

Интерпретация:

Игра должна быть остановлена немедленно. А1 должен покинуть площадку. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом **категории 1**, внесен как 'В1'.

- (а) Попадание А1 должно засчитываться.
- (b) Фол А1 является фолом игрока и должен быть внесен в протоколе после клетки с его пятым фолом.
- (с) Запасной, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска.

36-17

Пример: С 7 секундами на игровых часах в четвертой четверти при счете А 70 – В 70, А1 наказывается пятым персональным фолом и становится удаленным игроком. После последовавшего тайм-аута, команда А устанавливает контроль над мячом, и А1 забрасывает его. Незаконное участие А1 обнаруживается с 1 секундой, оставшейся на игровых часах.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом **категории 1**, внесен как 'В1'. Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 1 секундой, оставшейся на игровых часах.

36-18

Определение. Каждый раз, когда игрок имитирует фол на себе, следующая процедура должна быть применена:

- Не останавливая игру, судья дважды показывает соответствующий жест на предупреждение за имитацию.
- Когда игра остановлена в следующий раз по любой причине, предупреждение должно быть сделано игроку и главному тренеру этой команды. Каждая команда имеет право на 1 предупреждение за имитацию фола.
- Когда в следующий раз любой игрок этой команды имитирует фол на себе, должен быть зафиксирован технический фол **категории 1**. Это положение также применимо, если игра не была остановлена ранее для вынесения первого предупреждения любому игроку или главному тренеру данной команды.
- Когда происходит чрезмерная имитация без какого-либо контакта, технический фол **категории 1** может быть зафиксирован немедленно, без вынесения предупреждения.
- Все ситуации имитации фола на себе должны быть решены независимо от того, были ли зафиксированы фолы или нарушения в той же ситуации или нет.
- Игрок может быть наказан и фолом, и предупреждением за имитацию в любой ситуации, или игрок, на котором совершается фол, может также быть наказан предупреждением за имитацию.

36-19

Пример: В1 защищается против А1, ведущего мяч. А1 толкает В1 и делает резкое движение головой (имитация головой), пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1. Судья фиксирует фол в нападении А1.

Интерпретация: В дополнение к фолу в нападении А1 судья должен предупредить А1 за имитацию (в случае первого командного предупреждения за имитацию) или наказать техническим фолом **категории 1** (в случае второго командного предупреждения за имитацию).

- 36-20** **Пример:** В1 защищается против А1, ведущего мяч. В1 толкает А1, и А1 делает резкое движение головой (имитация головой), пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1. Судья фиксирует фол в защите В1.
- Интерпретация:** В дополнение к фолу в защите В1 судья должен предупредить А1 за имитацию (в случае первого командного предупреждения за имитацию) или наказать техническим фолом **категории 1** (в случае второго командного предупреждения за имитацию).
- 36-21** **Пример:** В1 защищается против ведущего мяч А1. А1 делает резкое движение головой, пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1. Судья дважды показывает соответствующий жест на имитацию. Позже в игре во время того же периода отсчета игрового времени.
- (а) А1 падает на площадку, пытаясь создать впечатление, что В1 оттолкнул его.
- (б) В2 падает на площадку, пытаясь создать впечатление, что А2 оттолкнул его.
- Интерпретация:**
- (а) Судья уже делал предупреждение А1 за его первую имитацию движением головой, дважды показав соответствующий жест. А1 должен быть наказан техническим фолом **категории 1** за его вторую имитацию – падение на площадку – даже несмотря на то, что не было остановки игры для предупреждения за первую имитацию ни А1, ни главному тренеру команды А.
- (б) Судья должен сделать первое предупреждение В2 за первую имитацию, дважды показав соответствующий жест. Предупреждение должно быть сделано В2 и главному тренеру команды В, когда игровые часы должны быть остановлены в следующий раз по любой причине. Поскольку это первая остановка игры после имитации А1, данное предупреждение также должно быть сделано главному тренеру команды А.
- 36-22** **Пример:** В1 защищается против А1, ведущего мяч. В1 падает на площадку, пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол А1. В это же время А1 делает резкое движение головой (имитация головой), пытаясь создать впечатление, что на нем совершил фол В1.
- Интерпретация:** Судья предупреждает А1 и В1 за имитацию (в случае первого предупреждения **каждой команды** за имитацию) или наказывает техническим фолом **категории 1** (в случае второго предупреждения **каждой команды** за имитацию).
- 36-23** **Определение.** Серьезная травма может произойти в результате чрезмерного размахивания локтями, особенно при борьбе за подбор и ситуациях плотной опеки игрока. Если подобное действие приводит к контакту, тогда может быть зафиксирован **персональный, грубый или** даже дисквалифицирующий фол. Если это действие не вызывает контакта, может быть зафиксирован технический фол **категории 1**.
- 36-24** **Пример:** А1 подбирает мяч и его сразу же плотно опекает В1. Не контактируя с В1, А1 чрезмерно размахивает локтями, чтобы запугать В1 или освободить достаточное пространство для поворота, передачи или ведения.
- Интерпретация:** Действие А1 не соответствует духу и цели Правил. А1 может быть наказан техническим фолом **категории 1**.

36-25 **Определение.** Игрок, совершивший 2 технических фолы категории 1 или 2 грубых фолы или 1 грубый фол и 1 технический фол категории 1, должен быть дисквалифицирован до конца игры.

Главный тренер, совершивший два технических фолы ('C') за личное неспортивное поведение или три технических фолы, все ('B') или один из них ('C'), должен быть дисквалифицирован до конца игры.

Когда любые лица дисквалифицируются до конца игры, они должны покинуть игру немедленно (не более 30 секунд) и должны направиться и оставаться в раздевалке команды на время игры или должны покинуть здание.

36-26 **Пример:** В первой половине A1 наказывается техническим фолом категории 1 за неуважительное поведение или общение с судьей. Во второй половине A1 наказывается вторым техническим фолом категории 1 за неспортивное поведение.

Интерпретация: A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры. Второй технический фол A1 подлежит наказанию, и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секундометрист обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда A1 наказан двумя техническими фолами категории 1, и что он должен быть дисквалифицирован до конца игры.

36-27 **Пример** A1 наказывается одним техническим фолом категории 2 за повисание на кольце и одним техническим фолом категории 1 за размахивание руками перед лицом соперника.

Интерпретация: A1 не должен быть дисквалифицирован до конца игры.

36-28 **Определение.** После того, как игрок был наказан пятым фолом, независимо от того, персональным, техническим, деструктивным или грубым, он становится удаленным игроком. После его пятого фолы, за любой последующий технический фол категории 1 уже удаленного игрока должен быть наказан главный тренер данного удаленного игрока, внесен как 'B₁'.

Удаленный игрок не является дисквалифицированным членом команды и может оставаться в зоне скамейки своей команды.

36-29 **Пример:** В первой четверти B1 наказывается

- (a) техническим фолом категории 2.
- (b) грубым фолом.

В четвертой четверти B1 наказывается своим пятым фолом. Это второй фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, B1 определяется технический фол категории 1.

Интерпретация: В обоих случаях B1 не должен быть дисквалифицирован. После получения пятого фолы B1 становится удаленным игроком. За любой последующий технический фол B1 техническим фолом категории 1 должен быть наказан главный тренер, внесен как 'B₁'. Любой игрок команды A должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел последний технический фол B1.

36-30 **Пример:** B1 фолит на ведущим мяч A1. Это пятый персональный фол B1 и второй фол команды B в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, B1 определяется дисквалифицирующий фол.

Интерпретация: В1 дисквалифицируется и должен уйти в раздевалку или, если пожелает, должен покинуть здание. Дисквалифицирующий фол В1 должен быть внесен В1 в протоколе как D в клетке после пятого фولا и главному тренеру команды В как 'В2'. Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-31 Пример: В1 фолит на ведущем мяч А1. Это пятый персональный фол В1 и пятый фол команды В в данной четверти. По пути на скамейку своей команды, В1 определяется дисквалифицирующий фол.

Интерпретация: В1 дисквалифицируется и должен уйти в свою раздевалку или, если он пожелает, должен покинуть здание. Дисквалифицирующий фол В1 должен быть внесен В1 в протоколе как D в клетке после пятого фولا и главному тренеру команды В как 'В2'. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. После этого любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-32 Пример: В первой половине А1 наказывается техническим фолом **категории 2** за задержку игры. Во второй половине А1 наказывается фолом на В1 за контакт, соответствующий критериям **грубого** фولا.

Интерпретация: А1 не должен быть дисквалифицирован до конца игры. **Грубый фол А1 должен подлежать наказанию.** В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-33 Пример: В первой половине А1 наказывается **техническим фолом категории 1 за провокацию соперника**. Во второй половине А2 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А1 наказывается вторым техническим фолом **категории 1** за имитацию фولا при игре без мяча.

Интерпретация: Секундометрист обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан **двумя техническими фоломи категории 1**, и что А1 должен быть дисквалифицирован до конца игры. Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Никакое дополнительное наказание за дисквалификацию А1 не должно быть проведено. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда был зафиксирован **второй** технический фол А1. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

36-34 Определение. После того, как игрок был наказан пятым **фолом, независимо от того, персональным, техническим, деструктивным или грубым,** он становится удаленным игроком. За любой последующий технический, грубый или дисквалифицирующий фол **или иное неспортивное поведение данного удаленного игрока техническим фолом категории 1** должен быть наказан главный тренер, внесен как 'В1'.

36-35 Пример: В1 фолит на ведущем мяч А1. Это пятый фол В1 и второй фол команды В в данной четверти. По пути на скамейку своей команды В1 толкает А2.

Интерпретация: Получив пятый фол, В1 становится удаленным игроком. За неспортивное поведение В1 техническим фолом **категории 1** должен быть наказан главный тренер команды В, внесен как 'В1'. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошло неспортивное поведение В1.

36-36

Пример: Ведущий мяч А1 фолит на В1. Это пятый фол А1. По пути на скамейку своей команды А1 определяется технический фол за словесное оскорбление судьи.

Интерпретация: Получив пятый фол, А1 становится удаленным игроком. За технический фол А1 техническим фолом **категории 1** должен быть наказан главный тренер команды А, внесен как 'В1'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол командного контроля А1.

36-37

Пример: А1 фолит на В1. Это пятый фол А1 и второй фол команды А в данной четверти. По пути на скамейку своей команды А1 толкает В1. В1 в ответ толкает А1. В1 наказывается **грубым** фолом.

Интерпретация: Получив пятый фол, А1 становится удаленным игроком. За неспортивное поведение А1 техническим фолом **категории 1** должен быть наказан главный тренер команды А, внесен как 'В1'. За **грубый** фол В1 должен быть наказан сам В1, внесен как 'FL2'. Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игрок, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-38

Определение. Играющий главный тренер должен быть дисквалифицирован до конца игры **(GD)**, когда он наказан следующими фоломи:

- **Двумя** техническими фоломи **категории 1** в качестве игрока.
- **Двумя** **грубыми** фоломи в качестве игрока.
- **Одним** **грубым** и **одним** техническим фолом **категории 1** в качестве игрока.
- **Одним** техническим фолом в качестве главного тренера, внесен как 'С1', и **одним** **грубым** фолом или техническим фолом **категории 1** в качестве игрока.
- **Одним** техническим фолом в качестве главного тренера, внесен как 'В1' или 'В2', **одним** техническим фолом в качестве главного тренера, внесен как 'С1' и **одним** **грубым** фолом или техническим фолом **категории 1** в качестве игрока.
- **Двумя** техническими фоломи в качестве главного тренера, внесены как 'В1' или 'В2', и **одним** **грубым** фолом или техническим фолом **категории 1** в качестве игрока.
- **Двумя** техническими фоломи в качестве главного тренера, внесены как 'С1'.
- **Одним** техническим фолом в качестве главного тренера, внесен как 'С1', и **двумя** техническими фоломи в качестве главного тренера, внесены как 'В1' или 'В2'.
- **Тремя** техническими фоломи в качестве главного тренера, внесены как 'В1' или 'В2'.

Каждый раз, когда играющий главный тренер дисквалифицируется до конца игры, 'GD' должно быть внесено в протокол после фола, который влечет за собой дисквалификацию **до конца игры**. Игрок, назначенный новым капитаном, должен стать новым играющим главным тренером.

36-39 **Пример:** В первой четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом категории 1 как игрок. В третьей четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за неспортивное поведение запасного, внесен как 'B₁'.

Интерпретация: Играющий главный тренер A1 может продолжать как игрок и как главный тренер. Любой игрок или запасной команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда играющий главный тренер A1 был наказан техническим фолом за неспортивное поведение запасного.

36-40 **Пример:** В первой четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом **категории 1** за имитацию фола как игрок. В четвертой четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за личное неспортивное поведение как главный тренер, внесен как 'C₁'.

Интерпретация: Играющий главный тренер A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры (GD). Второй технический фол должен A1 подлежать наказанию, и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию A1 не должно быть проведено. Секундометрист должен немедленно **поднять указатель GD** для того, чтобы проинформировать судью, когда играющий главный тренер A1 наказывается личным техническим фолом 'C' в качестве главного тренера, и что A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры (GD). Любой игрок или запасной команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

36-41 **Пример:** Во второй четверти играющий главный тренер A1 наказывается грубым фолом на B1 как игрок. В третьей четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом **категории 1** за неспортивное поведение физиотерапевта команды, внесен как 'B₁'. В четвертой четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за неспортивное поведение запасного A6, внесен как 'B₁'.

Интерпретация: Играющий главный тренер A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры (GD). Секундометрист должен немедленно **поднять указатель GD** для того, чтобы проинформировать судью, когда играющий главный тренер A1 наказывается вторым техническим фолом в качестве главного тренера в результате поведения лица на скамейке команды. Второй технический фол A1 (за **поведение** A6) должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию A1 **до конца игры** не должно быть проведено. Любой игрок или **запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

36-42 **Пример:** Во второй четверти играющий главный тренер A1 наказывается техническим фолом за личное неспортивное поведение как главный тренер, внесен как 'C₁'. В четвертой четверти играющий главный тренер A1 наказывается грубым фолом на B1 как игрок, **внесен как 'FL₂'**.

Интерпретация: Играющий главный тренер A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры (GD). Грубый фол A1 должен подлежать наказанию, и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию A1 **до конца игры** не должно быть проведено. Секундометрист должен

немедленно поднять указатель GD для того, чтобы проинформировать судью, что A1 должен быть дисквалифицирован до конца игры (GD), когда играющий главный тренер наказывается грубым фолом в качестве игрока. B1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-43 Пример: Играющий главный тренер A1 является игроком, когда запасной A6 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: За технический фол **категории 1** в результате неспортивного поведения лиц, которым разрешается сидеть на скамейке команды, должен быть наказан играющий главный тренер, **внесен как 'B1'**, даже если есть первый помощник тренера, внесенный в протокол.

36-44 Пример: Во время перерыва в игре

- (a) запасной A6
- (b) играющий главный тренер A1
- (c) врач команды А

наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Это является техническим фолом **категории 1**, и им наказывается

- (a) A6 как игрок,
- (b) A1 как игрок,
- (c) A1 как играющий главный тренер,

даже если есть первый помощник тренера, внесенный в протокол.

36-45 Пример: Играющий главный тренер A1 **наказывается 4 персональными фолом** как игрок и 1 техническим фолом **категории 1** как главный тренер.

Интерпретация: Играющий главный тренер A1 не должен продолжать как игрок, так как он совершил в сумме 5 фолов и как игрок и как главный тренер. A1 может продолжать как главный тренер.

36-46 Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, если судье требуется передать мяч в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание и при игроке, защищающемся против вбрасывающего, должна быть применена следующая процедура:

- Судья должен использовать жест неправильного пересечения ограничивающей линии как предупреждение защитнику прежде, чем мяч окажется в распоряжении вбрасывающего игрока.
- Если затем защитник перемещает любую часть тела через ограничивающую линию для того, чтобы помешать вбрасыванию, технический фол **категории 2 за задержку игры** должен быть зафиксирован без дополнительного предупреждения.

36-47 Пример: С 1:08 на игровых часах в четвертой четверти A1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за боковой линии в своей

- (a) передовой зоне
- (b) тыловой зоне.

Судья показывает B1 жест неправильного пересечения ограничивающей линии. B1 перемещает руки через ограничивающую линию, чтобы заблокировать вбрасывание A1.

Интерпретация: Поскольку судья показал предупреждающий жест В1 перед тем, как передать мяч А1, В1 должен быть наказан техническим фолом **категории 2** за помеху при вбрасывании **(за задержку игры)**. Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол В1. Команда А должна иметь на таймере для броска

(а) 14 секунд, если 13 или менее секунд отображается на таймере для броска, и оставшееся время, если 14 или более секунд отображается на таймере для броска.

(b) 24 секунды.

36-48

Определение. В течение первых 3-х четвертей и когда игровые часы показывают более, чем 2:00 в четвертой четверти и в каждом овертайме, происходит ситуация вбрасывания. Если защитник перемещает любую часть тела через ограничивающую линию для того, чтобы помешать вбрасыванию, должна применяться следующая процедура:

- Судья должен немедленно прервать игру и сделать словесное предупреждение **«задержка игры»** защитнику и главному тренеру данной команды. Это предупреждение должно применяться ко всем игрокам данной команды на оставшуюся часть игры.
- Если защитник затем опять перемещает любую часть тела через ограничивающую линию для того, чтобы помешать вбрасыванию, технический фол **категории 2 за задержку игры** должен быть зафиксирован без дополнительного предупреждения.

36-49

Пример: С 4:27 на игровых часах во второй четверти после попадания В1 А1 держит мяч в руках для вбрасывания из-за лицевой линии. В1 перемещает руки через лицевую линию, чтобы заблокировать вбрасывание А1.

Интерпретация:

- (а) Если игрок команды В первый раз в игре помешал вбрасыванию, судьи должны прервать игру немедленно и сделать словесное предупреждение **«задержка игры»** В1 и главному тренеру команды В, **показав соответствующий жест**. Это предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры.
- (b) Если судья уже делал словесное предупреждение **«задержка игры»** любому игроку команды В за помеху при вбрасывании, В1 должен быть наказан техническим фолом **категории 2**. Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

36-50

Определение. Когда фиксируется технический фол **любой категории**, наказание в виде 1 штрафного броска без подбора должно быть проведено немедленно. После штрафного броска игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

36-51

Пример: С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч,

когда произошел технический фол В1. Команда А должна иметь новый 8-секундный период и 24 секунды на таймере для броска.

36-52 Пример: С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А2 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол А2. Команда А должна иметь 5 секунд, чтобы перевести мяч в передовую зону. Команда А должна иметь 21 секунду на таймере для броска.

36-53 Пример: В1 фолит на А1 при попытке 2-очкового броска. Мяч не попадает в корзину.

- (а) До проведения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом.
- (б) После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом.

Интерпретация:

- (а) Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем А1 должен выполнить 2 штрафных броска.
- (б) Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем А1 должен выполнить второй штрафной бросок.

В обоих случаях игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

36-54 Пример: А1 наказывается техническим фолом. Главный тренер команды А запрашивает тайм-аут.

Интерпретация: Тайм-аут должен быть предоставлен. После тайм-аута любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена.

36-55 Пример: Во время тайм-аута А2 наказывается техническим фолом **категории 1**.

Интерпретация: Тайм-аут должен быть завершен. После тайм-аута любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена перед тайм-аутом.

36-56 Пример: Мяч находится в воздухе при броске А1, когда технический фол **категории 1** фиксируется

- (а) В1 или врачу команды В.
- (б) А2 или врачу команды А.

Интерпретация:

- (а) Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 1 штрафной бросок.
- (б) Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок.

Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.

Если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

36-57

Пример: А1 держит мяч в руках, находясь в процессе броска, когда технический фол **категории 1** фиксируется

- (a) В1 или врачу команды В.
- (b) А2 или врачу команды А.

Интерпретация:

- (a) Любой игрок **или запасной** команды А должен выполнить 1 штрафной бросок. Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.
- (b) Любой игрок **или запасной** команды В должен выполнить 1 штрафной бросок. Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска.
В обоих случаях, если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда произошел технический фол.

37-1 **Определение.** Деструктивный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, уровень которого не достигает грубого фولا, но который нарушает течение игры и ставит соперника в невыгодное положение. Критериями деструктивного фولا являются следующие:

- Ненужный контакт, вызванный защитником, не пытающимся законно сыграть непосредственно в мяч, с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.
- Ненужный контакт, вызванный защитником, не пытающимся законно сыграть непосредственно в мяч, в любом месте площадки с целью остановить игровые часы и/или таймер для броска в конце четверти или овертайма.
- Неправильный контакт, вызванный игроком сзади или сбоку с соперником, который продвигается по направлению к корзине соперников и нет других соперников между продвигающимся игроком, мячом и корзиной и
 - продвигающийся игрок контролирует мяч, или
 - продвигающийся игрок пытается установить контроль над мячом, или
 - мяч был выпущен из рук при передаче продвигающемуся игроку.Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

Деструктивный фол не учитывается при дисквалификации до конца игры.

37-2 **Пример:** Команда А начинает быстрый прорыв. В1, не предпринимая законной попытки сыграть непосредственно в мяч, хватает руку А1 для того, чтобы остановить переход команды А до того, как А1 начинает процесс броска.

Интерпретация: В1 должен быть наказан деструктивным фолом. Контакт является ненужным, останавливает продвижение нападающей команды при переходе и происходит до начала процесса броска.

37-3 **Пример:** Команда А устанавливает контроль и начинает переход. В1 тянется через тело А1 и хватает сбоку его майку, не предпринимая законной попытки сыграть непосредственно в мяч, до того, как А1 начинает процесс броска.

Интерпретация: В1 должен быть наказан деструктивным фолом. Контакт является ненужным, не является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч, останавливает продвижение нападающей команды при переходе и происходит до начала процесса броска.

37-4 **Пример:** А1 в переходе начинает процесс броска. В1 затем создает ненужный контакт, не предпринимая законной попытки сыграть непосредственно в мяч.

Интерпретация: Критерий деструктивного фولا при переходе более не применяется, когда нападающий игрок начинает процесс броска. Контакт должен быть оценен судьей согласно соответствующим критериям персонального или грубого фولا, в зависимости от характера действия и уровня контакта.

37-5 **Пример:** В1 дотягивается до мяча при переходе команды А, и создает неправильный контакт с предплечьем А1, пытаясь сыграть непосредственно в мяч.

Интерпретация: В1 не должен быть наказан деструктивным фолом только потому, что контакт произошел при переходе. Если контакт не соответствует критериям деструктивного или грубого фолла, он должен быть наказан как персональный фол.

37-6 **Пример:** С 30 секундами, оставшимися в четвертой четверти, А1 ловит мяч после вбрасывания А2. В1 обхватывает обеими руками А1 в середине площадки для того, чтобы остановить игровые часы. В1 не пытается сыграть в мяч.

Интерпретация: Если контакт не достигает уровня грубого фолла, В1 должен быть наказан деструктивным фолом. Контакт является ненужным, происходит близко к концу четвертой четверти, и совершается для того, чтобы остановить игровые часы без законной попытки сыграть непосредственно в мяч.

37-7 **Пример:** С 18 секундами, оставшимися в овертайме, В1 умышленно толкает в спину А1, ведущего мяч, в любом месте площадки, не пытаясь законно сыграть в мяч.

Интерпретация: Если контакт не достигает уровня грубого фолла, В1 должен быть наказан деструктивным фолом. Контакт является ненужным, происходит близко к концу овертайма, и совершается для того, чтобы остановить игровые часы без законной попытки сыграть непосредственно в мяч.

37-8 **Пример:** С 10 секундами, оставшимися в четвертой четверти, и с 3 фоллами, совершенными командой В в четвертой четверти, А1 ловит мяч и начинает бросок в движении. Во время движения А1 вверх, В1 сзади тянет майку А1, не пытаясь сыграть в мяч.

Интерпретация: Контакт расценивается как произошедший в процессе броска. Если контакт не достигает уровня грубого фолла, В1 должен быть наказан деструктивным фолом. Контакт является ненужным, происходит близко к концу четвертой четверти, и совершается для того, чтобы остановить игровые часы без законной попытки сыграть непосредственно в мяч.

(а) Если бросок А1 удачен, попадание должно засчитываться, и А1 должен быть предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды А. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

(b) Если бросок А1 неудачен, А1 должно быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды А. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

37-9 **Пример:** А1 ведет мяч к корзине в быстром прорыве и нет никого из игроков соперника между ним и корзиной соперников. В1 неправильно контактирует с А1 сзади и фиксируется фол В1.

Интерпретация: Это является деструктивным фолом В1.

37-10 **Пример:** Когда А1 завершает быстрый прорыв и прежде, чем он берет мяч в руки для начала процесса броска, В1 контактирует с рукой А1 сзади при

попытке отобрать мяч. Нет игроков команды соперников между A1 и корзиной соперников.

Интерпретация: Это является деструктивным фолом B1.

37-11

Пример: Когда A1 завершает быстрый прорыв на линии штрафного броска в передовой зоне команды A и после того, как он берет мяч в руки для начала процесса броска, B1 контактирует с рукой A1 сзади при попытке выбить мяч. Нет игроков команды соперников между A1 и корзиной соперников.

Интерпретация: Контакт происходит после того, как начинается процесс броска. Следовательно, это не соответствует критериям деструктивного фолоа. Если контакт B1 не соответствует критериям грубого фолоа, он должен быть наказан как персональный фол.

37-12

Пример: A1 из тыловой зоны отдает передачу на A2, который продвигается к корзине соперников в передовой зоне команды A, и нет игроков команды B между A2 и корзиной. A2 выпрыгивает в воздух, и до ловли им мяча, B1 фолит сзади на A2. Фол фиксируется B1.

Интерпретация: Это является деструктивным фолом B1 за неправильный контакт с продвигающимся игроком сзади, и нет игроков команды B между A2 и корзиной.

37-13

Пример: B1 в тыловой зоне команды B выбивает мяч у A1, ведущего мяч. Затем B1 пытается установить контроль над мячом. A2 контактирует сбоку или сзади с B1, и нет игроков команды A между B1 и корзиной команды A.

Интерпретация: Это является деструктивным фолом A2. Неправильный контакт сбоку или сзади с продвигающимся к корзине игроком, и нет игроков соперников между игроком и корзиной.

37-14

Пример: A1 держит мяч в руках в тыловой зоне. A2 продвигается в передовой зоне команды A к корзине соперников, и нет игроков команды B между A2 и корзиной. До того, как A1 выпускает мяч при передаче на A2, B1 фолит сзади на A2.

Интерпретация: Фол не соответствует критериям деструктивного фолоа, поскольку A1 еще не выпустил мяч при передаче на A2. Контакт должен быть наказан как персональный фол, если только он не достигает уровня грубого фолоа.

38-1 **Определение.** Грубый фол – это неправильный контакт игрока с соперником, который нарушает дух спортивного соперничества и честной игры, и по своему характеру и/или степени тяжести превышает пределы персонального или деструктивного фола. Критериями грубого фола являются следующие:

- Действие против соперника с мячом или без мяча, не являющееся допустимым баскетбольным действием.
- Безрассудное, грубое или опасное действие, которое причиняет или может причинить травму сопернику.
- Чрезмерный, жесткий контакт, вызванный игроком при попытке сыграть в мяч или соперника

Грубый фол должен учитываться при дисквалификации до конца игры.

38-2 **Пример:** А1 ведет мяч вблизи боковой линии. В1 совершает недопустимое баскетбольное действие и бьет А1 с чрезмерной жесткостью.

Интерпретация: В1 должен быть наказан грубым фолом. Контакт не является допустимым баскетбольным действием и превышает пределы персонального фола.

38-3 **Пример:** А1 находится в воздухе при попытке 3-очкового броска. В1 совершает безрассудное движение к игроку и делает шаг в цилиндр А1. После выпуска мяча А1 приземляется на ногу В1 и подворачивает голеностоп или травмируется иным образом вследствие контакта В1.

Интерпретация: В1 должен быть наказан грубым фолом за безрассудное и опасное действие.

38-4 А1 находится в воздухе при попытке броска сверху. В1 перемещается под А1, вызывая потерю баланса и жесткое приземление на пол А1.

Интерпретация: В1 должен быть наказан грубым фолом за безрассудное и опасное действие.

38-5 **Пример:** После неудачного броска А1 В1 подбирает мяч, и на нем немедленно фолит А2, схватив его за руку. В1 реагирует, размахивая локтями и создавая жесткий контакт с грудью А2.

Интерпретация: А2 должен быть наказан персональным фолом, и В1 должен быть наказан грубым фолом за грубое и опасное действие.

38-6 **Пример:** А1 находится в воздухе во время броска в движении из-под кольца. В1 совершает чрезмерный, жесткий контакт с А1, удерживая его за плечи и пытаясь остановить.

Интерпретация: В1 должен быть наказан грубым фолом, поскольку контакт является чрезмерным и превышает пределы персонального фола.

38-7 **Пример:** А1 продвигается в ограниченную зону. После того, как А1 берет мяч и начинает бросковое движение к корзине, В1 машет рукой, пытаясь выбить мяч и совершает жесткий контакт с рукой А1, либо потянув ее вниз, либо завершая движение рукой после контакта.

Интерпретация: В1 должен быть наказан грубым фолом, поскольку контакт является чрезмерным и превышает пределы персонального фола.

39-1 **Определение.** Дисквалифицирующий фол – это любое вопиющее неспортивное действие игроков, запасных, главных тренеров, помощников тренеров, удаленных игроков и сопровождающих членов делегации.

39-2 **Пример:** А1 и В1 подходят друг к другу после остановки игры вследствие аута. Затем В1 агрессивно размахивает локтем и бьет А1 в шею.

Интерпретация: В1 должен быть дисквалифицирован за вопиющее неспортивное поведение. Характер действия и жесткость контакта превышает пределы грубого фола. А1 должно быть предоставлено 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне напротив секретарского стола. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

39-3 **Пример:** А1 и В1 подходят друг к другу после остановки игры вследствие нарушения времени для броска. В1 бьет головой А1 в лицо.

Интерпретация: В1 должен быть дисквалифицирован за вопиющее неспортивное поведение. Характер действия и жесткость контакта превышает пределы грубого фола. А1 должно быть предоставлено 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне напротив секретарского стола. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

39-4 **Определение.** Любое дисквалифицированное лицо больше не является лицом, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Следовательно, данное лицо больше не может быть наказано за любое неспортивное поведение.

39-5 **Пример:** А1 дисквалифицируется за вопиющее неспортивное поведение. А1 покидает площадку и устно оскорбляет судью.

Интерпретация: А1 уже дисквалифицирован и больше не может быть наказан за свои словесные оскорбления. Старший судья или комиссар (если присутствует) должен направить рапорт с описанием инцидента в организацию, проводящую соревнование.

39-6 **Определение.** Когда игрок дисквалифицируется за вопиющее неспортивное поведение, наказание должно быть таким же, как и за любой другой дисквалифицирующий фол без контакта.

39-7 **Пример:** А1 совершает пробежку. Выражая недовольство, А1 словесно оскорбляет судью. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

Интерпретация: А1 стал дисквалифицированным игроком. За дисквалифицирующий фол А1 наказывается сам А1, внесен как 'D2'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

39-8 **Определение.** Когда главный тренер наказывается дисквалифицирующим фолом, он должен быть внесен как 'D2'.

Когда любое другое лицо, которому разрешается сидеть на скамейке команды, дисквалифицируется, главный тренер должен быть наказан

техническим фолом, внесен как 'B2' или 'BD2'. Наказание должно быть таким же, как за любой другой **дисквалифицирующий фол**.

39-9

Пример: A1 наказывается пятым персональным фолом. Это второй фол команды A в данной четверти. По пути на скамейку своей команды

- (a) A1 словесно оскорбляет судью.
- (b) A1 бьет B2 в лицо.

В обоих случаях A1 определяется дисквалифицирующий фол.

Интерпретация: Получив пятый фол, A1 становится удаленным игроком. A1 становится дисквалифицированным удаленным игроком за словесное оскорбление судьи или за удар B2. Дисквалифицирующий фол A1 должен быть внесен в протоколе A1 как 'D' и главному тренеру команды A как 'B2'.

- (a) Любой игрок **или запасной** команды B должен выполнить 2 штрафных броска без подбора.
- (b) B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора.

В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

39-10

Определение. Любое вопиющее неспортивное действие игрока или лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды, является дисквалифицирующим фолом. Дисквалифицирующим фол может быть результатом их действий,

- (a) направленных на человека из команды соперников, судей, судей-секретарей, комиссара или зрителей.
- (b) направленных против любого члена своей команды.
- (c) в целях умышленного повреждения игрового оборудования.

39-11

Пример: Следующие вопиющие неспортивные действия могут происходить:

- (a) A1 ударяет кулаком партнера по команде A2.
- (b) A1 покидает площадку и ударяет кулаком зрителя.
- (c) A6, находясь в зоне скамейки своей команды, ударяет партнера по команде A7.
- (d) A6 ударяет по секретарскому столу и повреждает таймер для броска.

Интерпретация:

- (a) и (b) A1 должен быть дисквалифицирован. За дисквалифицирующий фол A1 должен быть наказан сам игрок, внесен как 'D2'.
- (c) и (d) A6 должен быть дисквалифицирован. Дисквалифицирующий A6 должен быть определен ему, внесен как 'D' и должен быть наказан главный тренер, внесен как 'B2'.

Любой игрок команды B должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

39-12

Определение. Если игрок дисквалифицируется и по пути в свою раздевалку действует таким образом, что это соответствует **грубому** или дисквалифицирующему фолу, эти дополнительные действия не должны быть наказаны, и о них только должно быть сообщено руководящему органу соревнований.

Пример: А1 наказывается дисквалифицирующим фолом за словесное оскорбление судьи. По пути в свою раздевалку

- (a) А1 толкает В1 таким образом, что это соответствует **грубому** фолу.
- (b) А1 толкает В1 таким образом, что это соответствует дисквалифицирующему фолу.

Интерпретация: После дисквалификации А1, он не может быть наказан дополнительным фолом и не может быть наказания за него. О действии А1 должно быть сообщено старшим судьей или комиссаром, если присутствует, руководящему органу соревнований.

В обоих случаях команде В должно быть предоставлено 2 штрафных броска без подбора за дисквалифицирующий фол А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-1

Определение. Драка – это физическое воздействие, которое может включать в себя удары руками и ногами, или агрессивные толчки.

Если после драки все наказания компенсировали друг друга, команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда началась драка, должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда началась драка. Команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска на тот момент, когда игра была остановлена.

40-2

Пример: Команда А владеет мячом в течение

- (a) 20 секунд,
- (b) 5 секунд,

когда происходит ситуация, которая может привести к драке на площадке. Судьи дисквалифицируют по 2 запасных каждой команды за покидание пределов зон скамеек своих команд.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А, которая контролировала мяч перед тем, как началась ситуация драки, с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда началась ситуация драки с

- (a) 4 секундами
- (b) 19 секундами

на таймере для броска.

40-3

Определение. Главный тренер команды должен быть наказан единственным техническим фолом за собственную дисквалификацию, дисквалификацию первого помощника тренера (если один из них или оба не оказывают помощи судьям в поддержании или восстановлении порядка), любого запасного, любого удаленного игрока или любого сопровождающего члена делегации за покидание зоны скамейки команды во время драки. Если данный технический фол включает дисквалификацию главного тренера, он должен быть внесен в протоколе главному тренеру как 'D₂'. Если технический фол включает только дисквалификацию(-и) других лиц, которым разрешается сидеть на скамейке команды, он должен быть внесен главному тренеру как 'B₂' или 'BD₂'. Наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков без подбора и владения мячом для команды соперников.

За каждый дополнительный дисквалифицирующий фол наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков без подбора и владения мячом для команды соперников.

Все наказания должны быть проведены, за исключением компенсации одинаковых наказаний обеих команд. В данном случае игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды как после любого другого дисквалифицирующего фола. Команда соперников должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-4

Пример: Во время драки А6 выходит на площадку. А6 должен быть дисквалифицирован.

Интерпретация: Дисквалификация А6 должна быть внесена А6 как 'D' и в оставшихся клетках для фолов должно быть внесено 'F'. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, внесен ему как 'B₂'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-5

Пример: А1 и В1 начинают драку на площадке. А6 и В6 выходят на площадку, но не принимают участия в драке. А7 также выходит на площадку и ударяет В1 кулаком в лицо.

Интерпретация: А1 и В1 должны быть дисквалифицированы, внесены им как 'D_c'. А7 должен быть дисквалифицирован, внесен ему как 'D₂'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А7 должны быть заполнены 'F'. А6 и В6 должны быть дисквалифицированы за выход на площадку во время драки, внесен им как 'D'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А6 и В6 должны быть заполнены 'F'. Главный тренер команды А и главный тренер команды В должны быть наказаны техническими фолом, внесены им как 'B_c'. Наказания за оба дисквалифицирующих (А1 и В1) и за оба технических фолом (А6 и В6) должны компенсировать друг друга. Наказание за дисквалифицирующий фол А7 за его активное участие в драке, внесен ему как 'D₂', должно быть проведено. Игрок, заменивший В1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-6

Пример: А1 и В1 начинают драку на площадке. А6 и менеджер команды А выходят на площадку и принимают активное участие в драке.

Интерпретация: А1 и В1 должны быть дисквалифицированы, внесены им как 'D_c'. Наказания за оба дисквалифицирующих фолом должны компенсировать друг друга. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, внесен ему как 'B₂', за покидание А6 и менеджера команды А зоны скамейки команды. А6 должен быть дисквалифицирован за активное участие в драке, внесен ему как 'D₂'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А6 должны быть заполнены 'F'. За дисквалифицирующий фол менеджера команды А за активное участие в драке должен быть наказан главный тренер команды, внесен ему **как 'BD₂'**, и фол не должен засчитываться для возможной дисквалификации до конца игры главного тренера.

Любой(-ые) игрок(-и) команды В должен(-ы) выполнить 6 штрафных бросков без подбора (2 штрафных броска за технический фол главного тренера команды А за покидание А6 и менеджера команды А зоны скамейки команды, 2 штрафных броска за дисквалифицирующий фол А6 за активное участие в драке, 2 штрафных броска за технический фол главного тренера команды А за дисквалификацию менеджера команды А за активное участие в драке).

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-7

Пример: Главный тренер команды А покидает зону скамейки команды и активно участвует в драке на площадке, сильно толкая В1.

Интерпретация: Главный тренер команды А должен быть наказан дисквалифицирующим фолом за покидание зоны скамейки команды и отсутствие помощи судьям в восстановлении порядка, внесен как 'D₂'. Главный тренер команды А не должен быть наказан другим дисквалифицирующим фолом за активное участие в драке. В протоколе

оставшиеся клетки для фолов главного тренера А должны быть заполнены 'F'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

40-8

Пример: Во время тайм-аута некоторые запасные или сопровождающие члены делегации любой из команд выходят на площадку, **оставаясь** вблизи зоны скамейки своей команды. В это время на площадке происходит ситуация, которая может привести к драке, и

- (a) все лица, уже находящиеся на площадке из-за тайм-аута, остаются на своих местах вблизи зоны скамейки своей команды.
- (b) некоторые из лиц, уже находящихся на площадке из-за тайм-аута, покидают свои места вблизи зоны скамейки своей команды, и некоторые игроки активно вовлекаются в ситуацию, которая может привести к драке.

Интерпретация:

- (a) Никто из лиц, уже находящихся на площадке из-за тайм-аута, не должен быть дисквалифицирован.
- (b) Все лица, уже находящиеся на площадке из-за тайм-аута, покидающие свои места вблизи зоны скамейки своей команды, и все игроки, активно вовлекающиеся в ситуацию, которая может привести к драке, должны быть дисквалифицированы.

43-1 **Определение.** В особых ситуациях, когда необходимо провести несколько потенциальных наказаний в один и тот же период остановки игровых часов, судьи должны обращать особое внимание на порядок, в котором произошли нарушения или фолы, при определении того, какие наказания должны быть проведены, а какие наказания отменены.

43-2 **Пример:** В1 наказывается **грубым** фолом на выполняющем бросок А1. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч

- (a) не попадает по кольцу.
- (b) касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) попадает в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях **грубый** фол В1 не должен быть проигнорирован.

- (a) Нарушение командой А времени для броска (мяч не попал по кольцу) должно быть проигнорировано, так как оно произошло после **грубого** фола В1. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора.
- (b) Это не является нарушением времени для броска команды А. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора.
- (c) А1 должно быть засчитано 2 или 3 очка и предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок без подбора.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-3 **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска. После фола, когда А1 все еще находится в процессе броска, В2 фолит на А1.

Интерпретация: Фол В2 должен быть проигнорирован, за исключением **грубого** или дисквалифицирующего фола.

43-4 **Пример:** В1 наказывается **деструктивным или грубым** фолом на ведущем мяч А1. После этого фола главный тренер команды А и главный тренер команды В наказываются техническими фолами.

Интерпретация: Одинаковые наказания за 2 технических фола главных тренеров должны быть скомпенсированы. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-5 **Пример:** В1 наказывается фолом на А1, выполняющем удачный бросок. Затем А1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фола одинаковые и должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания.

43-6 **Пример:** В1 фолит на А1, выполняющем удачный бросок. Затем А1 наказывается техническим фолом, после чего следует технический фол главному тренеру команды В.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за все фолы одинаковые и должны компенсировать друг друга в том порядке, в котором они произошли. Наказания за персональный фол В1 и за технический фол А1 должны компенсировать друг друга. За технический

фол главного тренера команды В любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания.

43-7

Пример: В1 наказывается **грубым** фолом на А1, выполняющем удачный бросок. Затем А1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фолы не одинаковые и не должны компенсировать друг друга. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-8

Пример: В1 фолит на ведущем мяч в передовой зоне А1.

- (а) Это третий фол команды В в данной четверти.
- (б) Это пятый фол команды В в данной четверти.

Затем А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

Интерпретация: В1 должен быть наказан персональным фолом. А1 должен быть наказан техническим фолом **категории 1**. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

- а) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В1. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска, если 14 или более секунд отображается на таймере для броска. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, если 13 или менее секунд отображается на таймере для броска.
- б) А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

43-9

Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч.

- (а) Это третий фол команды В в данной четверти.
- (б) Это пятый фол команды В в данной четверти.

Затем А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

Интерпретация: В1 должен быть наказан персональным фолом. А1 должен быть наказан дисквалифицирующим фолом без контакта.

- а) Владение мячом команды А должно быть отменено, поскольку должно проводиться следующее наказание.
- б) Игрок, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора

В обоих случаях любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-10

Пример: С 8 секундами на таймере для броска В1 в своей тыловой зоне фолит на А1. После этого В2 наказывается техническим фолом **категории 1**.

- (а) Фол В1 – четвертый для команды В и технический фол В2 – пятый фол команды В в данной четверти.

- (b) Фол В1 – пятый для команды В и технический фол В2 – шестой фол команды В в данной четверти.
- (c) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч не попадает в корзину.
- (d) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях за технический фол В2 любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После штрафного броска

- (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол на А1. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- (b) А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- (c) А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- (d) попадание А1 должно засчитываться. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.

43-11 **Пример:** С 8 секундами на таймере для броска В1 наказывается **деструктивным или грубым** фолом на А1. После этого

- (a) А2
- (b) В2

наказывается техническим фолом.

Интерпретация:

- (a) Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.
- (b) Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

В обоих случаях после штрафного броска за данный технический фол, А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-12 **Определение.** Если обоюдные фолы или фолы с одинаковыми наказаниями назначены во время проведения штрафных бросков, то фолы должны быть внесены в протокол, однако наказания не должны быть проведены.

43-13 **Пример:** А1 предоставляются 2 штрафных броска.

- (a) После первого штрафного броска,
- (b) После удачного второго штрафного броска, но прежде, чем мяч оказался в распоряжении команды В для вбрасывания из-за лицевой линии,
- (c) После неудачного второго штрафного броска, но прежде, чем одна из команд установила контроль над мячом,
- (d) После неудачного второго штрафного броска, после того, как одна из команд установила контроль над мячом,

А2 и В2 наказываются обоюдным фолом или техническими фолами **категории 1**.

Интерпретация: Наказания за фолы A2 и B2 должны быть отменены.

- a) A1 должен выполнить свой второй штрафной бросок, и игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.
- b) Команда В должна иметь право на вбрасывание из-за лицевой линии.
- c) Это является ситуацией спорного броска.
- d) Команде, установившей контроль над мячом, должно быть предоставлено вбрасывание.

43-14

Определение. Если фиксируется технический фол **любой категории**, наказание в виде штрафного броска должно быть проведено немедленно без подбора. Это не применяется к наказанию техническим фолом главного тренера за дисквалификацию любого другого лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды. Наказание за такой технический фол (2 штрафных броска и вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды **напротив секретарского стола**) должно быть проведено в том порядке, в котором произошли все нарушения и фолы, если только они не были отменены.

43-15

Пример: B1 фолит на A1. Это пятый фол команды В в данной четверти. Затем на площадке происходит ситуация, которая может привести к драке. A6 выходит на площадку, но не принимает активного участия в драке.

Интерпретация: A6 должен быть дисквалифицирован за выход на площадку во время драки. Главный тренер команды А должен быть наказан техническим фолом, внесен ему как 'B2'. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора за технический фол главного тренера команды А. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

43-16

Определение. В случае обоюдных фолов и после компенсации одинаковых наказаний против обеих команд (если нет других наказаний, которые осталось провести) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом перед первым несоблюдением Правил.

В том случае, если ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым несоблюдением Правил, происходит ситуация спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в результате поочередного владения.

43-17

Пример: Во время перерыва в игре между первой и второй четвертью A1 и B1 наказываются дисквалифицирующими фоломи либо главный тренер команды А и главный тренер команды В наказываются техническими фоломи.

Стрелка поочередного владения указывает в пользу

- (a) команды А.
- (b) команды В.

Интерпретация: Одинаковые наказания против обеих команд должны быть отменены.

В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием с продолжения центральной линии командой, имеющей право на следующее поочередное владение. Когда мяч касается или мяча правильно касается игрок на площадке, направление стрелки поочередного владения должно быть изменено в пользу команды соперников.

Пример: Фол командного контроля или нарушение «двойное ведение» фиксируется A1. Когда игра возобновляется вбрасыванием команды В, В2 фолит на А2

- (a) прежде, чем
- (b) после того, как

мяч оказывается в распоряжении команды В для вбрасывания. Это третий фол команды В в данной четверти.

Интерпретация:

Оба несоблюдения правил произошли в один и тот же период остановки игровых часов и

- (a) до того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В. Следовательно, одинаковые наказания должны быть отменены.

Поскольку команда А контролировала мяч перед первым несоблюдением правил, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошли фол или нарушение. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

- (b) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В. Наказание за первое несоблюдение правил более не может быть использовано для компенсации.

Наказание в виде вбрасывания за фол В2 отменяет предшествующее право на владение мячом вследствие нарушения А1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Если из тыловой зоны, команда А должна иметь 24 секунды. Если из передовой зоны, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

44-1 **Определение.** Игроки на местах для борьбы за подбор должны иметь право занимать поочередные позиции на этих местах. Игроки, не занимающие мест для борьбы за подбор при штрафном броске, должны оставаться за продолжением линии штрафного броска и за линией 3-очковых попаданий до тех пор, пока штрафной бросок не закончится.

44-2 **Пример:** А1 выполняет последний штрафной бросок. Ни один из игроков команды В не занимают места для борьбы за подбор, на которое имеет право.

Интерпретация: Во время штрафных бросков игроки могут занимать только те места для борьбы за подбор, на которые имеют право. Если они решают не занимать свои места для борьбы за подбор, они должны оставаться за продолжением линии штрафного броска и за линией 3-очковых попаданий до тех пор, пока штрафной бросок не закончится.

44-3 **Определение.** Является ситуацией спорного броска, если во время последнего штрафного броска игроки обеих команд совершают нарушение при штрафном броске.

44-4 **Пример:** В2 входит в ограниченную зону до того, как мяч покинул руки А1 при последнем штрафном броске. Мяч при штрафном броске А1 не касается кольца.

Интерпретация: Это является нарушением при штрафном броске В2 и А1. Происходит ситуация спорного броска.

45-1

Определение. Судьи могут исправить ошибки категории 1, только если правило было неправильно применено в следующих ситуациях.

- Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Непредоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Разрешение выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку.
- Указание не тому игроку выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
- Ошибочное засчитывание или отмена очка(-ов).
- Показ фолла не тому игроку, главному тренеру или команде.
- Ошибки, допущенные секретарем, включая:
 - пропуск или ошибочное добавление очков.
 - пропуск или запись фолла не тому игроку, главному тренеру или команде.
 - пропуск или запись тайм-аута не той команде.
- Ошибки игровых часов, включая некорректную работу, при запуске или остановке игровых часов или выставлении правильных показаний на игровых часах.

Судьи могут исправить ошибки категории 2, только если правило было неправильно применено в следующих ситуациях:

- Ошибки в работе таймера для броска, включая некорректную работу, при запуске или остановке таймера для броска, или ошибки в выставлении правильных показаний на таймере для броска.

45-2

Определение. Чтобы быть исправляемыми, ошибки категории 1 должны быть выявлены и исправлены судьями, комиссаром (если присутствует) или судьями-секретарями следующим образом:

- Если ошибка происходит до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти, ошибка должна быть исправлена до того, как на игровых часах остается 2:00 минуты или менее.
- Если ошибка происходит до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти, но судьи первый раз останавливают игру с менее чем 2:00 минутами на игровых часах, ошибка должна быть исправлена до того, как мяч снова станет живым.
- Если ошибка происходит, когда игровые часы показывают менее 2:00 минут в четвертой четверти, или в овертайме, ошибка должна быть исправлена до того, как мяч становится живым после того, как судьи первый раз остановили игру по любой причине после ошибки

45-3

Пример: С 3:37 на игровых часах во второй четверти В1 фолит на А1. Это четвертый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляются 2 штрафных броска. Ошибка обнаруживается

- (а) с 4:48 на игровых часах в четвертой четверти.
- (б) с 0:39 на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

В (а) ошибка является исправляемой.

В (б) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-4

Пример: С 2:13 на игровых часах в четвертой четверти В1 фолит на А1. Это шестой фол команды В в четвертой четверти. А1 предоставляются 2

штрафных броска. Вместо А1 судья направляет А2 выполнять штрафные броски. Ошибка обнаруживается, когда игра остановлена

- (а) с 1:49 на игровых часах в четвертой четверти (это первая остановка игры после штрафных бросков).
- (б) с 1:23 на игровых часах в четвертой четверти (это третья остановка игры после штрафных бросков).

Интерпретация:

В (а) ошибка является исправляемой.

В (б) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-5

Пример: С 1:14 на игровых часах в четвертой четверти В1 фолит на А1 в процессе 2-очкового броска. Мяч не попадает в корзину. Судьи ошибочно засчитывают 2 очка и предоставляют 1 дополнительный штрафной бросок. Ошибка обнаруживается

- (а) до возобновления игры после штрафного броска.
- (б) в первой остановке игры после продолжения игры после штрафного броска с 0:59 на игровых часах в четвертой четверти.
- (с) во время перерыва в игре между четвертой четвертью и первым овертаймом.
- (d) с 3:59 на игровых часах в овертайме.

Интерпретация:

В (а) и (б) ошибка является исправляемой.

В (с) и (d) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-6

Определение. Если ошибка заключается в ошибочном предоставлении судьей штрафных бросков, и ошибка обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, ошибка должна быть исправлена следующим образом:

Штрафной(-ые) бросок(-ки), выполненный(-е) в результате ошибки, должен(-ны) быть отменен(-ы), и игра должна быть возобновлена следующим образом:

- Если игровые часы не были включены после ошибки, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания с продолжения линии штрафного броска команде, чьи штрафные броски были отменены.
- Если игровые часы уже были включены после ошибки, то игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где она была остановлена для исправления ошибки.

45-7

Пример: С 3:37 на игровых часах во второй четверти В1 фолит на А1. Это четвертый фол команды В в данной четверти. Судья ошибочно предоставляет А1 2 штрафных броска. Ошибка обнаруживается

- (а) после того, как мяч оказывается в распоряжении А1 для первого штрафного броска.
- (б) после выполнения А1 обоих штрафных бросков, но прежде, чем игровые часы запускаются после второго штрафного броска.
- (с) с 4:48 на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

Во всех случаях ошибка является исправляемой. Штрафные броски, независимо от того, удачны или нет, должны быть отменены.

В (а) и (б) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска напротив секретарского стола с 14 секундами на таймере для броска.

В (с) после исправления ошибки игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где была остановлена для исправления ошибки.

45-8

Определение. Если ошибка заключается в ошибочном непредоставлении судьей положенных штрафных бросков, и ошибка обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, ошибка должна быть исправлена следующим образом:

- Если не произошло смены во владении мячом с момента совершения ошибки, то игра должна быть возобновлена после исправления ошибки, как и после любого последнего штрафного броска.
- Если та же команда забрасывает мяч после ошибочно предоставленного владения мячом для вбрасывания, ошибка должна быть проигнорирована
- Если игровые часы уже были запущены, и после исправления ошибки произошла смена владения, то игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где была остановлена для исправления ошибки.

45-9

Пример: В1 фолит на А1 во второй четверти. Это пятый фол команды В в данной четверти. Команде А ошибочно предоставляется вбрасывание. Сразу после этого А2 ведет мяч

- (а) в передовой зоне,
- (б) в тыловой зоне, и В2 выбивает мяч в аут,
- (с) и забрасывает его,

когда обнаруживается ошибка непредоставления А1 2 штрафных бросков.

Интерпретация:

В (а) и (б) ошибка является исправляемой. А1 должен выполнить 2 штрафных броска, и игра должна продолжаться после второго штрафного броска как после любого последнего штрафного броска.

В (с) команда А забросила мяч после ошибки. Ошибка больше не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-10

Пример: В1 фолит на А1 во второй четверти. Это пятый фол команды В в данной четверти. А2 забрасывает мяч после ошибочно предоставленного вбрасывания. Ошибка обнаруживается

- (а) когда мяч находится в распоряжении В1 для вбрасывания за лицевой линией после попадания А2.
- (б) когда судьи останавливают игру после еще 3 минут игрового времени.
- (с) во время перерыва между половинами игры.
- (д) с 2:54 на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

Во всех случаях ошибка должна быть проигнорирована, поскольку команда А забросила мяч после ошибочно предоставленного вбрасывания.

45-11

Пример: В1 фолит на А1 в процессе броска во второй четверти. После этого главный тренер команды В наказывается техническим фолом. Команде А ошибочно предоставляется только 2 штрафных броска за фол В1. А1 выполняет 2 штрафных броска, второй штрафной бросок удачен.

Ошибка обнаруживается

- (a) когда мяч находится в распоряжении В2 для вбрасывания за лицевой линией после второго штрафного броска А1.
- (b) когда судьи останавливают игру после еще 3 минут игрового времени.
- (c) во время перерыва между половинами игры.
- (d) с 1:54 на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

В (a), (b) и (c) ошибка является исправляемой.

А1 должен выполнить штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где была остановлена для исправления ошибки.

В (d) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-12

Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч, в третьей четверти. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска. После неудачного первого штрафного броска В1 подбирает мяч, и игра ошибочно продолжается. Ошибка обнаруживается

- (a) когда В2 ведет мяч на площадке.
- (b) с 2:54 на игровых часах в четвертой четверти.
- (c) с 0:39 на игровых часах в четвертой четверти.
- (d) с 4:32 на игровых часах в овертайме.

Интерпретация:

В (a) и (b) ошибка является исправляемой. А1 должен выполнить второй положенный штрафной бросок. Если А1 находится на скамейке команды и имеет право играть, А1 должен вернуться в игру для выполнения штрафного броска. Если А1 был удален или дисквалифицирован, главный тренер команды А должен определить игрока, выполняющего штрафного бросок.

Штрафной бросок должен быть выполнен без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где она была остановлена для исправления ошибки.

В (c) и (d) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-13

Определение. Если ошибка заключается в разрешении выполнять штрафной(-ые) бросок(-и) не тому игроку, то штрафной(-ые) бросок(-ки), независимо от того, удачен(-ны) или нет, должен(-ны) быть отменен(-ы). Если игра еще не была возобновлена, мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с линии штрафного броска напротив секретарского стола.

Если игра была возобновлена, она должна быть остановлена для исправления ошибки. После исправления ошибки игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где она была остановлена.

Если судьи обнаруживают, что не тот игрок намеревается выполнить следующий(-ие) штрафной(-ые) бросок(-ки) прежде, чем мяч покинул руки игрока при выполнении первого штрафного броска, то он должен быть немедленно замещен на правильного игрока для выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) без какого-либо наказания.

45-14 **Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Это шестой фол команды В в данной четверти. Судьи принимают решение, что фол В1 произошел с 0.3 секунды на игровых часах. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается после того, как мяч покинул руки А2 во время своего первого штрафного броска.

Интерпретация: 2 штрафных броска А2 должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска напротив секретарского стола в своей тыловой зоне с 0.3 секунды на игровых часах.

45-15 **Пример:** С 3 секундами на игровых часах в третьей четверти В1 фолит на А1 в процессе броска. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 штрафные броски выполняет А2. Четверть заканчивается. Ошибка обнаруживается

- (а) во время перерыва в игре между третьей и четвертой четвертями.
- (b) после того, как мяч стал живым в начале четвертой четверти, с более, чем 2:00 на игровых часах в четвертой четверти.
- (с) с 2:00 или менее на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

В (а) и (b) ошибка является исправляемой. 2 штрафных броска А2 должны быть отменены.

В (а) четвертая четверть должна начинаться вбрасыванием в соответствии с процедурой поочередного владения с продолжения центральной линии.

В (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где была остановлена для исправления ошибки.

В (с) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована. Игра должна продолжаться.

45-16 **Определение.** Если ошибка заключается в указании судьей выполнять штрафной(-ые) бросок(-и) неверного игрока, то штрафной(-ые) бросок(-ки), независимо от того, удачен(-ны) или нет, должен(-ны) быть отменен(-ы) и правильный игрок должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).

Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска, за исключением ситуации, когда игра продолжилась и была остановлена для исправления ошибки, в таком случае игра должна быть возобновлена с места, где она была остановлена для исправления ошибки.

45-17 **Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Это шестой фол команды В в данной четверти. Судьи принимают решение, что фол В1 произошел с 0.3 секунды на игровых часах. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 судьи указывают А2 выполнять 2 штрафных броска. Ошибка обнаруживается после того, как мяч покинул руки А2 во время своего первого штрафного броска.

Интерпретация: 2 штрафных броска А2 должны быть отменены. А1 должен выполнить два штрафных броска. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

45-18 **Пример:** В1 фолит на А1 в процессе броска. А1 предоставляется 2 штрафных броска. Вместо А1 судья указывает А2 выполнять 2 штрафных броска. Во время второго штрафного броска мяч касается кольца, А3

подбирает мяч и забрасывает 2 очка. Ошибка обнаруживается до того, как мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания из-за лицевой линии.

Интерпретация: 2 штрафных броска, выполненные A2, независимо от того, удачны они или нет, должны быть отменены. Попадание A3 должно оставаться в силе. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена для исправления ошибки, в данном случае из-за лицевой линии.

45-19

Определение. Если ошибка заключается в ошибочном засчитывании или отмене очков судьей, и ошибка обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, ошибка должна быть исправлена в протоколе следующим образом:

- Очки должны быть отменены или засчитаны.
- Если был(-и) ошибочно предоставлен(-ы) штрафной(-ые) бросок(-ки), то выполненный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки), если удачен(-ны), должен(-ны) быть отменен(-ы) в результате исправления ошибки.
- Если штрафной(-ые) бросок(-ки) ошибочно не был(-и) предоставлен(-ы), то штрафные броски должны быть выполнены игроком, имеющим право на данные штрафные броски в результате исправления ошибки.

45-20

Пример: С 0:57 на игровых часах в четвертой четверти A1 выпускает мяч из рук при броске, когда A2 совершает фол в стороне от мяча. Мяч правильно попадает в корзину, но судьи ошибочно отменяют попадание. Ошибка обнаруживается

- (a) с 0:43 на игровых часах в четвертой четверти, когда игра остановлена судьями в первый раз после ошибки.
- (b) после того, как мяч становится живым после остановки игры с 0:43 на игровых часах в четвертой четверти.

Интерпретация:

В (a) ошибка является исправляемой. Протокол должен быть исправлен добавлением 2 очков команде А. Игра должна быть возобновлена с места, где была остановлена для исправления ошибки.

В (b) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-21

Пример: С 3:32 на игровых часах во второй четверти В1 фолит на А1 в процессе 2-очкового броска. Мяч не попадает в корзину. Судья ошибочно засчитывает 2 очка и предоставляет 1 дополнительный штрафной бросок. Ошибка обнаруживается, когда игра остановлена с

- (a) 5:21 на игровых часах в третьей четверти.
- (b) 1:02 в четвертой четверти или в любое время в овертайме.

Интерпретация:

Ошибочное засчитывание 2-х очкового попадания во второй четверти является исправляемым в любое время до 2:00 или менее на игровых часах в четвертой четверти.

В (a) ошибка является исправляемой. Секретарь, после консультации со старшим судьей, должен отменить ошибочно засчитанное попадание. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок независимо от того, был ли первый штрафной бросок во второй четверти удачен или нет.

В (b) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-22

Определение. Если ошибка заключается в показе судьей фолла не тому игроку, главному тренеру или команде, и ошибка обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, ошибка должна быть исправлена следующим образом:

Протокол должен быть исправлен. Любой незаслуженно удаленный или дисквалифицированный игрок или **главный** тренер, дисквалифицированный в результате неправильного показа фолла, должен быть возвращен, и любой игрок или **главный** тренер, который становится удаленным или дисквалифицированным после исправления, должен быть удален или дисквалифицирован. Никакие наказания не должны быть применены.

45-23

Пример: С 5:47 на игровых часах в первой четверти В1 фолит на А1. Судья показывает фол В2. Ошибка обнаруживается

- (a) во время перерыва между половинами игры.
- (b) когда игра остановлена с 2:21 на игровых часах в четвертой четверти.
- (c) когда игра остановлена с 2:00 на игровых часах в четвертой четверти или в любое время в овертайме.

Интерпретация:

Ошибка, заключающаяся в показе фолла не тому игроку, является исправляемой в любое время до того, как на игровых часах будет 2:00 или менее в четвертой четверти.

В (a) и (b) ошибка является исправляемой. Секретарь, после консультации со старшим судьей, должен исправить протокол путем удаления ошибочно назначенного фолла В2 и добавления фолла В1. Если В2 был ошибочно удален, он должен быть возвращен. Если В1 должен был быть удален ранее, то В1 должен быть удален сейчас. Дополнительное наказание не должно быть применено.

В (c) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

45-24

Определение. Если ошибка, **допущенная секретарем**, включая пропуск или

- ошибочная запись очков, или
- запись фолла не тому игроку, **главному** тренеру или команде, или
- запись тайм-аута не той команде

обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, протокол должен быть исправлен. Любой незаслуженно удаленный или дисквалифицированный в результате неправильного показа фолла игрок или **главный** тренер должен быть возвращен, и любой игрок или **главный** тренер, который становится удаленным или дисквалифицированным, должен быть удален или дисквалифицирован. Никакие наказания не должны быть применены.

45-25

Пример: С 3:45 на игровых часах в четвертой четверти команда А запрашивает второй тайм-аут во второй половине. Секретарь ошибочно записывает тайм-аут как второй тайм-аут команды В во второй половине. Мяч выходит в аут, и судьи останавливают игру. Ошибка обнаруживается

- (a) с 2:02 на игровых часах в четвертой четверти, и команде В предоставляется тайм-аут.

(b) с 1:45 на игровых часах в четвертой четверти, и команде В предоставляется тайм-аут.

Команде В сообщается, что это третий тайм-аут во второй половине, следовательно, у команды В больше не остается тайм-аутов. Главный тренер команды В утверждает, что произошла ошибка. Секретарь консультируется со старшим судьей, и ошибка обнаруживается.

Интерпретация:

В (a) ошибка является исправляемой. Секретарь, после консультации со старшим судьей, должен исправить протокол путем удаления записанного тайм-аута команде В и записи тайм-аута команде А.

В (b) ошибка, заключающаяся в записи тайм-аута не той команде, более не является исправляемой, поскольку ошибка должна быть обнаружена ранее, чем за 2:00 на игровых часах в четвертой четверти.

Если тайм-аут начался, команда В использует свой последний тайм-аут, на который имеет право во второй половине. Если тайм-аут не начался, главный тренер команды В может отменить запрос тайм-аута.

45-26

Пример: С 3:34 на игровых часах в первой четверти главный тренер команды А наказывается техническим фолом. Секретарь ошибочно записывает технический фол главному тренеру команды В. Ошибка обнаруживается

(a) во время перерыва между половинами игры.

(b) когда игра остановлена с 3:31 на игровых часах в четвертой четверти.

(c) когда игра остановлена с 1:02 на игровых часах в четвертой четверти или в любое время в овертайме.

Интерпретация: Ошибка, заключающаяся в записи технического фолла не той команде, является исправляемой до 2:00 на игровых часах в четвертой четверти.

В (a) и (b) ошибка является исправляемой. Секретарь, после консультации со старшим судьей, должен исправить протокол путем удаления технического фолла, записанного главному тренеру команд В и правильной записи его главному тренеру команды А. Никакие наказания не должны быть применены.

В (c) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой и должна быть проигнорирована.

Игра должна быть возобновлена с места, где она была остановлена для исправления ошибки.

45-27

Определение. Если ошибка заключается в работе игровых часов, включая некорректную работу, при запуске или остановке игровых часов, или ошибки в выставлении правильных показаний на игровых часах, ошибка должна быть исправлена следующим образом:

Если ошибка обнаруживается с учетом ограничений времени Правил, показания игровых часов должны быть исправлены путем добавления или вычета времени, по мере необходимости, для исправления ошибки.

45-28

Пример: С 2:44 на игровых часах в первой четверти, игровые часы остановлены из-за выхода мяча в аут. После вбрасывания с 24 секундами на таймере для броска, игровые часы ничего не отображают из-за неисправности. Судьи останавливают игру с 15 секундами на таймере для броска.

Интерпретация: Ошибка, заключающаяся в не запуске игровых часов, является исправляемой. Игра должна быть возобновлена с места, где была остановлена, с 2:35 на игровых часах и с 15 секундами на таймере для броска.

45-29

Пример: С 2:43 на игровых часах в первой четверти игровые часы остановлены из-за выхода мяча в аут. До выполнения вбрасывания пропадает отображение игровых часов. Секундометрист перезагружает систему. Когда система опять заработала, игровые часы ошибочно установлены на 1:43. Ошибка обнаруживается

- (a) когда игра остановлена с 0:27 на игровых часах в первой четверти.
- (b) во время перерыва между половинами игры.
- (c) во время перерыва между третьей и четвертой четвертями.
- (d) когда игра остановлена с 2:21 на игровых часах в четвертой четверти.
- (e) когда игра остановлена с 1:15 на игровых часах в четвертой четверти или в любое время в овертайме.

Интерпретация: В (a), (b), (c) и (d) ошибка, заключающаяся в неправильной установке показаний на игровых часах, является исправляемой.

В (a) 1 минута должна быть добавлена на игровых часах. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места остановки с 1:27 на игровых часах.

В (b) после перерыва между половинами игры команды должны играть 1 минуту в тех же направлениях, в которых они играли в первой половине, с командными фолами и тайм-аутами, продолжающимися с момента, когда игра была остановлена для перерыва между половинами игры. 1:00 должна начинаться вбрасыванием в результате поочередного владения для команды, имеющей право на поочередное владение. После сыгранной 1:00 третья четверть должна начинаться вбрасыванием в результате поочередного владения для команды, имеющей право на следующее поочередное владение.

В (c) четвертая четверть должна быть длительностью 11 минут.

В (d) 1 минута должна быть добавлена на игровых часах. Игра должна быть возобновлена с места остановки с 3:21 на игровых часах.

В (e) возможности для исправления ошибки больше нет. Ошибка более не является исправляемой.

45-30

Определение. Чтобы быть исправляемыми, ошибки таймера для броска категории 2 должны быть выявлены судьями, комиссаром (если присутствует) или судьями-секретарями и исправлены

- когда мяч живой сразу после ошибки, и судьи останавливают игру для исправления ошибки, или
- когда судьи остановили игру в первый раз по любой причине, и та же команда, контролировавшая мяч во время ошибки, сохраняет контроль над мячом или имеет право на владение мячом, когда игра остановлена.

Показания на таймере для броска должны быть исправлены на правильные.

Ошибки показаний на таймере для броска больше не являются исправляемыми после того, как

- произошла смена владения живым мячом после ошибки.
- команда, контролирующая мяч, правильно забросила мяч.
- мяч становится мертвым, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры.

- 45-31** **Пример:** С 20 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в передовой зоне, когда таймер для броска внезапно сбрасывается на 24 секунды. Ошибка обнаруживается спустя 4 секунды, когда
- (а) судьи останавливают игру.
 - (b) игра остановлена в результате выбивания В3 мяча в аут.
- Интерпретация:** В обоих случаях команде А должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Таймер для броска должен быть сброшен к 16 секундам.
- 45-32** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание в передовой зоне. Таймер для броска должен быть установлен на 14 секунд, но ошибочно установлен на 24 секунды. А1 ловит мяч на площадке и ведет его в передовой зоне в течение 10 секунд. Ошибка обнаруживается, когда
- (а) судьи останавливают игру.
 - (b) игра остановлена в результате выбивания В3 мяча в аут.
- Интерпретация:** В обоих случаях команде А должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Таймер для броска должен быть сброшен к 4 секундам.
- 45-33** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание в тыловой зоне. Таймер для броска должен быть установлен на 24 секунды, но ошибочно установлен на 14 секунд. А1 ловит мяч на площадке, ведет его в передовую зону. Ошибка обнаруживается спустя 8 секунд, когда
- (а) судьи останавливают игру.
 - (b) игра остановлена в результате выбивания В1 мяча в аут.
- Интерпретация:** В обоих случаях команде А должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Таймер для броска должен быть сброшен к 16 секундам.
- 45-34** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание в тыловой зоне. Таймер для броска должен быть установлен на 24 секунды, но ошибочно установлен на 14 секунд. А1 ловит мяч на площадке, ведет его в передовую зону и выполняет бросок. Сигнал таймера для броска звучит, когда мяч находится в воздухе. Мяч
- (а) не касается кольца, и его сразу подбирает А2. Судьи останавливают игру из-за нарушения времени для броска.
 - (b) не касается от кольца, и его сразу подбирает В2. Судьи останавливают игру из-за нарушения времени для броска.
- Судьи-секретари обнаруживают ошибку в неправильной установке показаний на таймере для броска.
- Интерпретация:**
В обоих случаях нарушение времени для броска должно быть проигнорировано.
В (а) команде А должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 10 секундами на таймере для броска.
В (b), поскольку команда В установила новый контроль над мячом, вбрасывание должно быть предоставлено команде В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с 24 секундами на таймере для броска.
- 45-35** **Пример:** Команде А предоставляется вбрасывание в тыловой зоне. Таймер для броска должен быть установлен на 24 секунды, но ошибочно

установлен на 14 секунд. A1 ловит мяч на площадке, ведет его в передовую зону и выполняет бросок.

- (a) Бросок A1 неудачен, после чего B2 устанавливает контроль над мячом и начинает ведение.
- (b) Бросок A1 удачен.

Судьи обнаруживают ошибку и останавливают игру для исправления показаний на таймере для броска.

Интерпретация: В обоих случаях ошибка более не является исправляемой, поскольку после ошибки

- (a) произошла смена владения.
- (b) та же команда забросила мяч.

ПРИЛОЖЕНИЕ В – ПРОТОКОЛ - ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЕ ФОЛЫ

В-1 Примеры дисквалифицирующих фолов разным лицам.

1. Дисквалифицирован только главный тренер

За покидание зоны скамейки команды и отсутствие помощи или попытки помощи судьям

Главный тренер	D ₂	F	F
Первый помощник тренера			
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

За активное участие в драке

Главный тренер	D ₂	F	F
Первый помощник тренера			
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

2. Дисквалифицирован только первый помощник тренера

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера	D	F	F
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера	D ₂	F	F
Наказание: 4 штрафных броска + владение			

3. Дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера

Главный тренер	D ₂	F	F
Первый помощник тренера	D	F	F
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

Главный тренер	D ₂	F	F
Первый помощник тренера	D ₂	F	F
Наказание: 4 штрафных броска + владение			

4. Дисквалифицирован запасной

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера			

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера			

Игрок 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Наказание: 2 штрафных броска + владение					

Игрок 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Наказание: 4 штрафных броска + владение					

5. Дисквалифицированы два запасных и удаленный игрок

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера			

Главный тренер	B ₂		
Первый помощник тренера			

Игрок 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Игрок 10	P ₂	T ₁	P	P	D
Игрок 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Наказание: 2 штрафных броска + владение					

Игрок 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Игрок 10	P ₂	T ₁	P	P	D ₂
Игрок 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Наказание: 8 штрафных бросков+владение					

6. Дисквалифицирован сопровождающий член делегации

Главный тренер	B ₂	BD	
Первый помощник тренера			
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

Главный тренер	B ₂	BD ₂	
Первый помощник тренера			
Наказание: 4 штрафных броска + владение			

7. Дисквалифицированы два сопровождающих члена делегации

Главный тренер	B ₂	BD	BD
Первый помощник тренера			
Наказание: 2 штрафных броска + владение			

Главный тренер	B ₂	BD ₂	BD ₂
Первый помощник тренера			
Наказание: 6 штрафных бросков+владение			

В-2 Примеры технических фолов главному тренеру за его личное неспортивное поведение по любой другой причине, комбинированные с дисквалификацией сопровождающего члена делегации за покидание зоны скамейки команды во время драки:

1. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение.

Главный тренер	B ₂	BD	C ₁
Первый помощник тренера			
Наказание: 1 штрафной бросок			

Главный тренер не дисквалифицируется

2. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине.

Главный тренер	B ₂	BD	C ₁
Первый помощник тренера			
Наказание: 1 штрафной бросок			

Главный тренер не дисквалифицируется

3. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение. В четвертой четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** за его личное неспортивное поведение.

Главный тренер	B ₂	BD	C ₁	C ₁	GD
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Главный тренер дисквалифицируется за 2 С-фола

4. В первой четверти происходит ситуация драки с дисквалификацией **сопровождающего члена делегации**. В третьей четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине. В четвертой четверти технический фол фиксируется **главному тренеру** по любой другой причине.

Главный тренер	B ₂	BD	B ₁	B ₁	GD
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Главный тренер дисквалифицируется за 3 В-фола

В-3 Примеры фолов, совершенных играющим главным тренером как игроком и как тренером.

1. Играющий главный тренер совершил один технический фол категории 1 и наказан 1 техническим фолом за неспортивное поведение запасного.

Игрок 22 (КАП)	P	T ₁	P ₂		
Главный тренер (КАП)		B ₁			
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Играющий главный тренер **не дисквалифицируется**

2. Играющий главный тренер совершил один грубый фол и два технических фолы как главный тренер за неспортивное поведение лица на скамейке команды.

Игрок 22 (КАП)	P	P ₂	FL ₂		
Главный тренер (КАП)		B ₁	B ₁	GD	
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Играющий главный тренер **дисквалифицируется**

3. Играющий главный тренер совершил один технический фол категории 1 как игрок и один технический фол как главный тренер

Игрок 22 (КАП)	P	T ₁	P ₂		
Главный тренер (КАП)		C ₁	GD		
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Играющий главный тренер **дисквалифицируется**

4. Играющий главный тренер, совершил 4 фолы как игрок и 1 технический фол как главный тренер.

Игрок 22 (КАП)	P	P ₂	P ₁	P ₂	
Главный тренер (КАП)		B ₁			
Первый помощник тренера					
Наказание: 1 штрафной бросок					

Играющий главный тренер **становится удаленным игроком**

F-1 Определение

F-1.1 **Определение.** Перед игрой старший судья должен утвердить оборудование IRS и информировать обоих главных тренеров о его наличии. Только одобренное старшим судьей оборудование IRS может быть использовано для просмотра IRS.

F-1.2 **Пример:** А1 выполняет удачный бросок в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Утвержденная IRS отсутствует. Менеджер команды В заявляет, что игра снималась на видеокамеру команды с хорошей позиции и предоставляет судьям видеозапись для просмотра.

Интерпретация: В просьбе менеджера команды В в использовании видеозаписи команды для просмотра должно быть отказано.

F-2 Основные принципы

F-2.1 **Определение.** В случае использования системы немедленного видеопросмотра (IRS) в конце четверти или овертайма судьи должны задержать обе команды на площадке. Перерыв между четвертями или перед овертаймом должен начинаться только после демонстрации судьей окончательного решения.

F-2.2 **Пример:** А1 выполняет удачный бросок. Приблизительно в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске выпущен в игровое время и решают использовать IRS. Команды идут к своим скамейкам.

Интерпретация: Судьи должны удерживать обе команды на площадке. Перерыв в игре должен начинаться после демонстрации судьей окончательного решения.

F-2.3 **Определение.** Просмотр IRS должен быть выполнен судьями при первой возможности после того, как произошла ситуация, подлежащая просмотру. Возможность появляется, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. Однако, если после удачного броска судьи не останавливают игру, просмотр должен быть осуществлен при первой возможности, когда судьи останавливают игру, при этом ни одна из команд не ставится в невыгодное положение.

F-2.4 **Пример:** А1 выполняет удачный 3-очковый бросок. Игра возобновляется немедленным вбрасыванием В1, и команда В начинает быстрый отрыв. Судьи сомневаются, был ли бросок А1 выполнен из зоны 3-очковых бросков и решают использовать просмотр IRS.

Интерпретация: Первая возможность остановки игры для просмотра – когда мяч станет мертвым после попадания. Может произойти ситуация, когда во время игры не будет достаточно времени для того, чтобы судьи среагировали на необходимость просмотра. В данном случае судьи должны остановить игру, не ставя команду В в невыгодное положение, как только быстрый отрыв завершится или когда игра будет остановлена в первый раз после попадания.

F-2.5 **Определение.** Просьба о тайм-ауте или замене могут быть отменены после окончания просмотра IRS и после того, как судья демонстрирует окончательное решение.

- F-2.6** **Пример:** А1 выполняет удачный бросок. Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. Судьи сомневаются, был ли бросок А1 выполнен из зоны 3-очковых бросков и принимают решение использовать IRS. Во время просмотра главный тренер команды В хочет отменить запрос тайм-аута.
- Интерпретация:** Просьба команды В о тайм-ауте не должна быть удовлетворена до того, как судья продемонстрирует окончательное решение IRS. Запрос тайм-аута может быть отменен в любое время просмотра, пока судья не продемонстрировал окончательное решение IRS и готов предоставить тайм-аут.
- F-2.7** **Пример:** В1 наказывается **деструктивным** фолом. Главный тренер команды В запрашивает тайм-аут. Судьи сомневаются, **соответствует ли фол В1 критериям деструктивного фолла и принимают решение использовать IRS.** В6 запрашивает замену вместо В1. Во время просмотра В6 возвращается на скамейку своей команды.
- Интерпретация:** Просьба о замене В6 и запрос тайм-аута главного тренера команды В не должны быть удовлетворены до того, как судья продемонстрирует окончательное решение IRS. Запрос замены может быть отменен в любое время просмотра, пока судья не продемонстрировал окончательное решение IRS и готов предоставить тайм-аут.
- F-3.1** **В конце четверти или каждого овертайма**
- F-3.1.1** **Пример:** А1 выполняет удачный бросок в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске А1 выпущен до окончания игрового времени.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при удачном броске А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти.
- Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен из рук до окончания игрового времени четверти, старший судья должен подтвердить, что бросок А1 удачен.
- Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен из рук после окончания игрового времени четверти, попадание А1 должно быть отменено.
- F-3.1.2** **Пример:** Команда В ведет 2 очка. В1 фолит на А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании первого овертайма. Это пятый фол команды В в четвертой четверти. Судьи сомневаются, произошел ли фол В1 до окончания первого овертайма.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован для определения в конце каждого овертайма, произошел ли фол В1 прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании первого овертайма.
- Если просмотр подтверждает, что фол В1 произошел прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов, А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска с оставшимся временем на игровых часах на тот момент, когда произошел фол.
- Если просмотр подтверждает, что фол В1 произошел после сигнала игровых часов, фол В1 должен быть проигнорирован. О любом неспортивном действии должно быть сообщено только руководящему органу соревнований.
- F-3.1.3** **Пример:** В1 фолит на А1 при неудачном 2-очковом броске, когда звучит сигнал игровых часов об окончании второго овертайма.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения в конце второго овертайма, произошел ли фол В1 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании второго овертайма.

Если просмотр подтверждает, что фол произошел до того, как прозвучал сигнал игровых часов, А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска с оставшимся временем на игровых часах на тот момент, когда произошел фол.

Если просмотр подтверждает, что фол произошел после того, как прозвучал сигнал игровых часов, фол В1 должен быть проигнорирован. А1 не должны быть предоставлены штрафные броски, если только фол В1 не соответствует критериям **грубого или** дисквалифицирующего фолла, и последует третий овертайм.

F-3.1.4 Пример: А1 выполняет удачный 3-очковый бросок, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, коснулся ли А1 ограничивающей линии при броске.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при удачном броске А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Если так, просмотр, помимо того, может быть использован для определения, произошло ли нарушение выхода мяча в аут игрока, выполнявшего бросок, и, если так, сколько времени должно отображаться на игровых часах.

F-3.1.5 Пример: А1 выполняет удачный 2-очковый бросок, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, произошло ли нарушение времени для броска команды А.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при удачном броске А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Если так, просмотр может быть использован для определения, произошло ли нарушение времени для броска команды А.

Если просмотр подтверждает, что мяч при удачном броске А1 был выпущен за 0.4 до того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти и если, помимо того, просмотр подтверждает, что мяч был еще в руках А1, когда прозвучал сигнал таймера для броска за 0.2 секунды до того, как мяч был выпущен при удачном броске А1, попадание А1 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение времени для броска. Команда В должна иметь 0.6 секунды на игровых часах. Таймер для броска должен быть выключен.

F-3.1.6 Пример: А1 выполняет удачный бросок, когда звучит сигнал игровых часов об окончании второй четверти. Судьи сомневаются, был ли мяч при удачном броске выпущен до сигнала игровых часов об окончании четверти, и, если так, нарушил ли А1 правило 8 секунд.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения в конце четверти, был ли мяч при удачном броске А1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Кроме того, просмотр может быть использован для определения, произошло ли нарушение 8 секунд команды А.

Если просмотр подтверждает, что мяч при броске А1 был выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти и если, помимо

того, просмотр подтверждает, что до удачного броска A1 команда А нарушила правило 8 секунд, когда игровые часы показывали 3,4 секунды, то попадание A1 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение 8 секунд. Команда В должна иметь 3,4 секунды на игровых часах. Таймер для броска должен быть выключен.

Если просмотр подтверждает, что команда А не нарушила правило 8 секунд, попадание A1 должно засчитываться. Вторая четверть завершена. Вторая половина должна начаться вбрасыванием в результате поочередного владения на продолжении центральной линии.

F-3.1.7 Пример: С 2.5 секунды на игровых часах A1 выполняет попытку броска. Мяч касается кольца, B1 подбирает его и начинает ведение. В это время звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Судьи сомневаются, наступил ли B1 на ограничивающую линию, когда приземлялся с мячом на площадку.

Интерпретация: Просмотр IRS не может быть использован для определения, был ли не бросавший игрок в ауте.

F.3.2. Игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме.

F-3.2.1 Пример: С 1:41 на игровых часах в четвертой четверти A1 выполняет удачный бросок, когда звучит сигнал таймера для броска. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из рук до того, как прозвучал сигнал таймера для броска и

- (a) до того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания.
- (b) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В, когда после попадания, судьи первый раз остановили игру по любой причине.
- (c) после того, как мяч стал живым вслед за тем, как судьи первый раз остановили игру.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч при удачном броске A1 выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при удачном броске выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска перед попаданием мяча в корзину, и игровые часы остановлены. Просмотр может быть осуществлен самое позднее до того момента, как мяч становится живым после первой остановки игры судьями.

В (a) судьи должны остановить игру немедленно и осуществить просмотр до возобновления игры.

В (b) судьи должны осуществить просмотр, когда они остановили игру по любой причине после того, как произошла ситуация, подлежащая просмотру.

В (c) Лимит времени для использования просмотра истек, когда мяч стал живым вслед за первой остановкой игры судьями. Первоначальное решение остается в силе.

В (a) и (b) если просмотр подтверждает, что мяч был все еще в руках A1, когда прозвучал сигнал таймера для броска, это является нарушением времени для броска. Попадание A1 не должно засчитываться.

В (а) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.

В (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на него, когда судьи остановили игру, с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент остановки игры, или штрафными бросками, если таковые имеются.

В (а) и (b) если просмотр подтверждает, что мяч покинул руки А1 при броске до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Попадание А1 должно засчитываться.

В (а) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания.

В (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на него, когда судьи остановили игру, с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент остановки игры или штрафными бросками, если таковые имеются.

F-3.2.2 Пример: С 1:39 на игровых часах в четвертой четверти А1 находится в процессе броска, когда происходит фол в стороне от ситуации броска. Фол фиксируется

(а) В2 за фол на А2. Это третий командный фол в данной четверти.

(b) В2 за фол на А2. Это пятый командный фол в данной четверти.

(с) А2 за фол на В2.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения

(i) начался ли процесс броска, когда фол фиксируется сопернику игрока, выполняющего бросок, или

(ii) был ли мяч все еще в руках игрока, выполняющего бросок, когда фол фиксируется партнеру по команде.

В (а) если просмотр подтверждает, что А1 не находился в процессе броска, мяч становится мертвым, когда происходит фол В2, и попадание, если произошло, не должно засчитываться. Если просмотр подтверждает, что А1 находился в процессе броска, попадание, если произошло, должно засчитываться. В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2.

В (b) если просмотр подтверждает, что А1 не находился в процессе броска, мяч становится мертвым, когда происходит фол В2, и попадание, если произошло, не должно засчитываться. Если просмотр подтверждает, что А1 был в процессе броска, попадание, если произошло, должно засчитываться. В обоих случаях А2 должен выполнить 2 штрафных броска в результате фола В2. Игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

В (с) если просмотр подтверждает, что мяч покинул руки выполняющего бросок, попадание, если произошло, должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол А2. Если просмотр подтверждает, что мяч был все еще в руках выполняющего бросок, мяч становится мертвым, когда происходит фол А2, и попадание, если произошло, не должно засчитываться. Игра

должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.

F-3.2.3 Пример: С 1:37 на игровых часах в четвертой четверти звучит сигнал таймера для броска. Приблизительно в то же самое время А1 забрасывает мяч из своей передовой зоны, и А2 фолит на В2 в стороне от мяча в передовой зоне команды А. Это третий фол команды А в данной четверти. Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руках А1, когда произошел фол А2.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч еще в руках выполняющего бросок, когда прозвучал сигнал таймера для броска и когда произошел фол в стороне от ситуации броска.

- (a) Если просмотр подтверждает, что мяч покинул руки А1 прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска и прежде, чем произошел фол А2, А2 должен быть наказан фолом, и попадание А1 должно засчитываться. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован.
- (b) Если просмотр подтверждает, что фол А2 произошел прежде, чем мяч покинул руки А1 при броске и прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска, А2 должен быть наказан фолом и попадание А1 не должно засчитываться. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован.

Если просмотр подтверждает, что сигнал таймера для броска прозвучал прежде, чем мяч покинул руки А1 при броске и прежде, чем произошел фол А2, это является нарушением времени для броска команды А и фол А2 должен быть проигнорирован. Попадание А1 не должно засчитываться.

В (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол А2. Команда В должна иметь оставшееся время на игровых часах и 24 секунды на таймере для броска.

В (b) и (c) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей тыловой зоне с продолжения линии штрафного броска.

F-3.2.4 Пример: С 1:34 на игровых часах в четвертой четверти звучит сигнал таймера для броска. Приблизительно в то же время А1 забрасывает мяч из своей передовой зоны, и В2 фолит на А2 в стороне от мяча в передовой зоне команды А. Это третий фол команды В в данной четверти. Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руках А1, когда прозвучал сигнал таймера для броска и когда произошел фол В2.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч все еще в руках игрока, выполнявшего бросок, когда прозвучал сигнал таймера для броска, и когда произошел фол в стороне от ситуации броска.

Если просмотр подтверждает, что фол В2 произошел прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска и что фол В2 произошел, когда А1 находился в процессе броска, В2 должен быть наказан фолом, и попадание А1 должно засчитываться. Сигнал таймера для броска должен быть проигнорирован. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр подтверждает, что сигнал таймера для броска прозвучал прежде, чем мяч покинул руки A1 и прежде, чем произошел фол B2, это является нарушением времени для броска команды А. Фол B2 должен быть проигнорирован, и попадание A1 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в своей тыловой зоне с продолжения линии штрафного броска.

F-3.2.5 Пример: С 1:39 на игровых часах в четвертой четверти B1 фолит на A1, находящемся в процессе броска. Приблизительно в то же самое время в стороне от ситуации броска

- (a) B2 фолит на A2. Это третий командный фол в данной четверти.
- (b) B2 фолит на A2. Это пятый командный фол в данной четверти.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, начался ли процесс броска, когда произошел фол B1, и когда происходит фол B2 в стороне от ситуации броска.

Если просмотр подтверждает, что фол B1 происходит первым, и A1 не был в процессе броска, когда происходит фол B2, попадание, если произошло, не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол B1. Фол B2 должен быть проигнорирован, если только фол не соответствует критериям **грубого** или дисквалифицирующего фола, поскольку он произошел после того, как мяч стал мертвым.

Если просмотр подтверждает, что фол B1 происходит первым, и A1 был в процессе броска, когда происходит фол B1, попадание A1, если произошло, должно засчитываться. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Если попадание не произошло, A1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска. Игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска. Фол B2 должен быть проигнорирован, если только фол B2 не соответствует критериям **грубого** или дисквалифицирующего фола, поскольку он произошел после того, как мяч стал мертвым.

Если просмотр подтверждает, что фол B2 происходит первым, и A1 был в процессе броска, когда происходит фол B1, попадание A1, если произошло, должно засчитываться. Если фол B2 является третьим фолом команды В в данной четверти, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол B2. Если фол B2 является пятым фолом команды В в данной четверти, A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Фол B1 должен быть проигнорирован, если только фол B1 не соответствует критериям **грубого** или дисквалифицирующего фола, поскольку он произошел после того, как мяч стал мертвым.

F-3.2.6 Пример: С 7.5 секунды на игровых часах в четвертой четверти и за мгновение до того, как в своей передовой зоне вбрасывающий мяч A1 выпускает его, B1 наказывается техническим фолом. Приблизительно в то же самое время B2 наказывается другим судьей **грубым** фолом на A2. Это третий фол команды В в данной четверти. Судьи сомневаются, в каком порядке произошли данные фолы.

Интерпретация: Просмотр IRS не может быть использован для определения того, в каком порядке произошли фолы. Оба фолы должны оставаться в силе. Наказание за технический фол должно быть проведено первым. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна

быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**.

F-3.2.7

Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, просмотр IRS может быть использован для определения, было ли нарушение помехи попаданию или помехи мячу зафиксировано правильно. Если просмотр подтверждает, что помеха попаданию или помеха мячу была зафиксирована ошибочно, игра должна быть продолжена следующим образом, если после свистка

- мяч правильно попадает в корзину, попадание должно засчитываться, и новая нападающая команда должна иметь право на вбрасывание из-за лицевой линии.
- игрок любой из команд устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, эта команда должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент свистка.
- ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, происходит ситуация спорного броска.

Немедленный и очевидный контроль над мячом происходит, когда после свистка игрок непосредственно овладевает мячом на площадке.

Немедленный и очевидный контроль должен быть первым действием после свистка. Любой неправильный контакт для получения владения мячом, или касание мяча или мячом нескольких игроков не является немедленным и очевидным контролем над мячом.

Когда мяч выходит в аут без получения владения мячом любым игроком, соперники команды, вызвавшей выход мяча в аут, рассматриваются как установившие немедленный и очевидный контроль над мячом.

F-3.2.8

Пример: С 1:33 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха попаданию В1. Судьи сомневаются, находился ли уже мяч на нисходящей траектории своего полета к корзине. Мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, была ли помеха попаданию зафиксирована правильно.

Если просмотр подтверждает, что мяч находился на нисходящей траектории своего полета к корзине, нарушение помехи попаданию должно оставаться в силе.

Если просмотр подтверждает, что мяч еще не находился на нисходящей траектории своего полета к корзине, решение о нарушении помехи попаданию должно быть отменено и происходит ситуация спорного броска. Поскольку мяч не попал в корзину,

- команда, устанавливающая немедленный и очевидный контроль над мячом, должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда был дан свисток.
- если ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, происходит ситуация спорного броска.

Если вбрасывание должно быть предоставлено команде А, таймер для броска должен отображать время, оставшееся на момент свистка.

Если вбрасывание должно быть предоставлено команде В в своей тыловой зоне, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Если в своей передовой зоне – 14 секунд на таймере для броска.

F-3.2.9 Пример: С 1:27 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха мячу В1. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Поскольку мяч попал в корзину, нет необходимости в просмотре решения помехи мячу. Попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

F-3.2.10 Пример: С 1:23 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха попаданию В1 или А1. После свистка фиксируется помеха мячу

- (a) В2.
- (b) А2.

Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию В1 или А1 не произошла. Помимо того, просмотр подтверждает, что помеха мячу В2 или А2 произошла. Наказание за помеху мячу должно быть проведено.

Если помеха мячу **была** зафиксирована

- (a) В2, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии **команды В** с 24 секундами на таймере для броска.
- (b) А2 попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска с 24 секундами на таймере для броска.

F-3.2.11 Пример: С 1:19 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха мячу

- (a) В1.
- (b) А1.

Мяч не попадает в корзину и не касается кольца, и одна из команд устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу не произошла. В обоих случаях команда, установившая немедленный и очевидный контроль над мячом, должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда был дан свисток.

Если вбрасывание предоставляется команде А, она должна иметь оставшееся время на таймере для броска. Если команде В, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

F-3.2.12 Пример: С 1:15 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха попаданию

- (a) В1.
- (b) А1.

Мяч не попадает в корзину, но касается кольца, и одна из команд устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию не произошла. В обоих случаях команда, установившая немедленный и очевидный контроль над мячом, должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда был дан свисток.

Если вбрасывание предоставляется команде А, она должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если команде В, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

F-3.2.13 Пример: С 1:11 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха мячу

(a) В1.

(b) А1.

Мяч не попадает в корзину и выходит непосредственно в аут, и ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом на площадке.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу не произошла. В обоих случаях команде, не вызвавшей выход мяча в аут, должно быть предоставлено вбрасывание.

Если вбрасывание предоставляется команде А, она должна иметь оставшееся время на таймере для броска. Если **вбрасывание предоставляется** команде В, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

F-3.2.14 Пример: С 1:07 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха попаданию

(a) В1.

(b) А1.

Мяч не попадает в корзину или не касается кольца. После свистка мяч отбивает А2, затем В2 и В3, и наконец А4 ловит его.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию не произошла. В обоих случаях ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль. Это является ситуацией спорного броска.

Если вбрасывание предоставляется команде А, она должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

Если вбрасывание предоставляется команде В, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

F-3.2.15 Пример: С 1:03 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха мячу

(a) А1.

(b) В1.

Мяч не попадает в корзину **и** не касается кольца. При подборе фиксируется фол В2 или А2 до того, как установлен немедленный и очевидный контроль.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу не произошла. В обоих случаях фол В2 или А2 должен подлежать наказанию.

F-3.2.16 Пример: С 1:03 на игровых часах в четвертой четверти фиксируется помеха попаданию

(a) В1.

(b) А1.

Мяч не попадает в корзину **и** не касается кольца. При подборе фиксируется фол В2 или А2 до того, как установлен немедленный и очевидный контроль.

Интерпретация: Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию произошла. В обоих случаях фол В2 или А2 должен быть проигнорирован, **если только он не соответствует критериям грубого или** дисквалифицирующего фола, поскольку он произошел после того, как мяч стал мертвым.

В (а) попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания.

В (b) попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение А1, за исключением места непосредственно за щитом.

F-3.2.17 Пример: С 38 секундами на игровых часах в четвертой четверти А1 выполняет попытку броска. Мяч касается щита выше уровня кольца, и затем его касается В1. Судья принимает решение, что касание В1 является правильным и, следовательно, не фиксирует нарушение помехи попаданию.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован, только если судьи зафиксировали нарушение помехи попаданию.

F-3.2.18 Пример: С 28 секундами на игровых часах в четвертой четверти В1 фолит на А1, находящемся в процессе 2-очкового броска. В2 касается мяча на его пути к корзине. Судья фиксирует нарушение помехи попаданию. Мяч не попадает в корзину. Судьи сомневаются, не было ли касание В2 мяча неправильным.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения, была ли помеха попаданию В2 зафиксирована правильно.

Если просмотр подтверждает, что В2 коснулся мяча на нисходящей траектории своего полета, нарушение помехи попаданию должно оставаться в силе. А1 должно быть засчитано 2 очка. А1 затем должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

Если просмотр подтверждает, что В2 коснулся мяча на восходящей траектории своего полета, решение о нарушении помехи попаданию должно быть отменено. А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.2.19 Пример: С 1:37 на игровых часах в четвертой четверти мяч выходит в аут. Команде А предоставляется вбрасывание. Команде А предоставляется тайм-аут. Судьи сомневаются, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

Интерпретация: Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, просмотр IRS может быть использован для определения игрока, заставившего мяч выйти в аут. Время тайм-аута не должно начинаться до окончания просмотра и демонстрации судьей окончательного решения.

F-3.2.20 Пример: С 5:53 на игровых часах в первой четверти мяч катится по площадке вблизи боковой линии, когда А1 и В1 пытаются установить контроль над мячом. Мяч выходит в аут. Команде А предоставляется вбрасывание. Судьи сомневаются, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения игрока, заставившего мяч выйти в аут, только когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти.

F-3.2.21 Пример: С 1:45 на игровых часах в овертайме A1 вблизи боковой линии отдает передачу на A2. B1 выбивает мяч в аут. Судьи сомневаются, был ли A1 уже в ауте, когда отдавал передачу на A2.

Интерпретация: Просмотр IRS не может быть использован для принятия решения, находился ли не бросавший игрок в ауте или нет.

F-3.2.22 Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, просмотр IRS может быть использован для определения, был ли мяч все еще в руке(-ах) или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание, когда фол был совершен защищающейся командой в ситуации вбрасывания.

F-3.2.23 Пример: С 1:24, оставшихся в четвертой четверти, A1 держит мяч для вбрасывания. B1 держит A2 до того, как A1 выпускает мяч. Судьи фиксируют персональный фол B1 и сомневаются, был ли мяч выпущен из рук.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для принятия решения, когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, для определения, был ли мяч все еще в руке(-ах) или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание, когда был совершен фол защищающейся командой в ситуации вбрасывания.

Если мяч все еще был в руке(-ах) A1, когда произошел фол B1, это является фолом при вбрасывании. A2 должен быть предоставлен один штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где произошел фол B1.

F-3.2.24 Пример: С 1:10, оставшихся в четвертой четверти, A1 держит мяч для вбрасывания. A1 выпускает мяч и, сразу после этого B1 держит A2. Судьи фиксируют фол в защите и принимают решение использовать просмотр, был ли мяч все еще в руке(-ах) A1.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для принятия решения, когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти, для определения, был ли мяч все еще в руке(-ах) или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание, когда был совершен фол защищающейся командой в ситуации вбрасывания.

Если просмотр подтверждает, что мяч уже покинул руку(-и) A1, наказание за фол при вбрасывании не применяется. Наказание за фол проводится в соответствии с ситуацией с командными фолом.

F.3.3. В любое время игры

F-3.3.1 Пример: B1 фолит на A1, находящемся в процессе броска. Мяч попадает в корзину. Судьи сомневаются,

- (a) начал ли A1 процесс броска, когда произошел фол B1.
- (b) произошел ли фол B1 прежде, чем A1 приземлился обеими ногами на площадку.

Интерпретация: Просмотр IRS в любое время игры не может быть использован для определения, должен ли фол B1 на A1 рассматриваться как фол на игроке, выполняющем бросок.

F-3.3.2 Пример: С 3:47 на игровых часах во второй четверти А1 выполняет удачный 3-очковый бросок. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из зоны 2-х или 3-очковых попаданий

- (a) прежде, чем мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания.
- (b) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания, когда немедленное вбрасывание не позволяет судьям среагировать на необходимость просмотра IRS.
- (c) после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания, и игра остановлена для тайм-аута команды В.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должно ли за удачное попадание засчитываться 2 или 3 очка. Просмотр должен быть осуществлен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. Однако, судьи имеют право немедленно остановить игру для просмотра.

Судьи должны в

- (a) немедленно остановить игру и осуществить просмотр до того, как мяч станет живым.
- (b) немедленно остановить игру и осуществить просмотр, не ставя ни одну из команд в невыгодное положение. Просмотр должен быть осуществлен после попадания, когда судьи останавливают игру в первый раз по любой причине и прежде, чем мяч вновь становится живым. Это также применяется в последние 2 минуты четвертой четверти или любого овертайма.
- (c) осуществить просмотр до проведения тайм-аута. После демонстрации окончательного решения по итогам просмотра должен начаться тайм-аут, если только главный тренер не отменил запрос тайм-аута.

Во всех случаях, после демонстрации окончательного решения, и в (c) после тайм-аута, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии как после любого удачного попадания.

F-3.3.3 Пример: С 3:44 на игровых часах во второй четверти А1 выполняет удачный 3-очковый бросок. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из зоны 2-х или 3-очковых попаданий после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания, когда судьи останавливают игру вследствие фола А2 на В2, находящемся в процессе броска.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должно ли за удачное попадание засчитываться 2 или 3 очка. Просмотр должен быть осуществлен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. Однако, судьи имеют право немедленно остановить игру для просмотра.

Судьи должны осуществить просмотр, когда они остановили игру из-за фола А2, поскольку это первая остановка игры после попадания. После демонстрации окончательного решения игра должна быть возобновлена штрафным(-и) броском(-ами) В2.

F-3.3.4 Пример: С 3:43 на игровых часах во второй четверти А1 выполняет удачный 3-очковый бросок. Судьи начинают сомневаться, был ли мяч выпущен из зоны 2-х или 3-очковых попаданий после того, как мяч стал живым для вбрасывания команды В после попадания, когда А2 фолит на В2, находящемся в процессе броска и после того, как мяч стал живым для **первого штрафного** броска В2.

Интерпретация: Лимит времени для использования IRS истек, когда мяч становится живым для выполнения **первого штрафного** броска В2. Первоначальное решение остается в силе.

F-3.3.5 Пример: В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска. Мяч не попадает в корзину. А1 предоставляются 3 штрафных броска. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске А1 выпущен из зоны 3-очковых попаданий.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должно игроку, на котором совершен фол при попытке броска, быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска. Просмотр должен быть осуществлен прежде, чем мяч становится живым для первого штрафного броска.

F-3.3.6 Определение. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для принятия решения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

F-3.3.7 Пример: В1 фолит на А1 при 3-очковом броске. В2 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Мяч не попадает в корзину. Судьи фиксируют помеху попаданию, но сомневаются, произошло ли нарушение.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что нарушение В2 было зафиксировано правильно. 3-очковое попадание А1 должно засчитываться. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.8 Пример: А1 выполняет попытку 2-очкового броска. Когда мяч находится в воздухе, В2 фолит на А2 в стороне от мяча. Затем В3 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Мяч не попадает в корзину. Судьи фиксируют помеху попаданию, но сомневаются, произошло ли нарушение.

- (a) Это четвертый фол команды В в данной четверти.
- (b) Это пятый фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что нарушение В3 было зафиксировано правильно. 2-очковое попадание А1 должно засчитываться.

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где произошел фол В2, за исключением места непосредственно за щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- (b) А2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.9 Пример: В1 фолит на А1 при 2-очковом броске. Затем В2 касается мяча, находящегося на восходящей траектории полета. Судьи фиксируют помеху попаданию, и

- (a) мяч попадает в корзину.

(b) мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию не произошла.

В обоих случаях попадание A1 не должно засчитываться. После того, как судья дает свисток на фол B1, касание B2 заставляет мяч становиться мертвым немедленно. A1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.10 Пример: B1 фолит на A1 при 2-очковом броске. B2 тянется к мячу в наивысшей точке, но не касается его. Судьи фиксируют помеху попаданию. Затем

a) мяч попадает в корзину.

b) мяч не попадает в корзину.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию не произошла.

В (a) попадание A1 должно засчитываться. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

В (b) A1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.11 Пример: B1 фолит на A1 при 3-очковом броске. B2 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Судьи не фиксируют помеху попаданию. Судьи сомневаются, произошло ли нарушение.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что нарушение B2 произошло. 3-очковое попадание A1 должно засчитываться. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.12 Пример: B1 фолит на A1 при 2-очковом броске. Судьи сомневаются, коснулся ли A2 сетки в тот момент, когда мяч был в контакте с кольцом и все еще имел возможность попасть в корзину. Мяч попадает в корзину. Помеха мячу не фиксируется.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Если просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу A2 произошла, попадание не должно засчитываться. A1 должен выполнить 2 штрафных

броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

Если просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу не произошла, попадание должно засчитываться, и A1 должен выполнить один штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.13 Пример: A1 выполняет 2-очковый бросок. Когда мяч находится в воздухе, B2 фолит на A2 в стороне от мяча. Это пятый фол команды В в данной четверти. A3 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Мяч попадает в корзину. Судьи фиксируют помеху попаданию, но сомневаются, произошло ли нарушение.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что помеха мячу A3 была зафиксирована правильно. Попадание не должно засчитываться. A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.14 Пример: B1 фолит на A1 при 3-очковом броске. B2 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Судьи не фиксируют помеху попаданию. Сразу после этого A2 касается корзины, после чего мяч отскакивает от кольца. Судьи не фиксируют помеху мячу. Судьи сомневаются, произошло ли нарушение.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию B2 произошла первой. 3-очковое попадание должно засчитываться. Поскольку мяч становится мертвым в тот момент, когда B2 касается мяча, любое последующее касание A2 должно быть проигнорировано. A1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.15 Пример: A1 выполняет 2-очковый бросок. Когда мяч находится в воздухе, A2 фолит на B2 в ситуации подбора. B3 касается мяча, находящегося на нисходящей траектории полета и полностью выше уровня кольца. Сразу после этого A2 захватывает секту. Мяч не попадает в корзину. Судьи фиксируют помеху мячу A2, но сомневаются, произошла ли помеха попаданию B3 первой. Это пятый фол команды А в данной четверти.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошли ли помеха попаданию или помеха мячу после того, как был совершен фол, и было ли такое нарушение зафиксировано правильно.

Просмотр IRS подтверждает, что помеха попаданию B3 произошла первой. Мяч становится мертвым в этот момент, и последующая помеха мячу A2 должна быть проигнорирована. 2-очковое попадание A1 должно засчитываться. B2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

- F-3.3.16 Пример:** С 40 секундами на игровых часах в четвертой четверти, выполняющий вбрасывание А1 держит мяч в руках или мяч находится в его распоряжении, когда на площадке фиксируется **грубый** фол В2. Судьи сомневаются, соответствует ли контакт В2 критериям **грубого** фола.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли **грубый** фол В2 быть ослаблен до персонального фола.
- Если просмотр подтверждает, что фол соответствует критериям **грубого** фола, фол В2 должен остаться **грубым**.
- Если просмотр подтверждает, что фол не соответствует критериям **грубого** фола, фол В2 должен быть ослаблен до персонального фола. Это является фолом при вбрасывании.
- F-3.3.17 Пример:** В1 наказывается **грубым** фолом за удар локтем А1. Судьи сомневаются, ударил ли В1 своим локтем А1.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный, **грубый** или дисквалифицирующий фол рассматриваться как технический фол категории 1.
- Если просмотр подтверждает, что **контакт В1 с А1 не произошел, когда В1 отмахнулся локтем**, фол В1 должен быть изменен на технический фол категории 1.
- F-3.3.18 Пример:** В1 наказывается техническим фолом за чрезмерную имитацию во время подбора. Судьи сомневаются, ударил ли В1 локтем А1 или нет.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли технический фол рассматриваться как **грубый** или дисквалифицирующий фол.
- Если просмотр подтверждает, что В1 ударил А1 локтем, фол В1 может быть усилен до **грубого** или дисквалифицирующего, в зависимости от жесткости контакта.
- F-3.3.19 Пример:** В1 наказывается персональным фолом. Судьи сомневаются, должен ли фол быть усилен до **деструктивного или грубого**, или произошел ли контакт в принципе.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен до **деструктивного или грубого** фола. Однако, если просмотр подтверждает, что в принципе не было контакта, данный персональный фол не может быть отменен.
- F-3.3.20 Пример:** А1 в быстром прорыве ведет мяч **к** корзине и нет защитников между ним и корзиной соперников. В1 дотягивается рукой до мяча и контактирует с А1 сбоку. В1 наказывается **грубым** фолом. Судьи сомневаются, был ли фол В1 зафиксирован правильно как **грубый**.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли **грубый** фол быть ослаблен до **деструктивного или** персонального, или усилен до дисквалифицирующего.
- F-3.3.21 Пример:** В1 фолит на ведущем мяч А1 **при переходе**. Судьи сомневаются, должен ли фол В1 быть усилен до **деструктивного**.
- Интерпретация:** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен до

деструктивного. Однако, если просмотр подтверждает, что А1 был ответственен за контакт, столкнувшись с В1, фол защитника В1 не может быть отменен или заменен на фол командного контроля А1.

F-3.3.22 Пример: Ведущий мяч А1 совершает пробежку, после чего В1 совершает **грубый** фол на А1. Судьи сомневаются, был ли фол В1 правильно зафиксирован как **грубый**.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли **грубый** фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего.

Если просмотр подтверждает, что фол В1 **соответствует критериям грубого фола**, фол должен оставаться **грубым**.

Если просмотр подтверждает, что фол В1 **соответствует критериям персонального фола**, фол должен быть проигнорирован, поскольку произошел после пробежки.

F-3.3.23 Пример: В1 фолит на А1 при попытке 2-очкового броска, после чего следует **грубый** фол В2 на А1, все еще находящемся в процессе броска. Мяч не попадает в корзину. Судьи сомневаются, был ли фол В2 правильно зафиксирован как **грубый**.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли **грубый** фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего.

Если просмотр подтверждает, что фол В2 **соответствует критериям грубого фола**, фол должен оставаться **грубым**. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора за персональный фол В1. А1 должен выполнить другие 2 штрафных броска без подбора за **грубый** фол В2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр подтверждает, что фол В2 был персональным, он должен быть проигнорирован, поскольку произошел после первого фола. А1 должен выполнить 2 штрафных броска за персональный фол В1. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.24 Пример: В третьей четверти В1 наказывается **грубым** фолом на А2. В четвертой четверти В1 фолит на А1 при его удачном попадании. Судьи сомневаются, должен ли фол В1 усилен до **грубого**. Во время просмотра IRS В1 наказывается техническим фолом **категории 1**.

Интерпретация: Если просмотр подтверждает, что фол В1 на А1 **соответствует критериям грубого фола**, В1 должен быть дисквалифицирован до конца игры за второй **грубый** фол. Технический фол В1 должен быть проигнорирован и не должен быть определен ни ему, ни главному тренеру команды В. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора за **грубый** фол В1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если просмотр подтверждает, что фол В1 на А1 был **соответствует критериям персонального фола**, попадание А1 должно засчитываться. В1 должен быть дисквалифицирован до конца игры, поскольку он наказан 1 техническим фолом **категории 1** и 1 **грубым** фолом. Любой игрок команды А

должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем А1 должен выполнить 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F-3.3.25 **Определение.** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры, если произошла исправляемая ошибка категории 1 или 2.

Ошибка может быть исправлена только как определено в Статье 45 (Исправляемые ошибки).

F-3.3.26 **Пример:** С 4:52 на игровых часах в первой четверти А1 попадает 3-очковый бросок. Через 20 секунд А1 обнаруживает, что на табло данное 3-очковое попадание было засчитано как 2-очковое. А1 обращает внимание на потенциальную ошибку главного тренера команды А. В следующую ситуацию мертвого мяча, когда игровые часы остановлены, главный тренер команды А информирует старшего судью о возможной ошибке и требует его использовать просмотр IRS для исправления ошибки. Главный тренер команды А

- (a) не показывает официальный жест НСС, и, следовательно, не запрашивает НСС.
- (b) показывает официальный жест НСС, и, следовательно, запрашивает НСС.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, произошла ли исправляемая ошибка.

Если просмотр подтверждает, что главный тренер команды А был прав, судьи должны обратиться к судьям-секретарям для исправления протокола, и, соответственно, исправить табло. Главный тренер в:

- (a) не запрашивал НСС и еще не использовал 1 НСС, на который имеет право команда А.
- (b) запрашивал НСС и использовал 1 НСС, на который имеет право команда А.

F-3.3.27 **Определение.** Просмотр IRS может быть использован в любое время игры после некорректной работы игровых часов или таймера для броска, для определения, сколько времени должно отображаться на игровых часах или таймере для броска.

При определении правильного времени, которое должно отображаться на таймере для броска, судьи должны учитывать, коснулся мяч кольца при броске или нет, и когда был установлен новый командный контроль прежде, чем игра была остановлена.

F-3.3.28 **Пример:** С 57.8 секунды на игровых часах во второй четверти и 0.7 секунды на таймере для броска А1 выполняет 3-очковый бросок. Бросок неудачен, после чего

- (a) А2 устанавливает новый контроль над мячом вблизи корзины.
- (b) В1 отбивает мяч в аут.
- (c) А2 устанавливает новый контроль над мячом вблизи корзины, сразу после чего В1 выбивает мяч в аут.

Судьи обнаруживают, что таймер для броска ничего не отображает

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, сколько времени должно отображаться на таймере для броска, в случае некорректной работы таймера для броска.

В (a) судьи должны остановить игру немедленно.

Во всех случаях, если просмотр подтверждает, что мяч не коснулся кольца, и судьи решают, что время для броска истекло до того, как игра была остановлена, происходит нарушение времени для броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

Во всех случаях, если просмотр подтверждает, что мяч коснулся кольца, нарушение времени для броска не происходит. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

F-3.3.29 Пример: С 57.8 секунды на игровых часах во второй четверти и 0.7 секунды на таймере для броска А1 выполняет 3-очковый бросок. Бросок неудачен, после чего

- (a) В1 устанавливает новый контроль над мячом вблизи корзины.
- (b) В1 устанавливает новый контроль над мячом вблизи корзины и сразу заставляет мяч выйти в аут.

Судьи обнаруживают, что таймер для броска ничего не отображает

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, сколько времени должно отображаться на таймере для броска, в случае некорректной работы таймера для броска.

В (a) судьи должны остановить игру немедленно.

В обоих случаях, если просмотр подтверждает, что мяч не коснулся кольца, и судьи решают, что время для броска истекло до того, как игра была остановлена, происходит нарушение времени для броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

В (a), если просмотр подтверждает, что мяч коснулся кольца, нарушение времени для броска не происходит. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

В (b), если просмотр подтверждает, что мяч коснулся кольца, нарушение времени для броска не происходит. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

F-3.3.30 Пример: С 7 секундами на таймере для броска мяч при броске А1 не касается кольца. А2 ловит мяч, и оператор таймера для броска ошибочно сбрасывает таймер для броска к 14 секундам. После нескольких ведений и передач команда А все еще контролирует мяч, и А3 забрасывает его. В этот момент ошибка обнаруживается, и судьи останавливают игру.

Интерпретация:

Если просмотр подтверждает, что таймер для броска истек бы до того, как А3 забросил мяч, происходит нарушение времени для броска, и попадание А3 не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска с 24 секундами на таймере для броска.

Если просмотр **IRS** подтверждает, что таймер для броска не истек бы до того, как А3 забросил мяч, нарушение времени для броска не происходит, и попадание А3 должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

F-3.3.31 **Пример:** С 42.2 секунды на игровых часах во второй четверти А1 ведет мяч по направлению к своей передовой зоне. В этот момент судьи обнаруживают, что игровые часы и таймер для броска ничего не показывают.

Интерпретация: Игра должна быть остановлена немедленно. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения того, сколько времени должно быть показано на обоих устройствах. После просмотра игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда игра была остановлена. Команда А должна иметь оставшееся время на игровых часах и на таймере для броска.

F-3.3.32 **Пример:** А2 выполняет второй штрафной бросок. Мяч попадает в корзину. В это время судьи начинают сомневаться, был ли А2 тем игроком, который должен выполнять штрафные броски.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки), до того, как мяч стал живым после первой ситуации мертвого мяча вслед за тем, как запустились игровые часы после ошибки.

Если просмотр выявляет, что не тот игрок выполнил штрафной(-ые) бросок(-ки), то происходит исправляемая ошибка, заключающаяся в разрешении выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку. Штрафные броски А2, независимо от того, удачны они или нет, должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

F-3.3.33 **Определение.** Стычка – это взаимодействие между двумя или более соперниками, вовлеченными в разгоряченный или ожесточенный спор или конфликт. Стычка может включать в себя незначительный контакт, но без физического насилия.

Акт насилия – это акт применения силы, который может вызвать вред или привести к риску травмы. Действие, которое не соответствует критериям грубого или дисквалифицирующего фола или критериям угрозы насилия, не является актом насилия.

F-3.3.34 **Пример:** А1 и В1 начинают бить друг друга кулаками, после чего другие игроки и лица, которым разрешается сидеть на скамейках команд выходят на площадку и участвуют в стычке или акте насилия. Спустя несколько минут судьи восстанавливают порядок на площадке.

Интерпретация: После того, как порядок был восстановлен, судьи могут воспользоваться просмотром IRS в любое время игры для определения вовлеченности других игроков и всех лиц, которым разрешается сидеть на скамейках команд во время любой стычки или акта насилия. После сбора ясных и убедительных сведений о стычке или акте насилия, старший судья должен сообщить окончательное решение перед секретарским столом и обоим главным тренерам.

F-3.3.35 **Пример:** Два соперника начинают агрессивно разговаривать и слегка толкать друг друга. Судьи останавливают игру. После восстановления порядка на площадке судьи сомневаются в отношении вовлеченности игроков и иных лиц.

Интерпретация: После того, как порядок **был** восстановлен, судьи могут воспользоваться просмотром IRS в любое время игры для определения вовлеченности игроков и лиц, которым разрешается сидеть на скамейках команд, во время любой **стычки или** акта насилия. После сбора ясных и убедительных сведений о **стычке или акте насилия**, старший судья должен сообщить окончательное решение перед секретарским столом и обоим главным тренерам.

F-3.3.36 Пример: Судьи фиксируют фол B1. До демонстрации фола у секретарского стола судьи сомневаются, произошли ли на площадке **стычка или акт насилия** после зафиксированного фола.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности игроков в **любой стычке или** акте насилия. Судьи могут выполнить просмотр до демонстрации фола секретарскому столу.

Если просмотр подтверждает, что **стычка или** акт насилия произошли, судьи должны сначала продемонстрировать фол B1, **затем наказания за акт насилия**. Игра должна возобновиться после того, как все наказания будут проведены.

F-3.3.37 Определение. В ситуациях, когда происходит акт насилия, который не фиксируется немедленно, судьи имеют право остановить игру в любое время для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия. Судьи должны выявить необходимость в просмотре IRS, и просмотр должен быть осуществлен, когда судьи первый раз остановили игру.

Если просмотр подтверждает, что акт насилия произошел, судьи должны зафиксировать несоблюдение правил и выполнить наказания всех уже зафиксированных нарушений, включая акт насилия, в том порядке, в котором произошли несоблюдения правил. Все, что произошло в период между актом насилия и остановкой игры, должно оставаться в силе.

Если просмотр подтверждает, что акт насилия не произошел, первоначальное решение остается в силе. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где игра была прервана для просмотра.

F-3.3.38 Пример: A1 ведет мяч, когда A2 бьет локтем B2. Судьи не фиксируют фол за контакт A2, и через 15 секунд судьи останавливают игру, когда

- (a) A1 продолжает ведение.
- (b) команда B заставляет мяч выйти в аут.

Интерпретация: В обоих случаях просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия. Судьи имеют право остановить игру немедленно, не поставив ни одну из команд в невыгодное положение или могут использовать остановку в игре для осуществления просмотра.

Если просмотр подтверждает, что A2 ударил локтем B2, судьи вправе наказать A2 **грубым** фолом. B2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора.

Если просмотр подтверждает, что A2 совершил персональный фол или технический фол **категории 1**, который не является актом насилия, или не сделал ничего, персональный фол или технический фол не могут быть зафиксированы.

Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Право на владение в качестве наказания за **грубый** фол теряется в результате следующего действия после фолла А2.

Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска и игровых часов, и игра должна продолжаться с места, где была остановлена.

F-3.3.39 Пример: В1 фолит на А1, находящемся в процессе 2-очкового броска. А1 бьет локтем В1

- (a) до того, как мяч выпущен из рук при броске.
- (b) после того, как мяч выпущен из рук при броске.

Судьи не фиксируют фол А1. Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: В обоих случаях просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия. Просмотр IRS подтверждает, что А1 ударил локтем В1 до фолла В1.

Судьи вправе наказать А1 **грубым** фолом. Фол В1 также должен быть зафиксирован. В обоих случаях попадание А1 должно засчитываться.

Наказания за фолы должны быть проведены в том порядке, в котором они произошли. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора за **грубый** фол А1. Право на владение как часть наказания за **грубый** фол теряется в результате фолла В1.

А1 должен быть предоставлен 1 штрафной бросок, и игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска. Отсчет игровых часов должен продолжаться с места остановки.

F-3.3.40 Пример: А1 ведет мяч, когда А2 бьет локтем В2. Судьи не фиксируют фол А2. Еще через 5 секунд В3 фолит на ведущем мяч А1.

- (a) Фол В3 является третьим командным фолом в четверти.
- (b) Фол В3 является пятым командным фолом в четверти.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр подтверждает, что А2 ударил локтем В2, судьи вправе наказать А2 **грубым** фолом.

Фол В3 также должен быть зафиксирован. Наказания за фолы должны быть проведены в том порядке, в котором они произошли. В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Право на владение как часть наказания за **грубый** фол теряется в результате фолла В3.

В (a) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена.

В (b) А1 должно быть предоставлено 2 штрафных броска, и игра должна продолжаться как после любого последнего штрафного броска.

Отсчет игровых часов должен продолжаться с места остановки.

F-3.3.41 Пример: А1 ведет мяч, когда А2 бьет локтем В2. Судьи не фиксируют фол А2. Еще через 5 секунд персональный фол фиксируется ведущему мяч А1 в

- (a) передовой зоне.
- (b) тыловой зоне.

команды А.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр подтверждает, что А2 ударил локтем В2, судьи вправе наказать А2 **грубым** фолом. Фол А1 также должен быть зафиксирован.

Наказания за фолы должны быть проведены в том порядке, в котором они произошли. В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Право на владение как часть наказания за **грубый** фол теряется в результате последующего фолы ведущего мяч А1.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.

В (а) команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

В (b) команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Отсчет игровых часов должен продолжаться с места остановки.

F-3.3.42 Пример: А1 бьет локтем В1. Судьи не фиксируют фол А1. Через 4 секунды В1 наказывается **грубым** фолом на А1, находящемся в процессе

(а) 2-очкового броска.

(b) 3-очкового броска.

Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр подтверждает, что А1 ударил локтем В1, судьи вправе наказать А1 **грубым** фолом.

Попадание А1 должно засчитываться.

В обоих случаях разные наказания за **грубый** фол должны быть проведены в порядке, в котором они произошли.

В1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. Право на владение как часть наказания за **грубый** фол теряется в результате последующего **грубого** фолы В1.

А1 должен выполнить один штрафной бросок, и игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Отсчет игровых часов должен продолжаться с места остановки.

F-3.3.43 Пример: А1 ведет мяч, когда А2 бьет локтем В2. Судьи не фиксируют фол А2. Еще через 5 секунд технический фол **категории 1** фиксируется **В1**.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр подтверждает, что А2 ударил локтем В2, судьи вправе наказать А2 **грубым** фолом. Наказание за технический фол должно быть проведено первым. Любой игрок **команды А** должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем В2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Право на владение как часть наказания за **грубый** фол теряется в результате следующего действия после фолы А2.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.

- (a) Если технический фол В1 происходит в тыловой зоне команды А, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.
- (b) Если технический фол В1 происходит в передовой зоне команды А, команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска, если 14 секунд и более отображается на таймере для броска. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска, если 13 секунд или менее отображается на таймере для броска.

Во всех случаях отсчет игровых часов должен продолжаться с места остановки.

F-3.3.44 Пример: А1 ведет мяч, когда В2 контактирует с лицом А2. Судьи не фиксируют фол В2. А1 продолжает ведение, и затем на нем фолит В3, совершая:

- (a) грубый фол.
- (b) персональный фол. Это третий фол команды В в четверти.
- (c) персональный фол. Это пятый фол команды В в четверти.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения вовлеченности членов команды в любой акт насилия.

Если просмотр подтверждает, что контакт В2 с лицом А2 соответствует критериям акта насилия, судьи должны наказать В2 грубым фолом.

Во всех случаях А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Кроме того,

- (a) А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания напротив секретарского стола в своей передовой зоне.
- (b) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды с места, ближайшего к тому, где произошел фол В3.
- (c) А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

F.4. Челлендж главного тренера (НСС)

F-4.1 Определение. Главный тренер, запрашивающий НСС, должен установить визуальный контакт с ближайшим судьей. Главный тренер должен громко по-английски сказать «челлендж» и показать официальный жест НСС, рисуя руками прямоугольник.

Главный тренер может запросить челлендж только игровых ситуаций, перечисленных в Приложении F.3. Правил.

НСС может быть запрошен в любое время в игре для всех ситуаций, подлежащих просмотру IRS, включая ситуации, когда игровые часы показывают 2:00 или менее в четвертой четверти или овертайме.

F-4.2 Пример: Главный тренер команды В запрашивает НСС. Главный тренер устанавливает визуальный контакт с ближайшим судьей, громко говорит «челлендж» и показывает жест НСС. Сразу после этого и до того, как судья удовлетворяет запрос, показывая жест НСС, главный тренер команды В просит отменить запрос.

Интерпретация: Главный тренер команды В попросил отменить запрос НСС до того, как судья удовлетворил запрос, показав жест НСС. Запрос

НСС должен быть отменен. Главный тренер команды В еще не использовал 1 НСС команды В, на который имеет право.

F-4.3 Пример: С 22 секундами на игровых часах во второй четверти, А1 выполняет попытку броска. Мяч касается щита выше уровня кольца, и затем его касается В1. Судьи принимают решение, что касание В1 правильное и, следовательно, не фиксируют нарушение помехи попаданию. Главный тренер команды А уверен, что решение ошибочно и запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: Помеха попаданию и помеха мячу могут быть предметом челленджа, только когда судьи зафиксировали нарушение помехи попаданию или помехи мячу. Запрос главного тренера на челлендж не должен быть удовлетворен.

F-4.4 Пример: С 4:16 на игровых часах в третьей четверти, А1 проходит к корзине и забрасывает мяч. Главный тренер команды В уверен, что А1 совершил очевидную пробежку перед тем, как мяч был заброшен. Главный тренер команды В запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: Запрос главного тренера В на челлендж не должен быть предоставлен. Только игровые ситуации, перечисленные в Приложении F.3 Официальных правил баскетбола, могут быть предметом челленджа. Нарушения пробежки, независимо от того, зафиксированы они или нет, не могут быть предметом челленджа.

F-4.5 Пример: С 9 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 забрасывает 2 очка. Счет становится А 82 – В 80. После вбрасывания команды В из-за лицевой линии, главный тренер команды А уверен, что за попадание А1 должно засчитываться 3 очка и запрашивает НСС. Судьи обнаруживают запрос, когда В1 ведет мяч в передовой зоне.

Интерпретация: НСС команды А должен быть предоставлен. Судьи должны остановить игру немедленно, не ставя ни одну из команд в невыгодное положение.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок А1 был выполнен из зоны 2-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена при счете А 82 – В 80,

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок А1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена при счете А 83 – В 80,

и в обоих случаях вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где была остановлена игра во время ведения В1 и с оставшимся временем на игровых часах.

F-4.6 Пример: С 8 секундами на игровых часах в четвертой четверти, А1 забрасывает 2 очка. Счет становится А 82 – В 80. После вбрасывания команды В из-за лицевой линии, главный тренер команды А уверен, что за попадание А1 должно засчитываться 3 очка и запрашивает НСС. Судьи обнаруживают запрос после того, как В2 набирает 2 очка с 1 секундой на игровых часах. Счет становится 82 – 82.

Интерпретация: НСС команды А должен быть предоставлен. Судьи должны остановить игру немедленно.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок А1 был выполнен из зоны 2-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена при счете А 82 – В 82 вбрасыванием команды А из-за лицевой линии с 1 секундой на игровых часах.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок A1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена при счете A 83 – B 82 вбрасыванием команды A из-за лицевой линии с 1 секундой на игровых часах.

F-4.7 Пример: С 7 секундами на игровых часах в четвертой четверти, A1 забрасывает 2 очка. Счет становится A 82 – B 80. После вбрасывания команды B из-за лицевой линии, главный тренер команды A уверен, что за попадание A1 должно засчитываться 3 очка и запрашивает НСС. Судьи обнаруживают запрос после того, как B2 набирает 2 очка и звучит сигнал игровых часов об окончании игры, когда мяч находится в воздухе. Счет становится 82 – 82.

Интерпретация: НСС команды A должен быть предоставлен. Судьи должны осуществить просмотр IRS до подписания протокола.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок A1 был выполнен из зоны 2-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена овертаймом в соответствии с процедурой поочередного владения.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок A1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий, игра должна завершена с финальным счетом A 83 – B 82.

F-4.8 Пример: С 6 секундами на игровых часах в четвертой четверти, A1 забрасывает 2 очка. Счет становится A 82 – B 80. Затем B1 выполняет удачный 2-очковый бросок, и, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Счет становится 82 – 82. Главный тренер команды A уверен, что за попадание A1 должно засчитываться 3 очка и немедленно запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды A должен быть предоставлен. Старший судья может использовать просмотр IRS в любое время игры для определения, должно ли за попадание засчитываться 2 или 3 очка.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок A1 был выполнен из зоны 2-очковых попаданий, игра должна быть возобновлена овертаймом в соответствии с процедурой поочередного владения.

Если просмотр IRS подтверждает, что бросок A1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий, игра должна завершена с финальным счетом A 83 – B 82.

F-4.9 Пример: С 6:36 на игровых часах в четвертой четверти мяч выходит в аут. Судьи предоставляют мяч команде A. Команде A предоставляется тайм-аут. Главный тренер команды B уверен, что решение ошибочно и запрашивает челлендж, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды B должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения по запросу НСС, было ли нарушение аута зафиксировано правильно.

Тайм-аут не должен начинаться до того, как просмотр завершится, и судьи продемонстрируют окончательное решение. Запрос тайм-аута команды A может быть отменен в любое время просмотра прежде, чем судья продемонстрировал окончательное решение IRS.

F-4.10 Пример: С 5:28 на игровых часах во второй четверти A1 ведет мяч вблизи боковой линии и отдает передачу на A2, который забрасывает мяч. Главный тренер команды B уверен, что команда A совершила очевидное нарушение

правила 8 секунд прежде, чем А2 забросил мяч. Главный тренер команды В запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды В не должен быть предоставлен. Только игровые ситуации, перечисленные в Приложении F.3 Официальных правил баскетбола, могут быть предметом челленджа. Нарушение правила 8 секунд может быть просмотрено только тогда, когда это связано с игровой ситуацией в конце четверти или овертайма.

Попадание должно засчитываться. Главный тренер команды В еще не использовал 1 НСС команды В, на который имеет право.

F-4.11 Пример: С 2:30 на игровых часах в третьей четверти В1 фолит на А1. Затем В1 наказывается техническим фолом **категории 1**, после чего следует дисквалификация В1 за дальнейшие оскорбления судей. Тренер команды А уверен, что персональный фол В1 должен быть усилен до **грубого** фола и запрашивает НСС.

Интерпретация: НСС команды А должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен до **деструктивного, грубого или дисквалифицирующего** фола.

Если просмотр подтверждает, что персональный фол В1 был **грубым** фолом, технический фол В1 должен вести к дисквалификации В1 **до конца игры**. Дисквалификация В1 за дальнейшие оскорбления судей более не может подлежать наказанию в игре, и рапорт должен быть направлен в организацию, проводящую соревнование. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Затем А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне **напротив секретарского стола**.

F-4.12 Пример: С 43.4 секунды на игровых часах в третьей четверти и 1.2 секунды на таймере для броска А1 выполняет попытку 3-очкового броска. Бросок неудачен, и мяч не касается кольца, после чего В1 касается мяча вблизи корзины, и мяч немедленно выходит в аут. Судьи предоставляют право на вбрасывание команде В, когда судьи обнаруживают, что таймер для броска ничего не отображает.

Тренер команды А уверен, что В1 заставил мяч выйти в аут, и запрашивает НСС.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения в любое время игры, если НСС предоставляется, какая команда совершила нарушение «аут». Если так, более того, просмотр может быть использован для определения, сколько времени должно отображаться на таймере для броска в случае некорректной работы таймера для броска.

Если просмотр подтверждает, что В1 заставил мяч выйти в аут, и время на таймере для броска истекло бы до того, как мяч вышел в аут, времени на таймере для броска для команды А не осталось, следовательно это является нарушением времени для броска. Мяч должен быть предоставлен команде В для вбрасывания из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

Главный тренер команды А еще не использовал 1 НСС, на который имеет право команда А.

Если просмотр подтверждает, что А1 заставил мяч выйти в аут, мяч должен быть предоставлен команде В для вбрасывания из-за лицевой линии с 24 секундами на таймере для броска.

Главный тренер команды А использовал 1 НСС, на который имеет право команда А.

Если просмотр подтверждает, что В1 заставил мяч выйти в аут, и время на таймере для броска не истекло до того, как мяч вышел в аут, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А из-за лицевой линии в своей передовой зоне с оставшимся временем на таймере для броска.

Главный тренер команды А использовал 1 НСС, на который имеет право команда А.

F-4.13 **Определение.** Когда НСС запрашивается после того, как начался тайм-аут любой из команд, данный тайм-аут должен продолжаться без остановки. Запрос НСС не может быть отменен, и просмотр должен быть осуществлен после тайм-аута.

F-4.14 **Пример:** А1 забрасывает 3-очковый. В этот момент команда В запрашивает тайм-аут. Во время тайм-аута главный тренер команды В уверен, что А1 наступил на 3-очковую линию прежде, чем мяч был выпущен, и запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды В должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, был ли мяч при удачном попадании выпущен из зоны 2-х или 3-х очковых попаданий. Тайм-аут должен продолжаться без остановки. Просмотр должен быть осуществлен после тайм-аута.

F-4.15 **Определение.** Во всех играх, где используется система немедленного видеоповтора (IRS), главному тренеру может быть предоставлен только один НСС. Ограничения времени Приложения F.3 Официальных правил баскетбола не применяются.

F-4.16 **Пример:** С 3:23 на игровых часах во второй четверти мяч выходит в аут. Судьи предоставляют мяч команде А. Главный тренер команды В уверен, что решение ошибочно и запрашивает НСС, используя правильную процедуру. Это

- (а) первый запрос НСС команды В в игре.
- (б) второй запрос НСС команды В в игре.

Интерпретация:

- (а) НСС должен быть предоставлен. Старший судья должен использовать просмотр IRS в любое время игры для определения, было ли нарушение аута зафиксировано верно.

Если просмотр подтверждает, что решение верно, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А.

Если просмотр подтверждает, что решение ошибочно, оно должно быть исправлено. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В

В обоих случаях главный тренер команды В использовал 1 НСС команды В, на который имеет право.

- (б) Главный тренер команды В уже использовал 1 НСС команды В, на который имеет право. Запрос не должен быть удовлетворен.

F-4.17 **Пример:** С 3:21 на игровых часах во второй четверти мяч выходит в аут. Судьи предоставляют мяч команде А. Главный тренер команды В уверен, что решение ошибочно и запрашивает НСС, используя правильную процедуру. НСС предоставлен. Сразу после этого главный тренер команды В меняет мнение и просит отменить свой запрос.

Интерпретация: Как только НСС предоставлен, запрос челленджа должен быть окончательным и неизменным.

F-4.18 **Пример:** С 2:35 на игровых часах во второй четверти А1 забрасывает мяч близко к окончанию времени для броска, и игра продолжается.

Главный тренер команды В уверен, что сигнал таймера для броска прозвучал до того, как мяч был выпущен из рук при броске. В1 ведет мяч, когда главный тренер команды В запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды В должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время в игре для определения, покинул ли мяч руки А1 при броске до того, как прозвучал сигнал таймера для броска. НСС может быть запрошен в любое время в игре.

Судьи вправе остановить игру немедленно и осуществить просмотр.

Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда игра была остановлена. Команда В должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен после того, как прозвучал сигнал таймера для броска, попадание не должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда игра была остановлена. Команда В должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

В обоих случаях главный тренер команды В использовал 1 НСС команды В, на который имеет право.

F-4.19 **Пример:** С 2:29 на игровых часах во второй четверти А1 забрасывает мяч близко к окончанию времени для броска, и игра продолжается.

Судьи останавливают игру в передовой зоне команды В, когда А2 заставляет мяч выйти в аут. В этот момент главный тренер команды В, уверенный, что сигнал таймера для броска прозвучал до того, как мяч был выпущен из рук при броске, запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС может быть запрошен в любое время в игре, самое позднее, когда судьи первый раз остановили игру после принятого решения. НСС команды В должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время в игре для определения, покинул ли мяч руки А1 при броске до того, как прозвучал сигнал таймера для броска. Ограничения времени, что игровые часы должны показывать 2:00 или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, не должны применяться.

Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска, попадание должно засчитываться.

Если просмотр подтверждает, что мяч был выпущен после того, как прозвучал сигнал таймера для броска, попадание не должно засчитываться.

В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут. Команда В должна иметь оставшееся время на таймере для броска. Главный тренер команды В использовал 1 НСС команды В, на который имеет право.

F-4.20 Пример: С 7:22 на игровых часах в третьей четверти В1 фолит на А1, ведущем мяч, **при переходе**. Это второй фол команды В в данной четверти.

Главный тренер команды А уверен, что **контакт был ненужным и** не было законной попытки сыграть **непосредственно в мяч для того, чтобы остановить продвижение команды А при переходе**. Главный тренер команды А уверен, что персональный фол В1 должен быть усилен до **деструктивного** фола. Главный тренер команды А запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды А должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть использован в любое время в игре для определения, должен ли персональный, **деструктивный, грубый** или дисквалифицирующий фол быть усилен или ослаблен, или фол должен рассматриваться как технический фол **категории 1**.

Если просмотр подтверждает, что фол был персональным, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где персональный фол был зафиксирован.

Если просмотр подтверждает, что фол был **деструктивным**, персональный фол должен быть усилен. Игра должна быть возобновлена как после любого **деструктивного** фола.

В обоих случаях главный тренер команды А использовал 1 НСС команды А, на который имеет право.

F-4.21 Пример: С 7:16 на игровых часах в третьей четверти

- (а) В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это второй фол команды В в данной четверти. Игра возобновляется вбрасыванием команды А. Затем А2 забрасывает 2-очковый бросок.
- (b) В1 фолит на А1 в процессе броска. Мяч не попадает в корзину. Мяч находится в распоряжении А1 для первого штрафного броска.

Главный тренер команды А теперь уверен, что не было законной попытки сыграть в мяч и что персональный фол В1 должен быть усилен до **грубого** фола. Главный тренер команды А запрашивает НСС, используя правильную процедуру.

Интерпретация: НСС команды А не должен быть предоставлен. После того, как мяч оказался в распоряжении игрока команды А для

- (а) вбрасывания,
- (b) первого штрафного броска,

слишком поздно для предоставления НСС. Главный тренер должен запросить НСС, и просмотр должен быть осуществлен самое позднее, когда судьи первый раз останавливают игру после принятого решения и прежде, чем мяч снова становится живым.

Главный тренер команды А еще не использовал 1 НСС команды А, на который имеет право.

F-4.22 Пример: A1 забрасывает мяч близко к окончанию времени для броска, и игра продолжается.

Первый помощник главного тренера команды В уверен, что сигнал таймера для броска прозвучал перед тем, как мяч был выпущен из рук при броске, и запрашивает челлендж, используя правильную процедуру.

Интерпретация: Челлендж первого помощника главного тренера команды В не должен быть предоставлен. Просмотр IRS может быть запрошен только главным тренером команды В.

F-4.23 Пример: Секретарь должен внести все запрошенные НСС в протокол.

Интерпретация: Только предоставленный НСС должен быть внесен в протокол, в 2 клетки после «НСС». В первой клетке секретарь должен внести четверть или овертайм, а во второй – минуту игрового времени четверти или овертайма.

F-4.24 Пример: A1 ловит мяч в ограниченной зоне, и на нем фолит В1. Судья фиксирует фол не в процессе броска. Это второй фол команды В в данной четверти. Затем судья фиксирует технический фол главному тренеру команды А. Сразу после этого главный тренер команды А запрашивает НСС с просьбой усилить фол до грубого.

Интерпретация: Любой игрок или запасной команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора, после чего удовлетворяется запрос НСС. После просмотра IRS, если судьи принимают решение, что первоначальное решение остается в силе, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол.